

Rahmen schafft ein gutes
Storytelling der Lerninhalte

1

VR Learning Space
**Einfacher /
smarter Zugang**

4

VR Learning Space
**Interaktions-
vielfalt / Mani-
pulation / Feedback**

2

VR Learning Space
**Environment
(erlebbarer
Lernwelt)**

virtueller
Learning Space
Erfolgsfaktoren

5

VR Learning Space
**Kollaborativ
vs. Guide vs.
Entdecken**

3

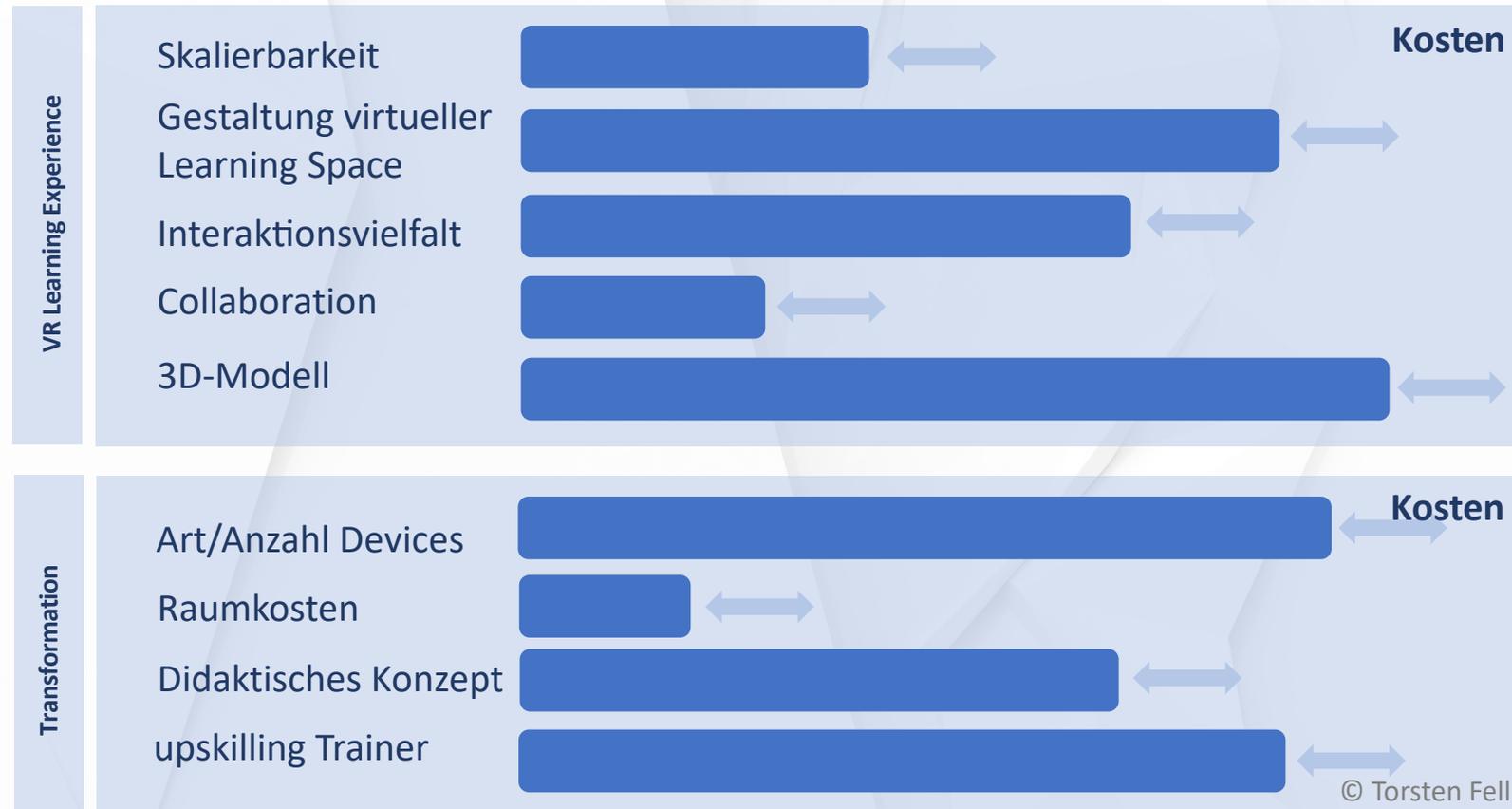
VR Learning Space
**Atmosphäre
Stimmung
- visuell/auditiv**

