



Online - Upskilling zum...

Virtual Reality VR-Trainer/in

*Neue Rolle Trainer*in*



Vorbereitung
Video-Learning-Nuggets

14:00

Basic Modul

**Check-IN
Session**
60 Minuten

**VR Collaboration
Onboarding**
60 Minuten

**Wieso immersive Medien
im Lernen**
60 Minuten

**Blended Learning
mit und in VR**
60 Minuten

Didaktik / Methodik

**Neue Rolle als
VR-Trainer*in**
60 Minuten

**Rollen im
Lernprozess**
60 Minuten

**Trainierleitfaden
VR-Training**
60 Minuten

**VR Trainerleitfaden
erleben**
60 Minuten

Learning Space

**physischer
Learning Space**
60 Minuten

**VR Lernszenarien
kennen lernen**
60 Minuten

**Virtueller
Learning Space**
60 Minuten

**Check-OUT
Session**
60 Minuten

ZOOM

ZOOM - VR Collaboration - ZOOM



Zertifikat / Online Badge

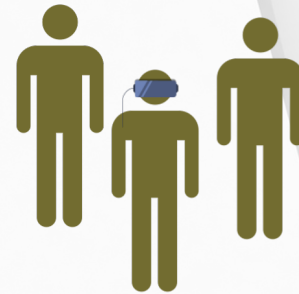
Rollen im Lernprozess

Lernen im Seminar/Workshop



Lerner

**Ausbilder/Trainer/
Coach/Lehrer**



**weitere
Teilnehmer/Lerner**

Einsatzszenarien VR/AR-Learning

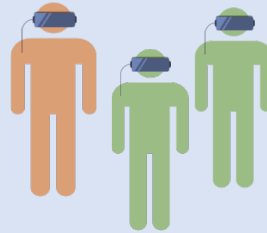
VR/AR Collaboration

Alleine in VR

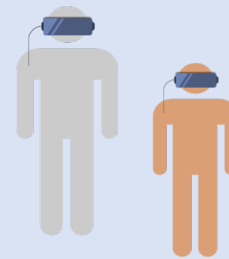


Lerner

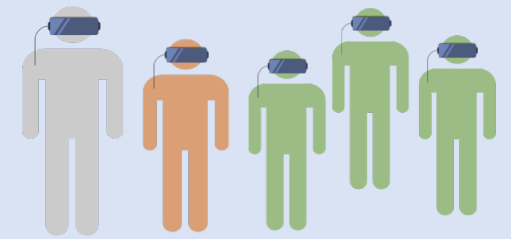
mit andern Lernern
in VR/AR



mit Trainer/Coach
in VR/AR



mit andern Lernern und
Trainer/Coach in VR/AR



Selbstgesteuert

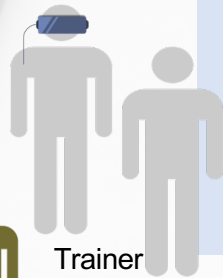
(Home Office, Ausbildungs-
werkstatt)



Lerner

Blended Learning

(Seminar, Home Office, Aus-
bildungswerkstatt)



Trainer



Lerngruppe

Neue Rollen beim VR/AR Learning (upskilling)



