



Online - Upskilling zum...

Virtual Reality VR-Trainer/in

*Neue Rolle Trainer*in*



Vorbereitung
Video-Learning-Nuggets

14:00

Basic Modul

**Check-IN
Session**
60 Minuten

**VR Collaboration
Onboarding**
60 Minuten

**Wieso immersive Medien
im Lernen**
60 Minuten

**Blended Learning
mit und in VR**
60 Minuten

Didaktik / Methodik

**Neue Rolle als
VR-Trainer*in**
60 Minuten

**Rollen im
Lernprozess**
60 Minuten

**Trainierleitfaden
VR-Training**
60 Minuten

**VR Trainerleitfaden
erleben**
60 Minuten

Learning Space

**physischer
Learning Space**
60 Minuten

**VR Lernszenarien
kennen lernen**
60 Minuten

**Virtueller
Learning Space**
60 Minuten

**Check-OUT
Session**
60 Minuten

ZOOM

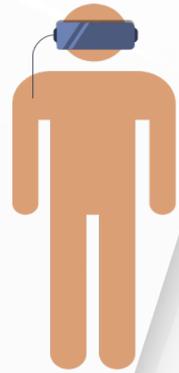
ZOOM - VR Collaboration - ZOOM



Zertifikat / Online Badge

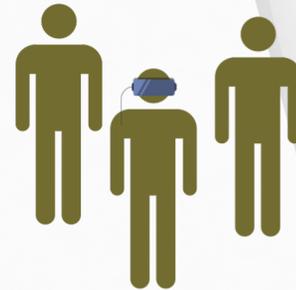
Rollen im Lernprozess

Lernen im Seminar/Workshop



Lerner

**Ausbilder/Trainer/
Coach/Lehrer**



**weitere
Teilnehmer/Lerner**

Einsatzszenarien VR/AR-Learning

VR/AR Collaboration

Selbstgesteuert

(Home Office, Ausbildungswerkstatt)

Alleine in VR



Lerner

Blended Learning

(Seminar, Home Office, Ausbildungswerkstatt)



Lerner

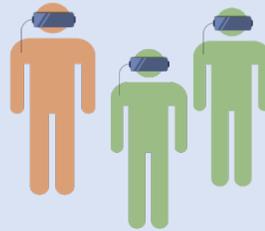


Trainer

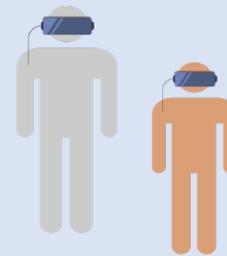


Lerngruppe

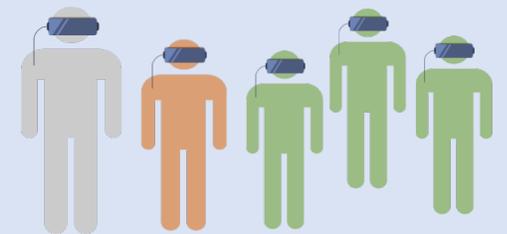
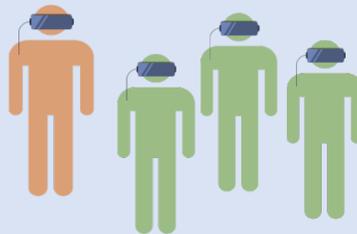
mit andern Lernern
in VR/AR