6

VR Learning Space
**Skalierbarkeit
(Software/
Hardware)**

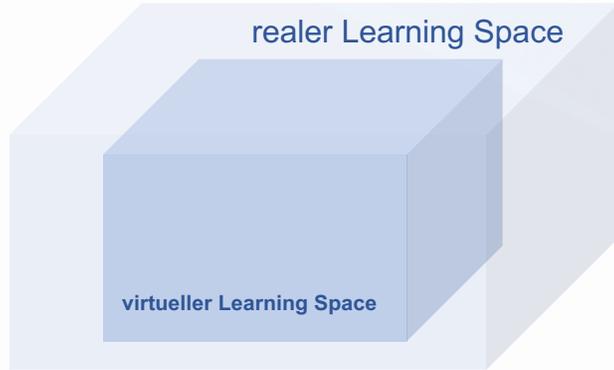
© 2020 Torsten Fell
Basis bildet eine Zielgruppenanalyse
Lernziel Definition und Festlegung der Lerninhalte

Kostentreiber bei VR-Learning Experience



Ausprägungen der Balken variieren je nach Einsatzszenario

Konzept (rL)-Space in (vL)-Space

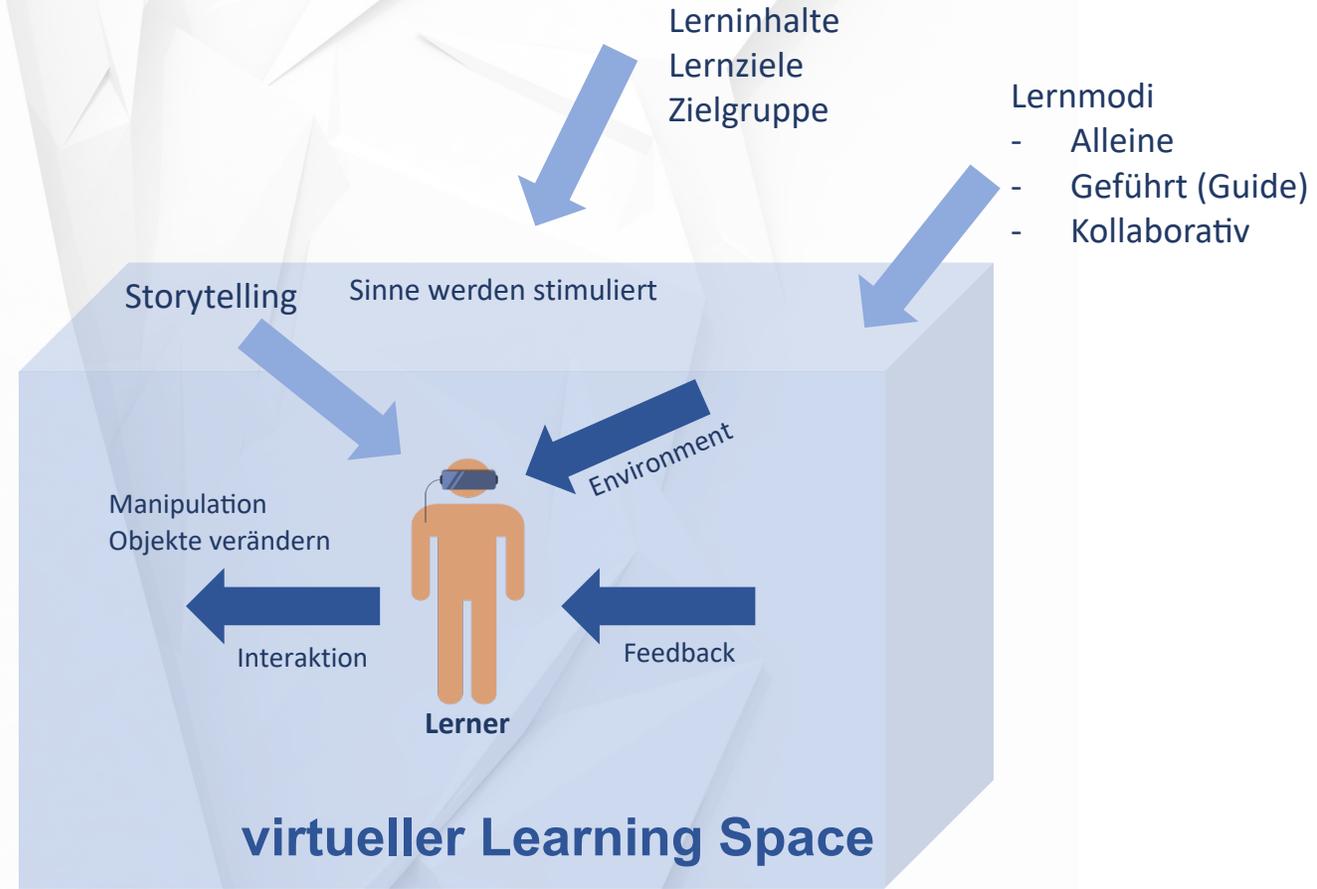