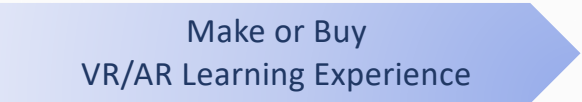
Trainer*in
Coach
Lehrer*in



Vor dem Lernprozess



Nach dem Lernprozess



Make or Buy
VR/AR Learning Experience



Vorbereitung virtuelle Lernwelt

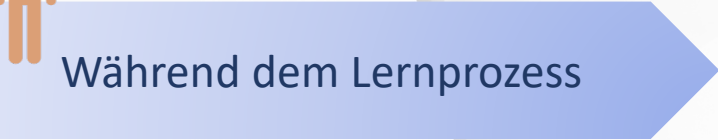


Vorbereitung physischer Lernort

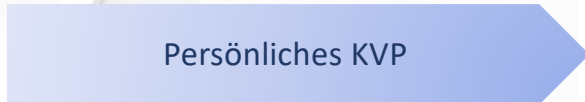
Vorbereitung



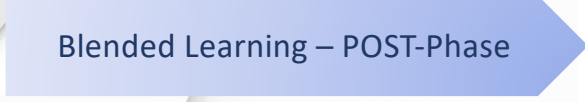
Lerner, Lerngruppe



Während dem Lernprozess



Persönliches KVP



Blended Learning – POST-Phase

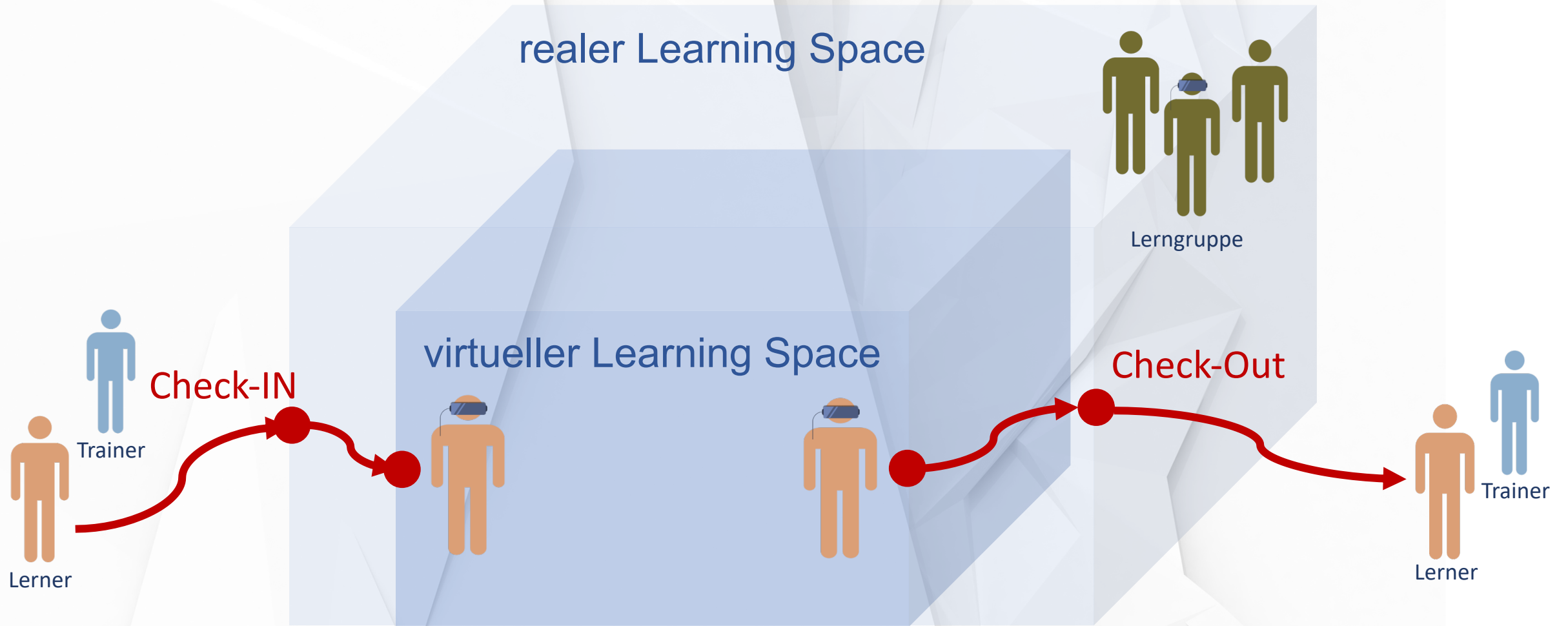
Reflexion

Konzept

(rL)-Space in (vL)-Space



Learner Journey durch die Space in Space-Konzept inkl. Touchpoints und Floors



virtueller
Learning Space

Kommunikation
über verschiedene
Welten hinweg



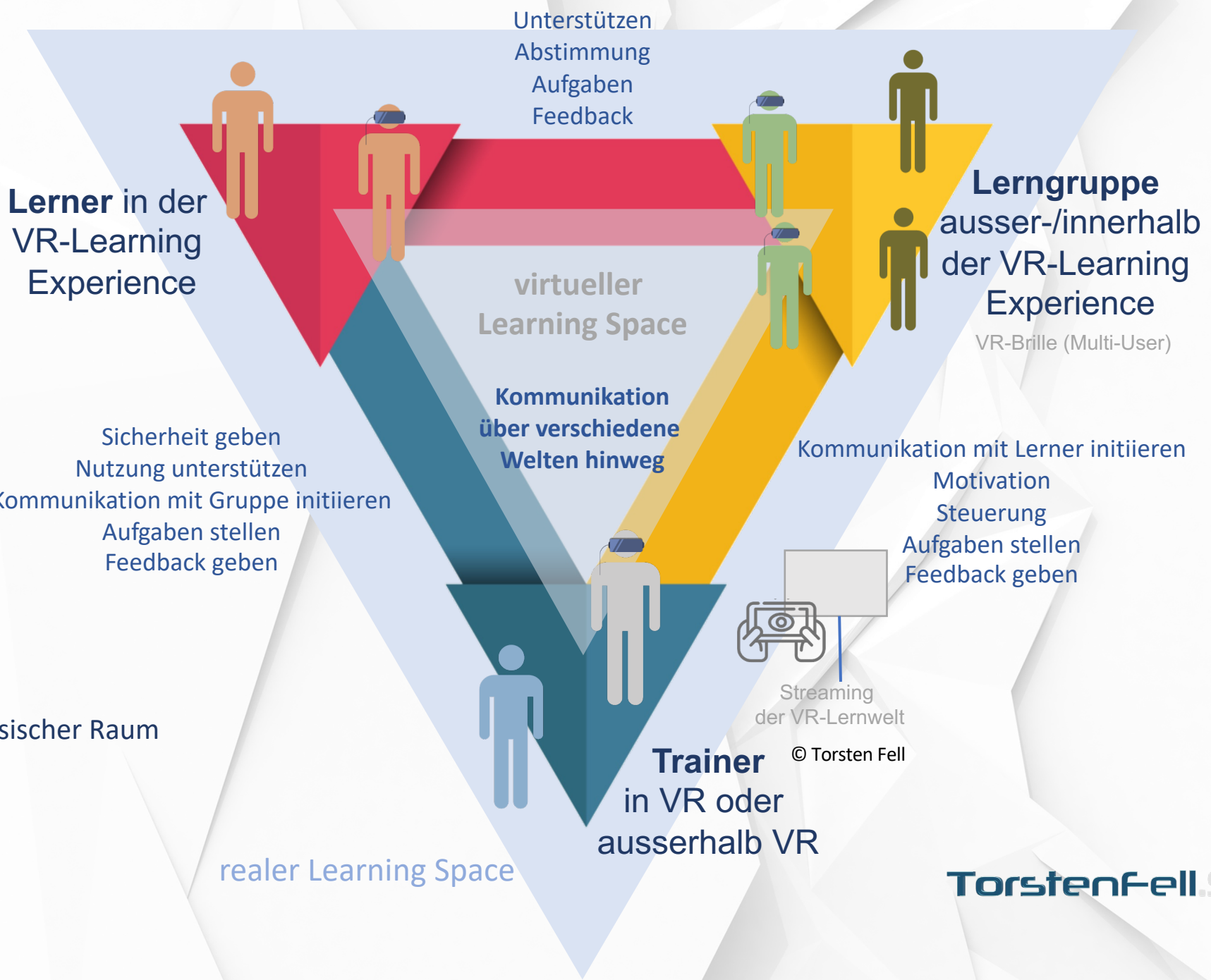
Spiegel der virtuellen in
die physische Welt

realer Learning Space

© Torsten Fell

Torstenfell.Space

VR als integrativer Teil in einem Seminar/Training



Lerner in der VR-Learning Experience