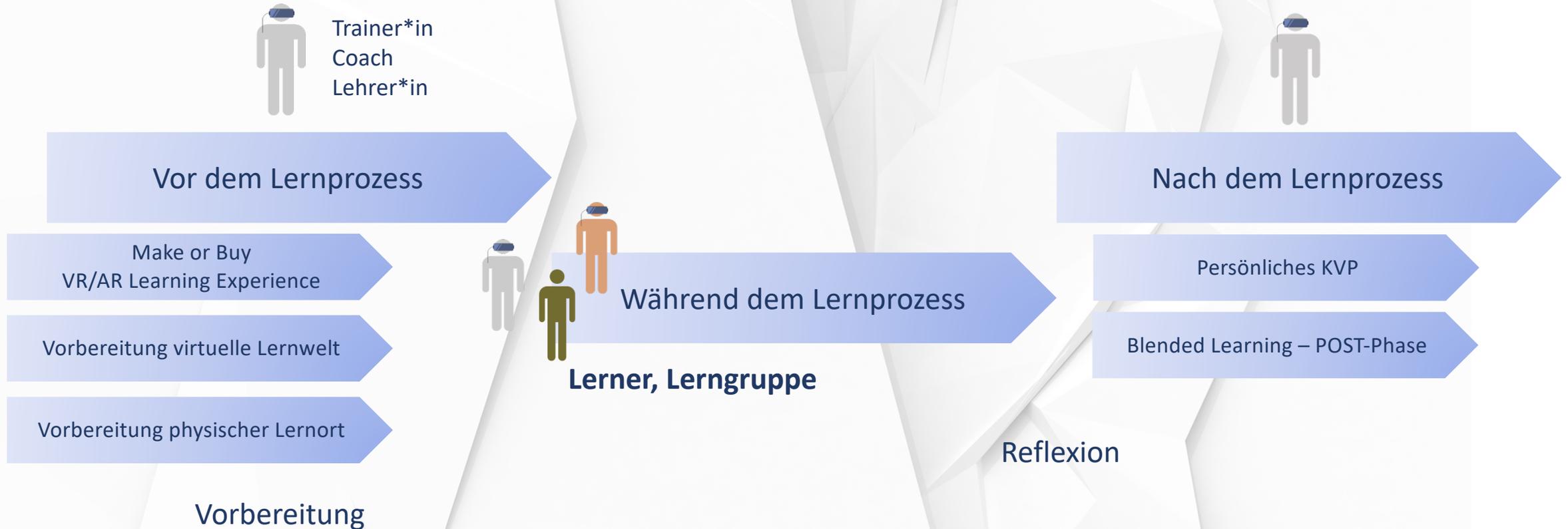
mit Trainer/Coach
in VR/AR



mit andern Lernern und
Trainer/Coach in VR/AR



Neue Rollen beim VR/AR Learning (upskilling)

