

Online - Upskilling zum...

VR-Trainer/in

Check-IN-Session











Vorbereitung Video-Learning-Nuggets

Basic Modul

Didaktik / Methodik

Learning Space

Check-IN Session 60 Minuten

VR Collaboration Onboarding 60 Minuten

Neue Rolle als VR-Trainer*in 60 Minuten

Rollen im Lernprozess 60 Minuten

physischer **Learning Space** 60 Minuten

VR Lernszenarien kennen lernen 60 Minuten

Vorbereitung Geschäftsmodell

Wahlmodul I Geschäftsmodelle entwickeln Geschäftsmodell entwickeln 60 Minuten

Erfolgsfaktoren 60 Minuten

Geschäftsmodell entwickeln 60 Minuten

Customer Journey 60 Minuter

Wieso immersive Medien im Lernen 60 Minuten

> **Blended Learning** mit und in VR 60 Minuten

Trainierleitfaden **VR-Training** 60 Minuten

VR Trainerleitfaden erleben 60 Minuten

Virtueller **Learning Space** 60 Minuten

> **Check-OUT** Session 60 Minuten

Wahlmodul II Lernkonzept entwickeln

Lernkonzepte entwickeln 60 Minuten

Erfolgsfaktoren Lernkonzepte 60 Minuten

Lernkonzepte entwickeln 60 Minuten

Learner Journey 60 Minuter

Alumni-Netzwerk Marktplatz...



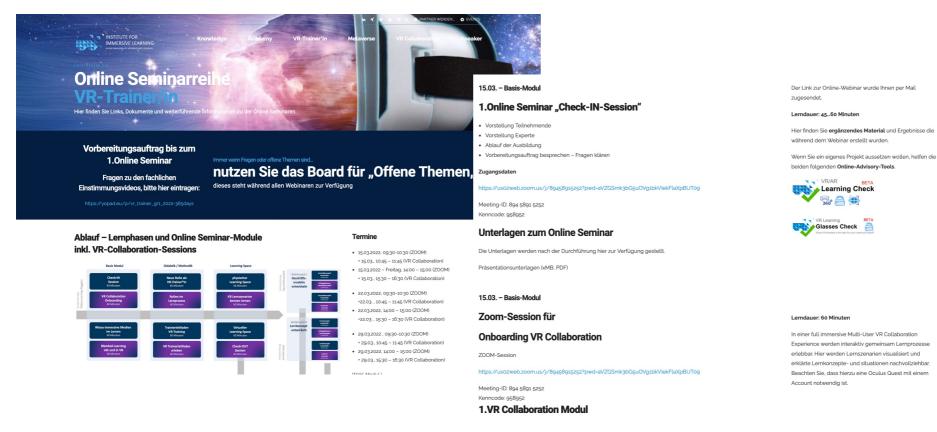
Vorbereitung Lernkonzept

Zertifikat / Online Badge

ZOOM

ZOOM - VR Collaboration - ZOOM

Links und Unterlagen finden Sie hier...



https://www.immersivelearning.institute/lerninhalte-vr-trainer-in-gr02_2022/







Online Seminar – upskilling

Offene Fragen und Themen während der ganzen Zeit

VR-Trainer*in Ausbildung

Fragen zu den Vorbereitungsaufträgen hier...

Beim Audio VR Kabel kommt der Begriff Sixtdorf Anwendung vor. Was ist eine Sixtdorf Anwendung?

Schließt die VR - Trainer Ausbildung mit einer Prüfung ab?

Stellen Sie sich kurz vor und bieten Ihre Kontaktdaten an

Hallo zusammen, mein Name ist Markus Bruckmeier, wohne ca.80km südlich von München und bin seit 0.01.2020 selbstständig in den Bereichen Digitalisierung und E-Learning. Des Weiteren begleite ich seit mittlerweile 4,5 Johren angehende Technische Fachwirte und Industriemeister als Trainer/Dozent in verschiedenen Prüfungsfächern. Hier sehe ich auch sehr großes Potential mit VR.)

Meine Kontaktdater

Markus Bruckmeier Tel: 08741/9676738

Mobil: 0151/15682434

E-Mail: elearning@markusbruckmeier.de

und jederzeit gerne über XING und LinkedIn

Hallo

Ich heiße Ulrike Wolf und lebe in der Stadt Brandenburg an der Havel. Das liegt ca. 100 km westlich von Berlin. Ich bin tätig bei der MTM Association e.V.. Bei MTM unterrichte ich die verschiedenen Lehrgänge und arbeite an Forschungsprojekten mit.

MTM ASSOCIATION e. V.

Standards and Research

Elbchaussee 352

22609 Hamburg

Mobil +49 151 17111 809

E-Mail Ulrike.Wolf@mtm.org

www.mtm.org

Hallo zusammen

mein Name ist Eva Unterlechner, bin wohnhaft in Hamburg. Ich bin L & D Expertin bei der MTM ASSOCIATION e. V. und bin spezialisiert auf das Lehren und Lernen mit digitalen Medien.

