



Vorbereitung Termine und Ablauf

Vorbereitung
Video-Learning-Nuggets

Basic Modul

**Check-IN
Session**
60 Minuten

**VR Collaboration
Onboarding**
60 Minuten

**Wieso immersive Medien
im Lernen**
60 Minuten

**Blended Learning
mit und in VR**
60 Minuten

• 09.11.2022, 09:30-10:30 (ZOOM)
+ 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)

• 09.11.2022 , 14:00 – 15:00 (ZOOM)
+ 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)

Didaktik / Methodik

**Neue Rolle als
VR-Trainer*in**
60 Minuten

**Rollen im
Lernprozess**
60 Minuten

**Trainerleitfaden
VR-Training**
60 Minuten

**VR Trainerleitfaden
erleben**
60 Minuten

• 16.11.2022, 09:30-10:30 (ZOOM)
+ 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)

• 16.11.2022, 14:00 – 15:00 (ZOOM)
+ 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)

Learning Space

**physischer
Learning Space**
60 Minuten

**VR Lernszenarien
kennen lernen**
60 Minuten

**Virtueller
Learning Space**
60 Minuten

**Check-OUT
Session**
60 Minuten

• 23.11.2022 , 09:30-10:30 (ZOOM)
+ 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)

• 23.11.2022, 14:00 – 15:00 (ZOOM)
+ 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)



Vorbereitung

Virtual

Spatial

Interactive

Collaborativ





Vorbereitung – VR-/AR-Trainer*in VR Onboarding

1. Meta Quest 1 oder 2 Headset installieren
Anlegen eines **Meta-Accounts**/ggf. bereits Facebook-Account, **Oculus-App** auf Smartphone/Tablet **installieren** und Headset einrichten. Am besten die App **First-Steps** durcharbeiten.



2. RAUM-App installieren
Die **RAUM-App** ist im **App-Lab** über den Link oder den QR-Code zu installieren. Bitte installieren Sie die App vor dem ersten Termin - ist 1GB groß!



<https://www.oculus.com/experiences/quest/3073478306110626/>

3. DEO VR Player aus dem Meta-Store installieren
Im **Meta-Store** auf in der VR-Brille suchen und installieren. Wird für die Learnbreaks benötigt.



https://www.oculus.com/experiences/quest/2382576078453818/?locale=de_DE

4. Folie „Vorstellung“ ausfüllen
Beiliegende Folie ausfüllen und min. 3 Tage vor Veranstaltung an torsten.fell@gmx.ch senden.

READY PLAYER ME

Vorname/Nachname: _____

Organisation: _____

Funktion: _____

Avatar anzeigen: Auf „Ready Player Me“ einen eigenen Avatar anzeigen und für die Vorstellung ein Foto machen. <https://readyplayer.me/de>

Welche 3 Fragen haben Sie in Bezug auf die Ausbildung?

1. _____
2. _____
3. _____

Virtual Spatial Interactive Collaborativ





Vorbereitung - Vorstellung VR Onboarding

READY PLAYER ME

Bild Avatar
Ready Player Me

Avatar anlegen
Auf „Ready Player Me“ einen eigenen Avatar anlegen und für die Vorstellung ein Foto machen.

<https://readyplayer.me/de>

Vorname/Name

Organisation

Funktion

Welche 3 Fragen haben Sie in Bezug auf die Ausbildung?

1.

2.

3.

Virtual

Spatial

Interactive

Collaborativ











Vorbereitung – VR-/AR-Trainer*in Video Learning - Selbstlernphase

5.

Einstiegsvideo – ca. 20 Minuten

Schauen Sie sich die Videos einmal an, notieren Sie sich Fragen.

	Was sind immersive Technologien? - Das Abbild der realen und die Schaffung einer virtuellen Welt Torsten Fell
	Wieso überhaupt immersive Medien? - Steigerung des Lernerfolgs Torsten Fell
	Was ist 180 Grad, 360 Grad - Räumlichen Abbildung der Realität Torsten Fell
	Was ist VR? – Lernen in einer digitalen Welt Torsten Fell
	Was bedeutet Immersion? - die Sinne als Tor zu einer neuen Welt Torsten Fell
	Was ist Augmented Reality (AR)? Torsten Fell

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL-F5u8E5h5sTtm4AIIIM5kA6qf-T0AkRYw>

Halten Sie Fragen zu den Videos hier fest

https://yopad.eu/p/VR_AR_trainer_2022_nov-365days

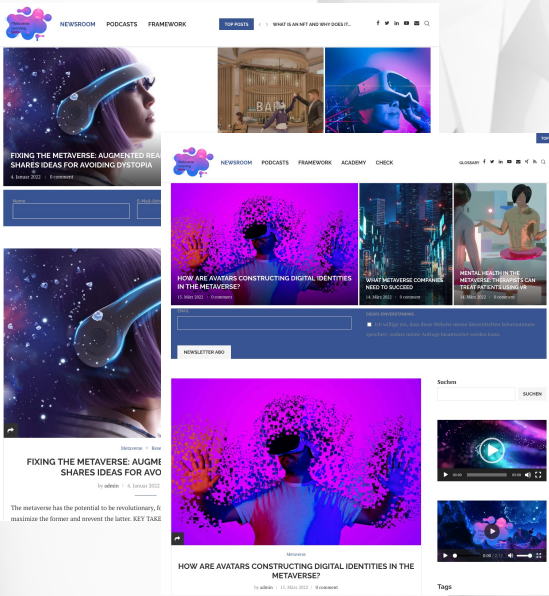
Virtual

Spatial

Interactive

Collaborativ

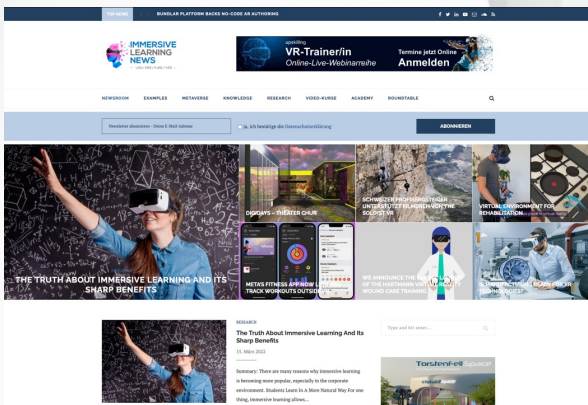




<https://www.metaverselearning.space>



über 550 Blog-Beiträge
(seit August 2021)



<https://www.immersivelearning.news>

Über 3500 Beispiele, über
6000 Blog-Artikel (seit 2017)
gehört zu den TOP50
weltweiter VR/AR Blog's



www.torstenfell.space

www.immersivelearning.institute

www.immersivelearning.news

www.metaverselearning.space

**TORSTEN
FELL**