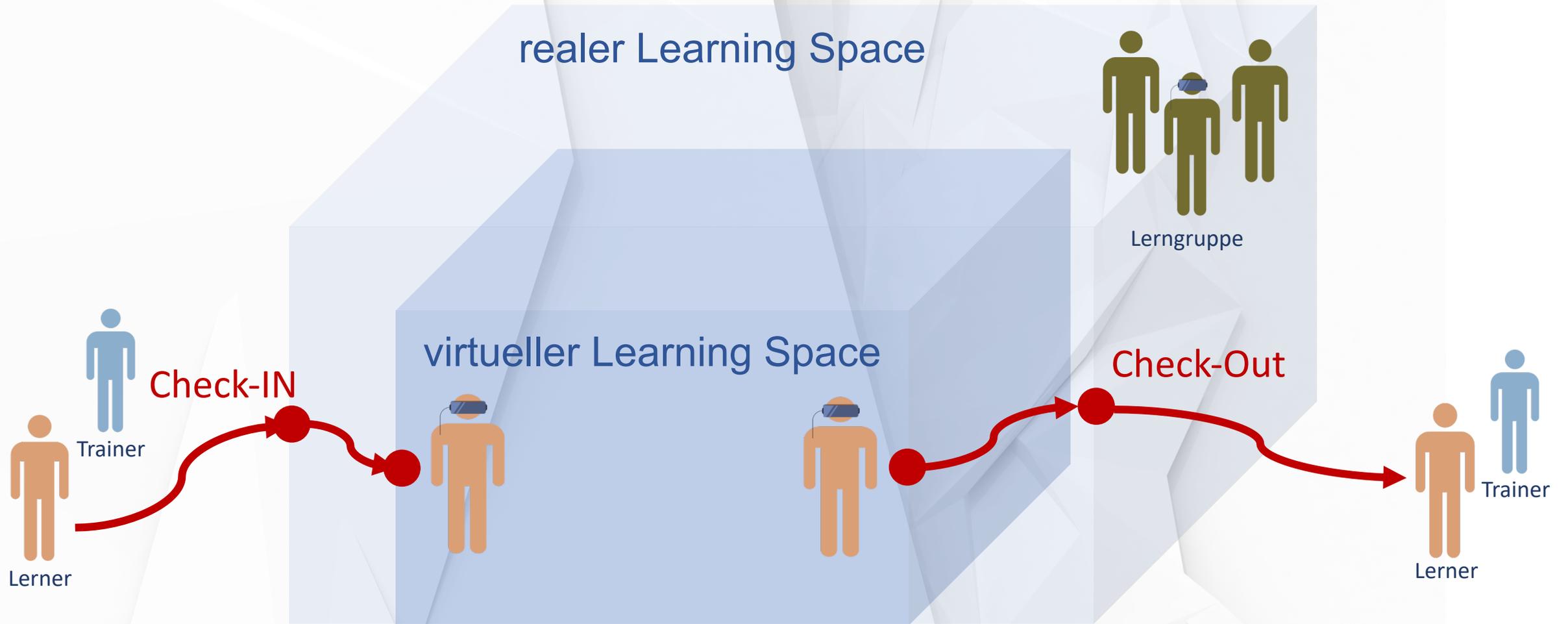


Konzept

(rL)-Space in (vL)-Space



Learner Journey durch die Space in Space-Konzept inkl. Touchpoints und Floors



virtueller
Learning Space

Kommunikation
über verschiedene
Welten hinweg



Streaming
der VR-Lernwelt

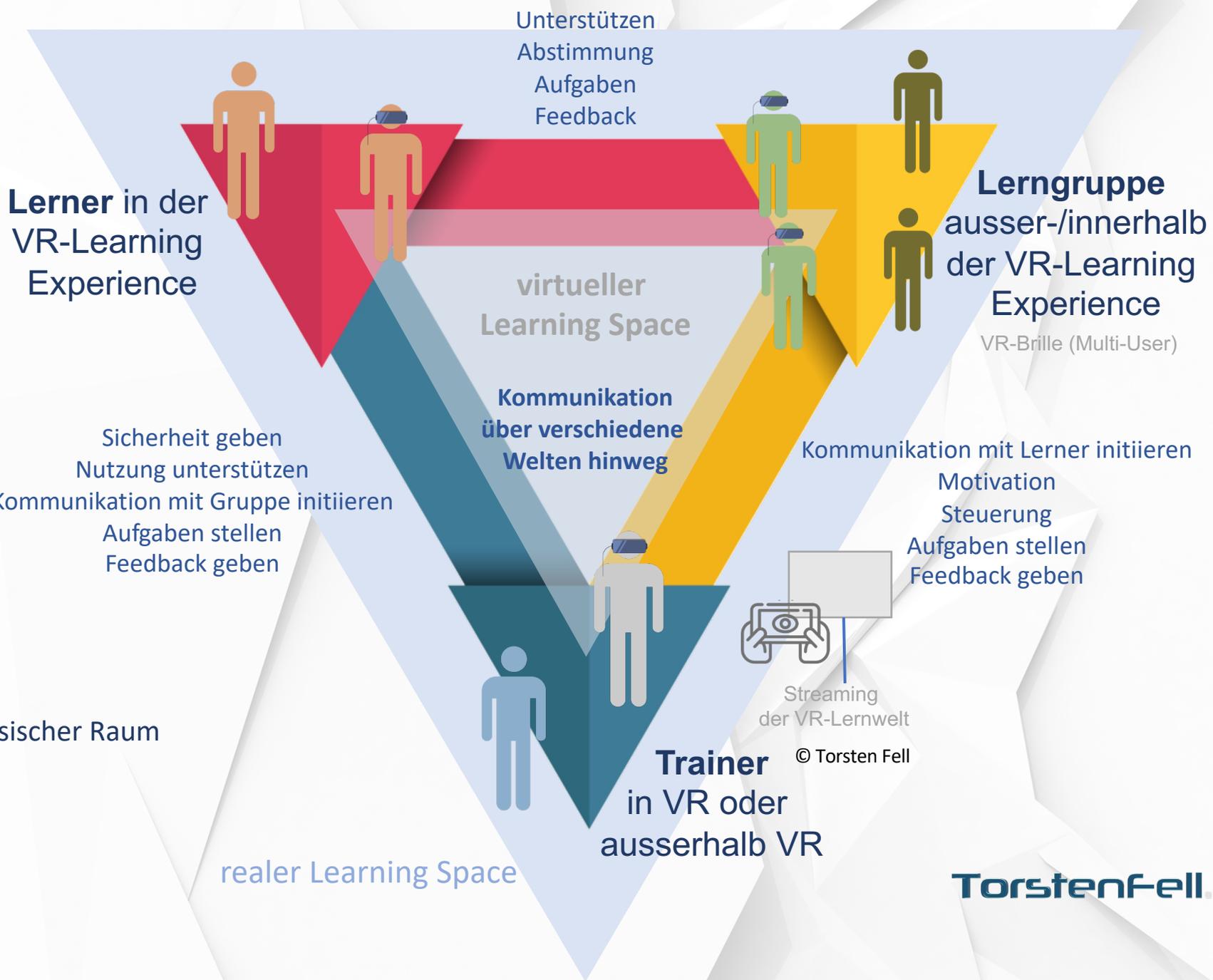
Spiegel der virtuellen in
die physische Welt

realer Learning Space

© Torsten Fell

Torstenfell.Space 

VR als integrativer Teil in einem Seminar/Training



- Gemeinsamer physischer Raum
- Trainer
- Lerner
- Teilnehmergruppe
- ggf. Experte

realer Learning Space
1.Lerner



realer Learning Space
2.Lerner



realer Learning Space
x.Lerner



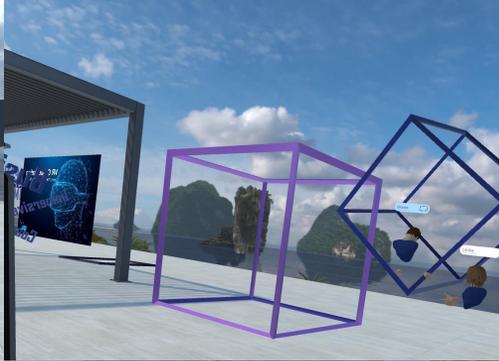
Lerner in der
VR-Learning
Experience



Trainer
in VR

© Torsten Fell

VR Collaboration
Lerner*innen und Trainer
an getrennte physische Orte und
in einem gemeinsamen virtuellen Lernort



Online Zertifizierung VR-/AR-Trainer*in

3.Session
Rollen VR-Trainer*in