Trainer



Einfluss von Außen
Adaptives Lernen
Situation beeinflussen

Gestaltung virtuelle
Lernumgebung und Lerninhalte



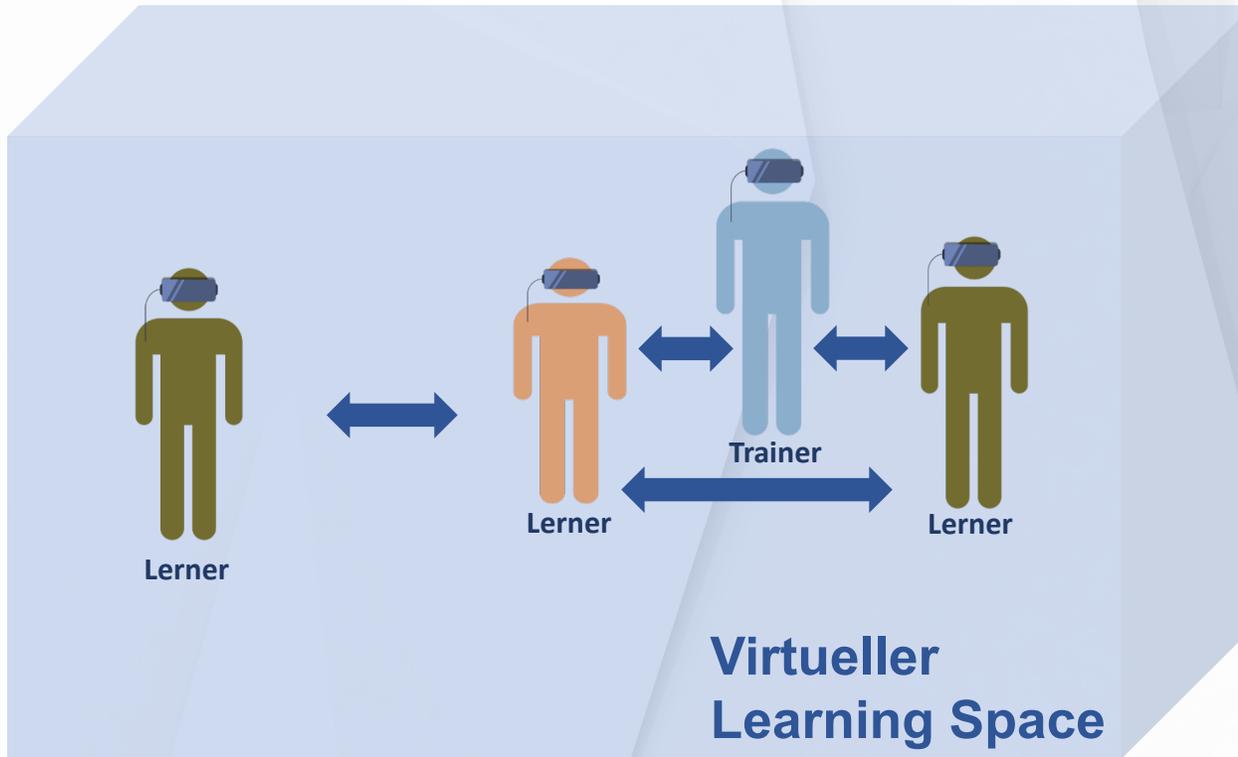
Lerninhalte
Lernziele
Zielgruppe

Lernmodi

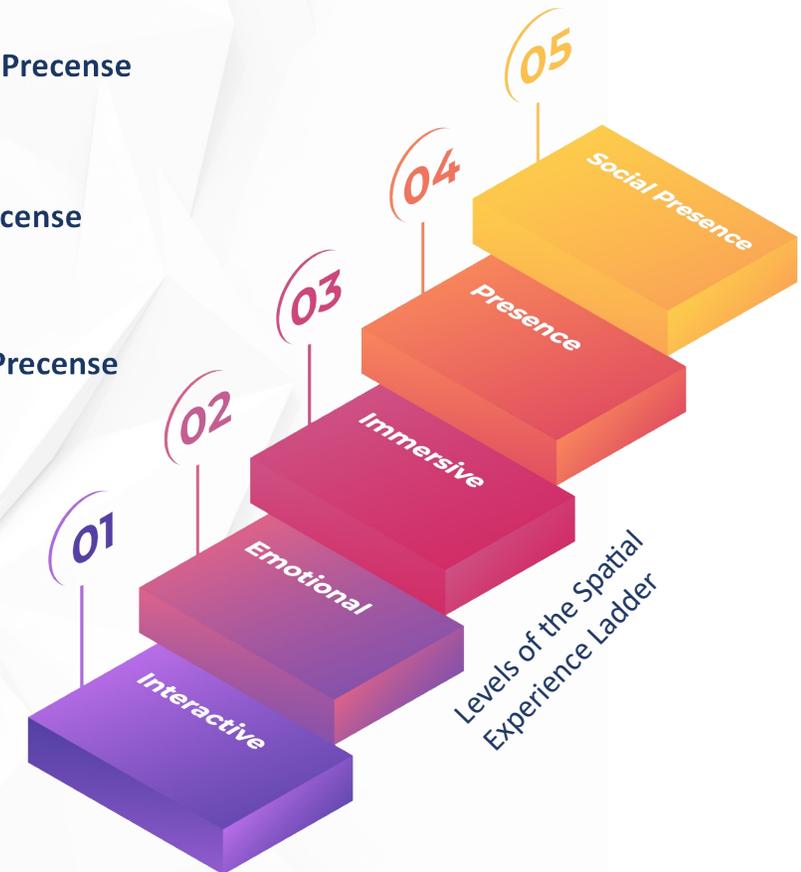
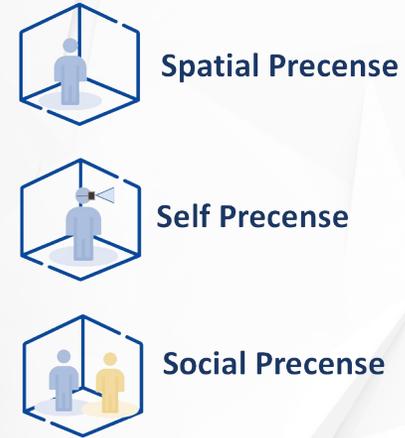
- Alleine
- Geführt (Guide)
- Kollaborativ

© 2020 Torsten Fell

zusätzliche Ebene
VR Collaboration



