

# Hygiene geht vor

für Auflagepunkte am Kopf



**B Safe Solo - Clean Box**  
Behandlungszeit 2 Minuten



Microfaser-Tuch  
Linsen säubern



Tablet geeignet  
AR



Konzept

# **(rL)-Space in (vL)-Space**

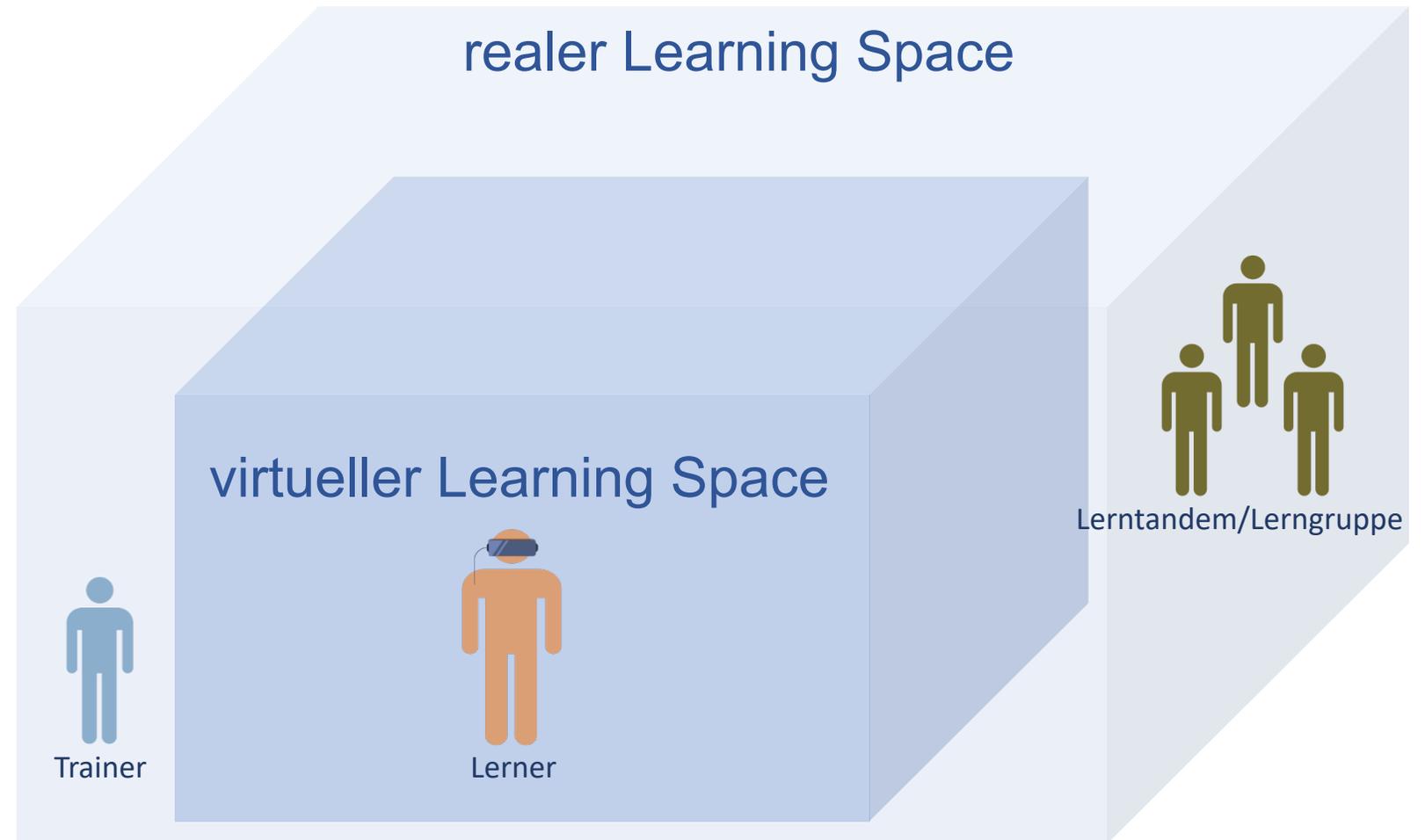


© Torsten Fell 2019

Konzept

# 360 / Virtual Reality (VR)

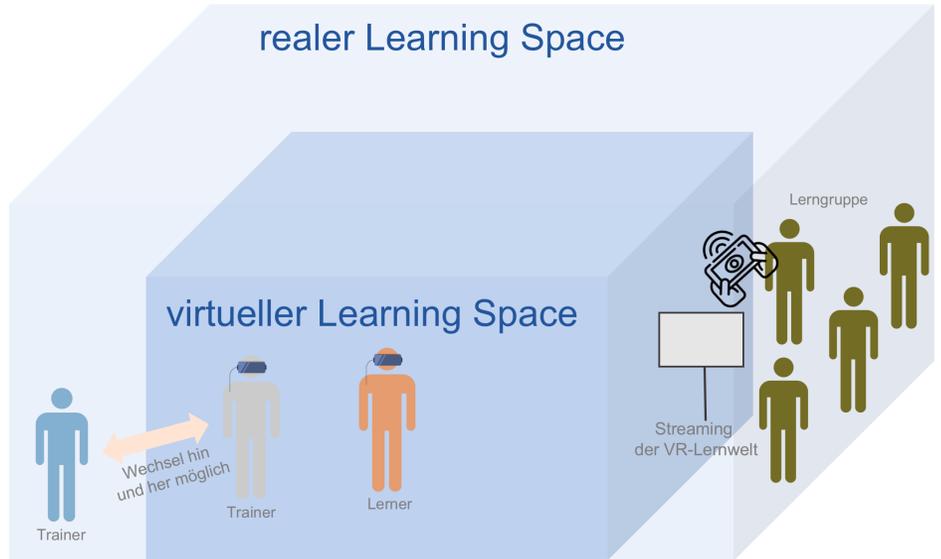
ein Lerner hat ein VR Device



Space-in-Space – gleicher realer Lernort

