



Online - Upskilling zum...

Virtual Reality VR-Trainer/in

Wieso Immersive Medien?



Technologien Immersive Learning

Virtual World

3D

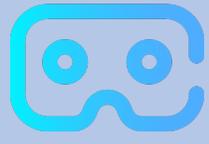
3D-Multi-User



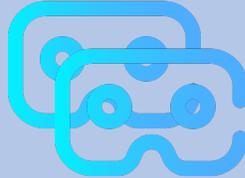
360-Degrees



Virtual Reality (VR)



VR Collaboration



Augmented World

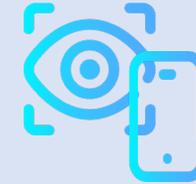
Augmented Reality (AR)



AR Collaboration



Remote Assistance



METaverse

Interoperabel





© Torsten Fell 2021

Gehirn gerecht 

Erinnerungsquote 

Rollen / Perspektiven
wechseln 


Fokussierung 

Emotion / Empathie 

Interaktion / TUN / Handeln 

Individuell 

Situationsorientiert 

Kollaborative 

Adaptive Lerninhalte-/
Wege 

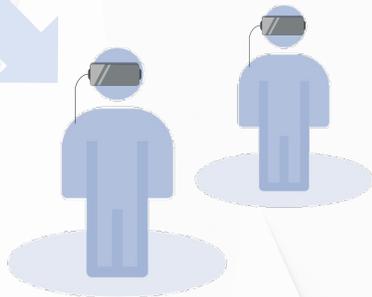
Experience 
(Erfahrung, Entdecken) 

© Torsten Fell 2020

Virtuelle
(Tele)
Präsenz

← Immersion ←

Social Precense



Ganzheitlicher Ansatz mit Blended Learning

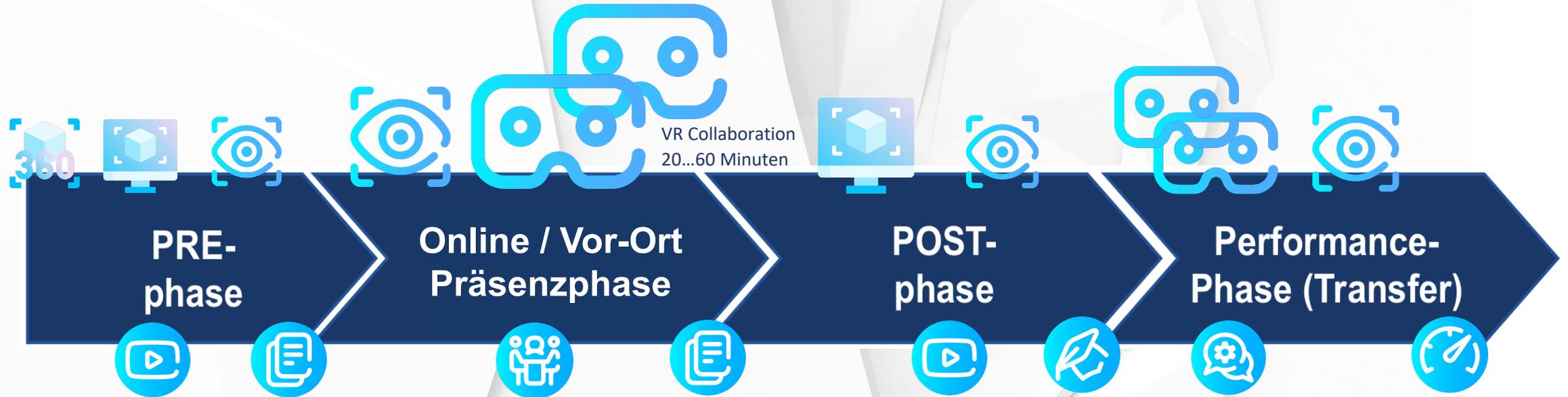


Abbildung: Klassischer Blended Learning Ansatz inkl. Performance Phase (nach 4P von Torsten Fell)

- Video Learning
- VR Learning
- 360/180 Grad
- AR Learning
- Präsenz Learning
- Online Badge / Zertifikat
- 3D Learning
- Transferaufgaben/Case-Study
- Learning Analytics
- Coaching

Didaktik darum geht, zu planen, **Was** trainiert wird...

Trainings physische Produkte

Maschinen, Anlagen, Werkzeuge,
Fahrzeuge und Gebäude...

Sicherheit Training

Risiko-Situationen, Notfallprozesse,
Awareness, Ersthelfer und
Arbeitssicherheit

Onboarding-Prozesse

Rundgänge, Vorstellung
Orte und Personen

Soft Skills Training

Rhetorik, Methoden, Führungskräfte
und Gesprächssimulationen z.B.
Bewerbertraining oder Konflikt...

Dienstleistungs-Produkte

Finanzprodukte, Beratungs- und
Verkaufsthemen

Kollaborative Prozesse

Workshops, Seminare, Team-
Prozesse, Kreative-Workshops und
Coaching/Therapie, Systemische OE

PRINT-Produkte

über AR-Technologie bestehende
Trainingsunterlagen aufwerten und
erweitern

Arbeitsprozesse unterstützen

Performance Support, Schritt-für-
Schritt, Beratung / Verkauf

Events

Messen, Kongresse, virtueller
Showroom und Inhouse-/Kunden-
veranstaltungen





Online Zertifizierung
VR-/AR-Trainer*in
Onboarding Session und
1.Session Blended Learning