© 2020 Torsten Fell



Gestaltung virtuelle Learning Environments

Zielsetzung / Zielgruppe / Lerninhalt

visuell

Storytelling

Aufgaben /
Beschreibungen

Interaktion

auditiv

Floors/Rooms

Social vs. Solo

Feedback

Virtuelle Tours

Anbindung reale
Welt

Social
Collaboration

Guide (Hologramme)

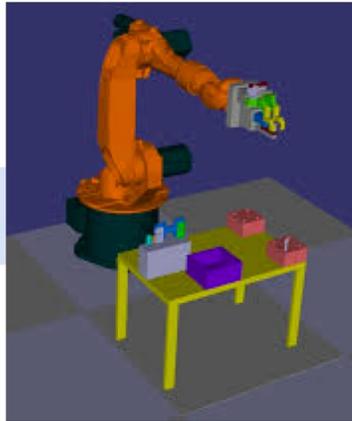
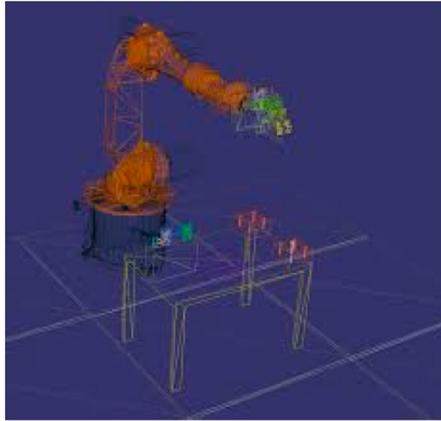
3D-Modelle