Mobil +49 151 17111814

E-Mail eva.unterlechner@mtm.org, auch gerne erreichbar auf LinkedIn und XING

Hallo Zusammen

Mein Name ist Fabian Fachinger, ich arbeite an einer Höheren Fachschule in Aarau (CH) mit den Bildungsgängen Pflege, Operationstechnik und Sozialpädagogik. Ich bin verantwortlich für Medlendidaktik und bin u.a. zuständig für die Implementierung von Virtual Reality Modulen ins Curriculum der Bildungsgänge

Kontakt: fabian.fachinger@hfgs.ch

https://yopad.eu/p/vr trainer gr1 2022-365days











Torsten Fell

VR/AR Evangelist / Enthusiast



- 5 Jahre Erfahrung im Umfeld VR/AR
- Kurator –VR/AR Forum/Area Learntec 2019, 2020, 2021,2022
- Gründer / Institutsleiter Institute for Immersive Learning <u>www.immersivelearning.institute</u>
 - Zertifizierte Ausbildung zum VR/AR-Trainer/in, VR Collaboration, VR/AR Learning Architect...
- Gründer Roundtable / Experience Night VR/AR Corporate Learning (2017)
- Gründer / Kurator Online Magazin "Immersive Learning News"(2017) www.immmersivelearning.news
- Gründer / Kurator Online Magazin "Metaverse for Learning"(2021) www.metaverselearning.space
- Beirat EDFVR.org f
 ür Learning
- Mitglied Expertenkreis BIBB neuer Ausbildungsberuf Gestalter*in für Immersive Medien
- Fachowner Digital Reality Academy der Deutschen Messe AG / Technology Academy
- Mitglied Advisory-Boards bei Start-Ups z.B. Craftguide
- Lehraufträge an verschiedenen Hochschulen in der Schweiz (PH, Uni Luzern)

Unternehmen in denen ich angestellt war:





















Lernraum **VR Collaboration**



ca. 6.000 Personen Online per Webinar Erreicht ca. 150 VR-Trainer ausgebildet

Coaching/Beratung in **VR Collaboration**

Arbeitsraum **VR Collaboration**

ww.metaverselear

2022



LEARNTEC 3.VR/AR-Area 7. Roundtable

LEARNTEC 2.VR/AR-Area



2020



LEARNTEC

1.VR/AR-Area

4. Roundtable/Experience Night –

ım März 2019 Frankfurt am Main DB 5. Roundtable – im November 2019 Oldenburg EnergieCampus EWE

6. Roundtable – Januar 2020 - Montag vor der Learntec in Karlsruhe

Best VR E-Learning Specialists 2020 – Germany

Award for Excellence in Immersive Upskilling Experiences

delina 2021

Ausbildung VR-Trainer*in 3.Platz

Innovationspreis für digitale Bildung



VR/AR Experience Package

2021

Online First Strategie



Best VR Collaboration Training Provider 2021 - Germany Award for Excellence in Immersive Upskilling Experiences

2022





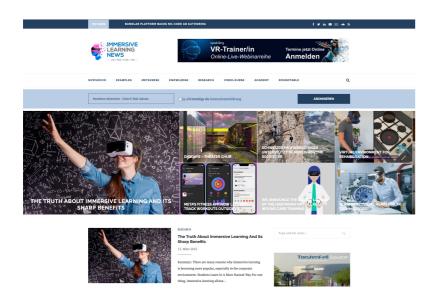
AR

immersivelearning.news über 3200 Beispiele – fast 6000 Beiträge

Torstenfell.space



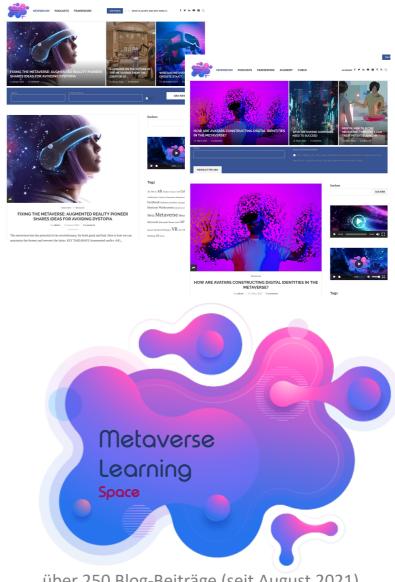
Metaverselearning.space





Über 3200 Beispiele, über 6000 Blog-Artikel (seit 2017) gehört zu den TOP50 weltweiter VR/AR Blog's

https://www.immersivelearning.news

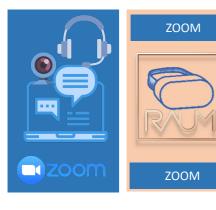


über 250 Blog-Beiträge (seit August 2021)

https://www.metaverselearning.space

Ablauf – Heutige Session

VR Collaboration Session + virtuelle Session









VR Collaboration Session + virtuelle Session



60 Minuten 60 Minuten 60 Minuten 60 Minuten







Nicht vergessen...