Lerngruppe ausser-/innerhalb der VR-Learning Experience
VR-Brille (Multi-User)

virtueller Learning Space

Kommunikation über verschiedene Welten hinweg

Sicherheit geben
Nutzung unterstützen
Kommunikation mit Gruppe initiieren
Aufgaben stellen
Feedback geben

Kommunikation mit Lerner initiieren
Motivation
Steuerung
Aufgaben stellen
Feedback geben

Trainer in VR oder ausserhalb VR

realer Learning Space

Streaming der VR-Lernwelt
© Torsten Fell

- Gemeinsamer physischer Raum
- Trainer
- Lerner
- Teilnehmergruppe
- ggf. Experte

realer Learning Space
1.Lerner



realer Learning Space
2.Lerner



realer Learning Space
x.Lerner



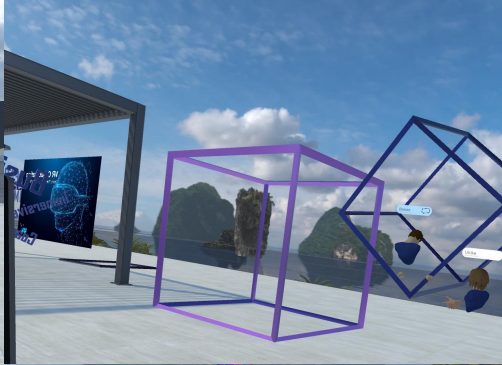
Lerner in der
VR-Learning
Experience



Trainer
in VR

© Torsten Fell

VR Collaboration
Lerner*innen und Trainer
an getrennte physische Orte und
in einem gemeinsamen virtuellen Lernort



Online Zertifizierung
VR-/AR-Trainer*in
3.Session
Rollen VR-Trainer*in