Lernmodi

Guided Tours

© 2021 Torsten Fell

Upskilling – VR-Trainer/in 3D-Modelle



Komplexität der
3D-Modelle

Asset-Stores

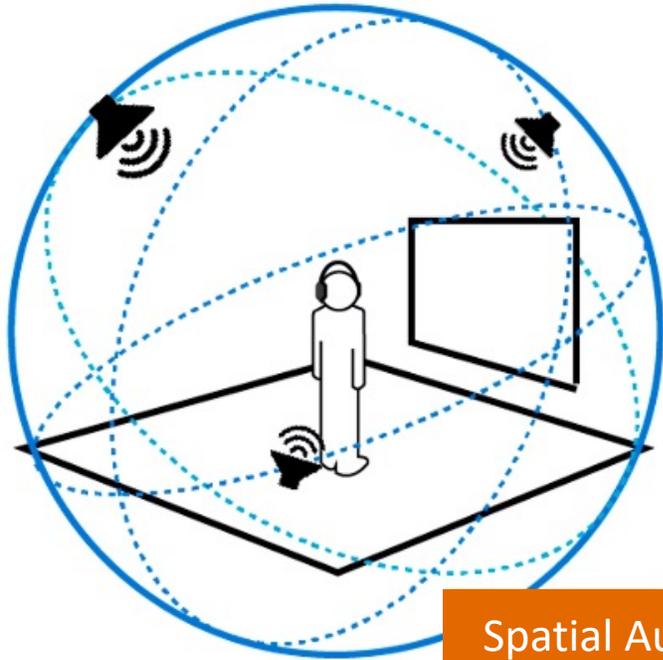


Poly



Blocks





Spatial Audio

3D Audio

IST MIT NORMALEN
KOPFHÖRERN
ERLEBBAR!

(BINAURAL)

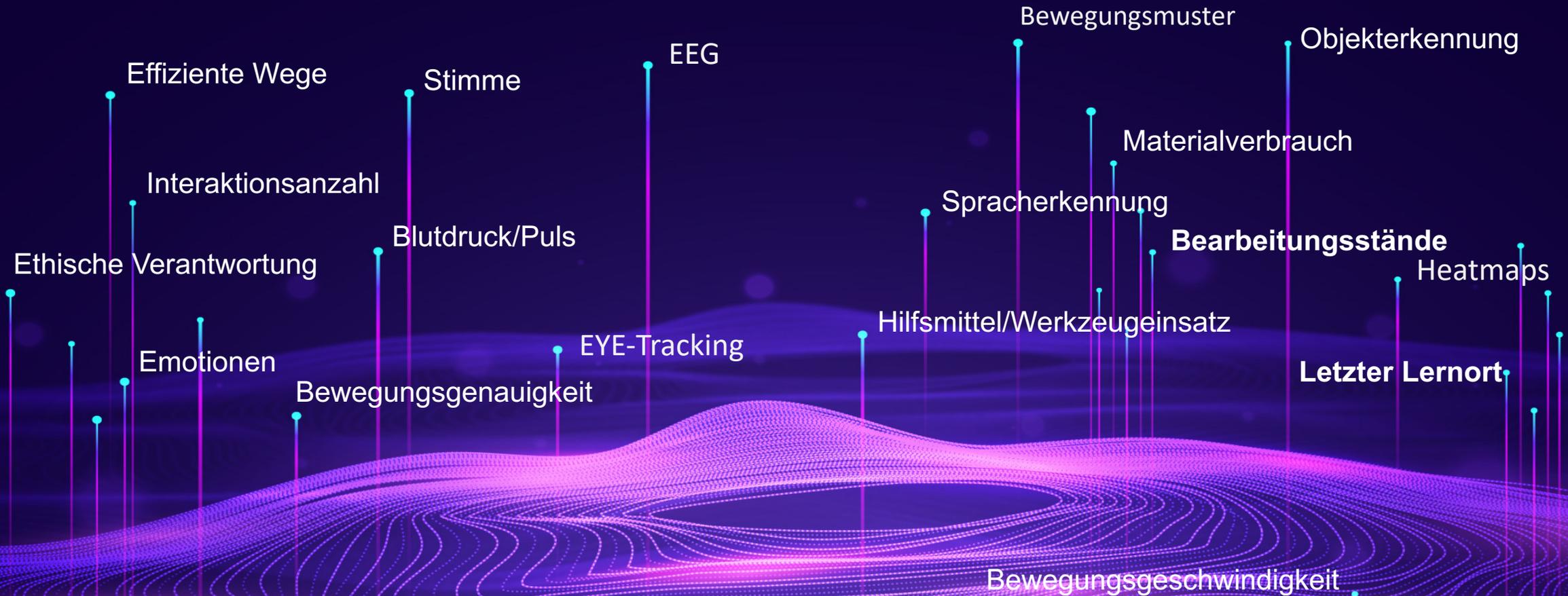
Was kann Ton besser als das Bild?