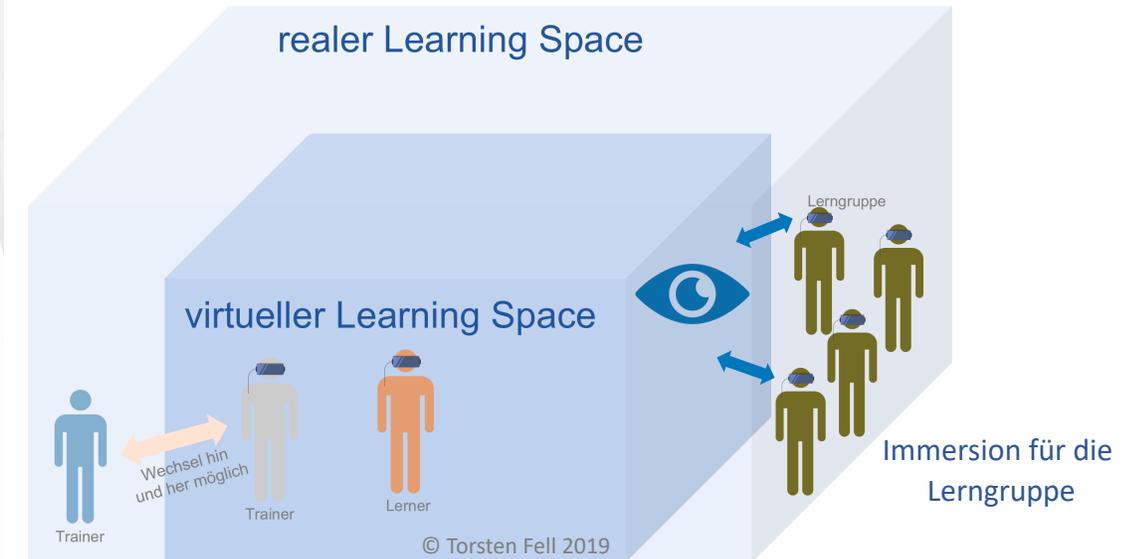
## Lerner und Lerngruppe im Mittelpunkt

### Integration Seminar, Klassenraum



Lerner und / oder Trainer in VR  
Lerngruppe bleibt im realen Learning Space

### Integration Seminar, Klassenraum



Lerner und /oder Trainer in VR  
Lerngruppe schaut in die VR zu

# realer Learning Space

# virtueller Learning Space



Notebook / PC an dem die VR-Brille angeschlossen ist wird an Beamer/LCD angeschlossen