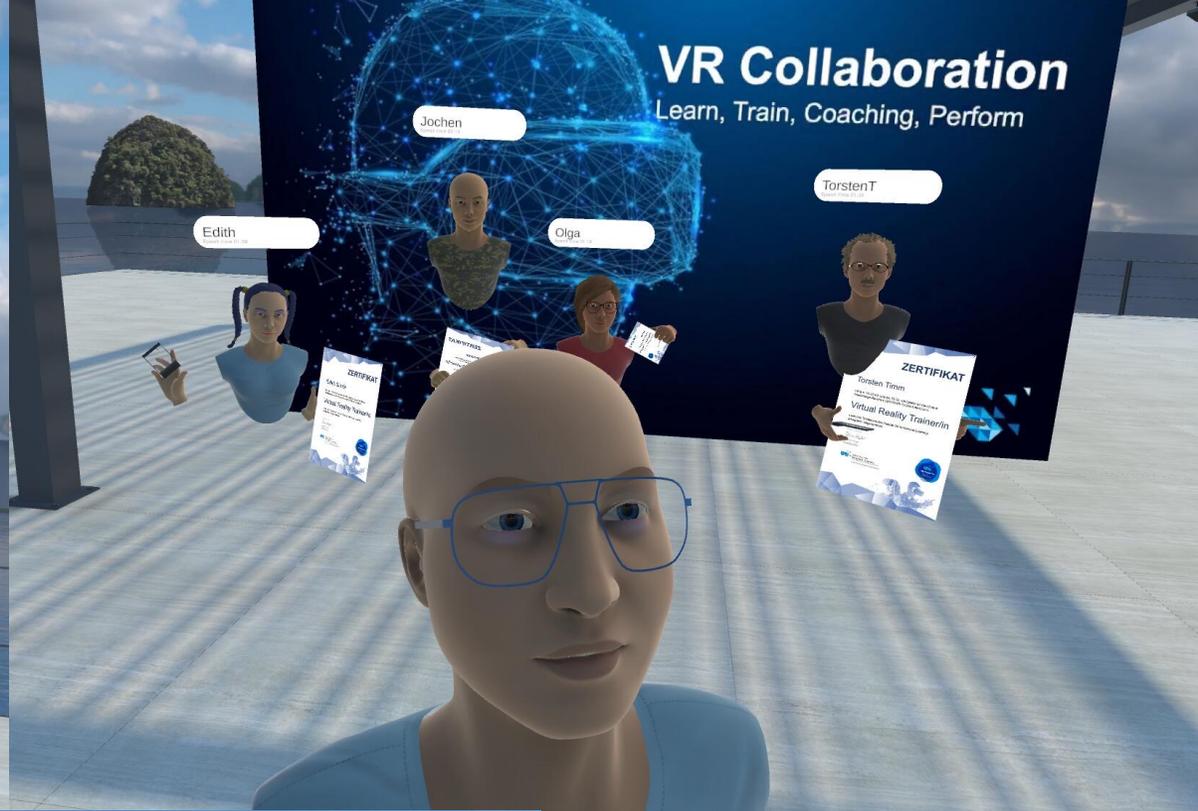
- Ton und Musik löst Emotionen aus – Lymbisches System
- Wir können die Augen schließen – Ohren nicht – es gibt keine Stille
- Wir hören 360Grad – sehen aber „nur“ 180...200Grad
- Visuelle Content / Interaktion Unterstützung
/Verstärkung – Focus steuern

Spatial Audio – entspricht unserem natürlichen Hörgewohnheiten

(Learning) Analytics

Datenspeicherung, LMS-Integration, Mitbestimmung...





Upskilling
 Online Zertifizierung
VR-Trainer*in
 Zertifikatsübergabe in VR

Torstenfell.Space



PARTNER
RAUM

Virtual Reality Collaboration