PC-Anwendung  
WLAN



Streaming  
der VR-Lernwelt

© Torsten Fell 2019



+



Kabel HDMI vom Smartphone an Beamer/LCD

Wireless über  
ChromeCast/AppleTV – ohne Kabel auch für AR insbesondere



oder über  
**Chrome-Browser direkt**

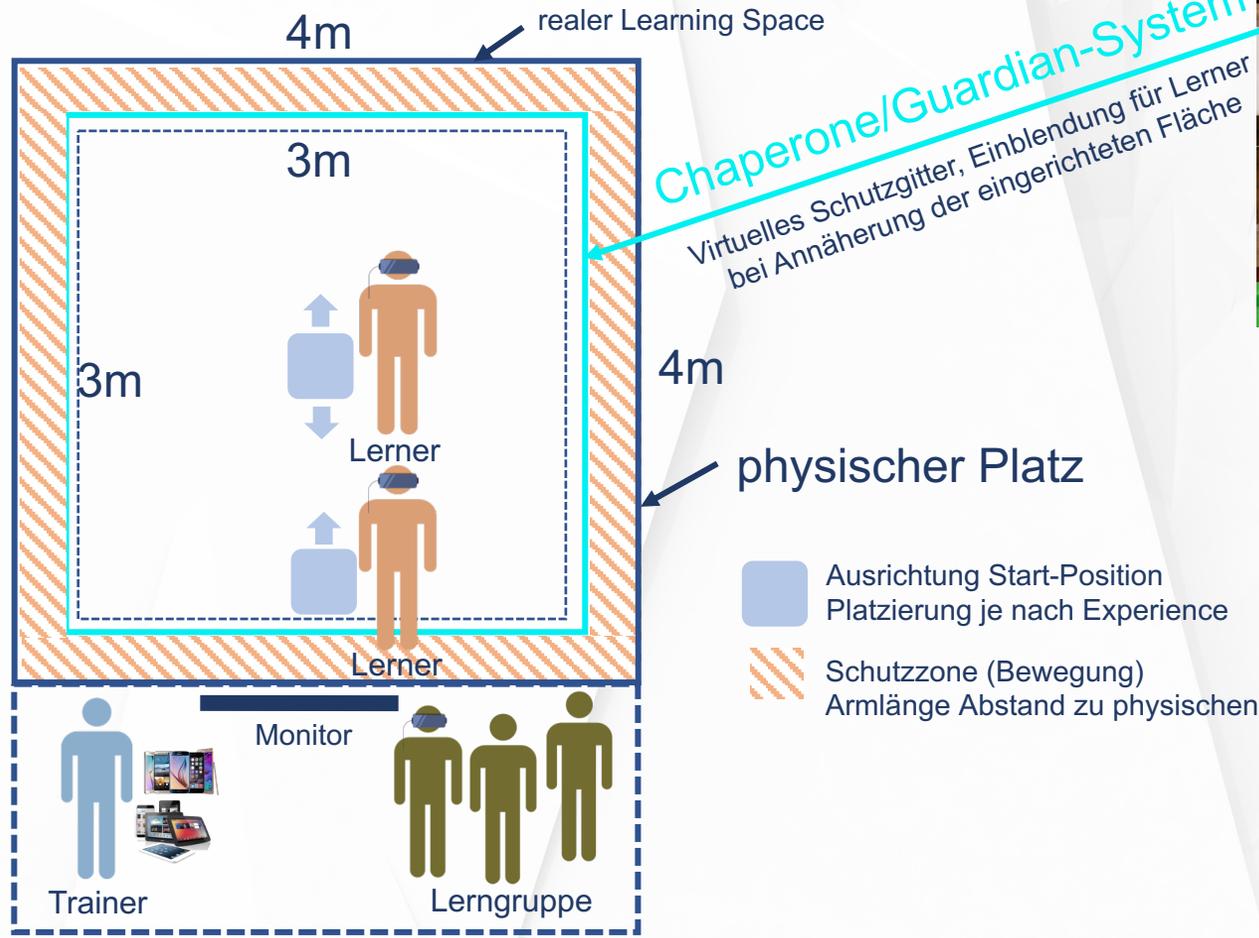
<https://www.oculus.com/casting>

Wireless über  
ChromeCast



Mit Hilfe eines Apps

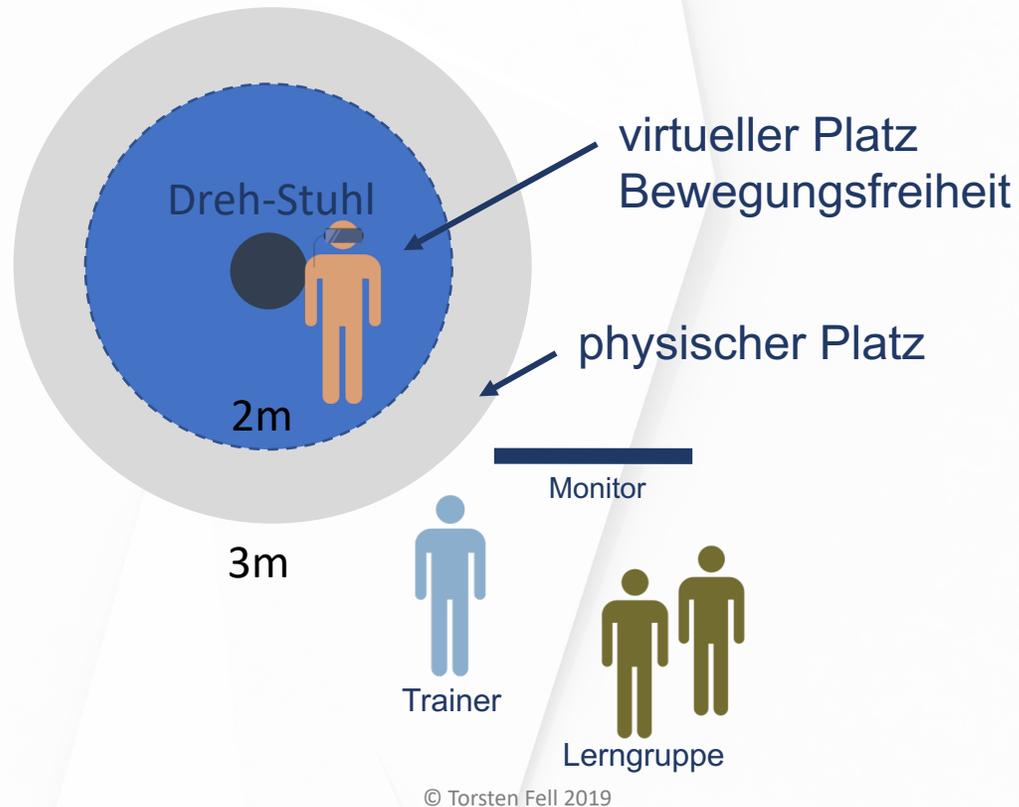
# Sicherheit geht vor



© Torsten Fell 2019



# Sicherheit geht vor

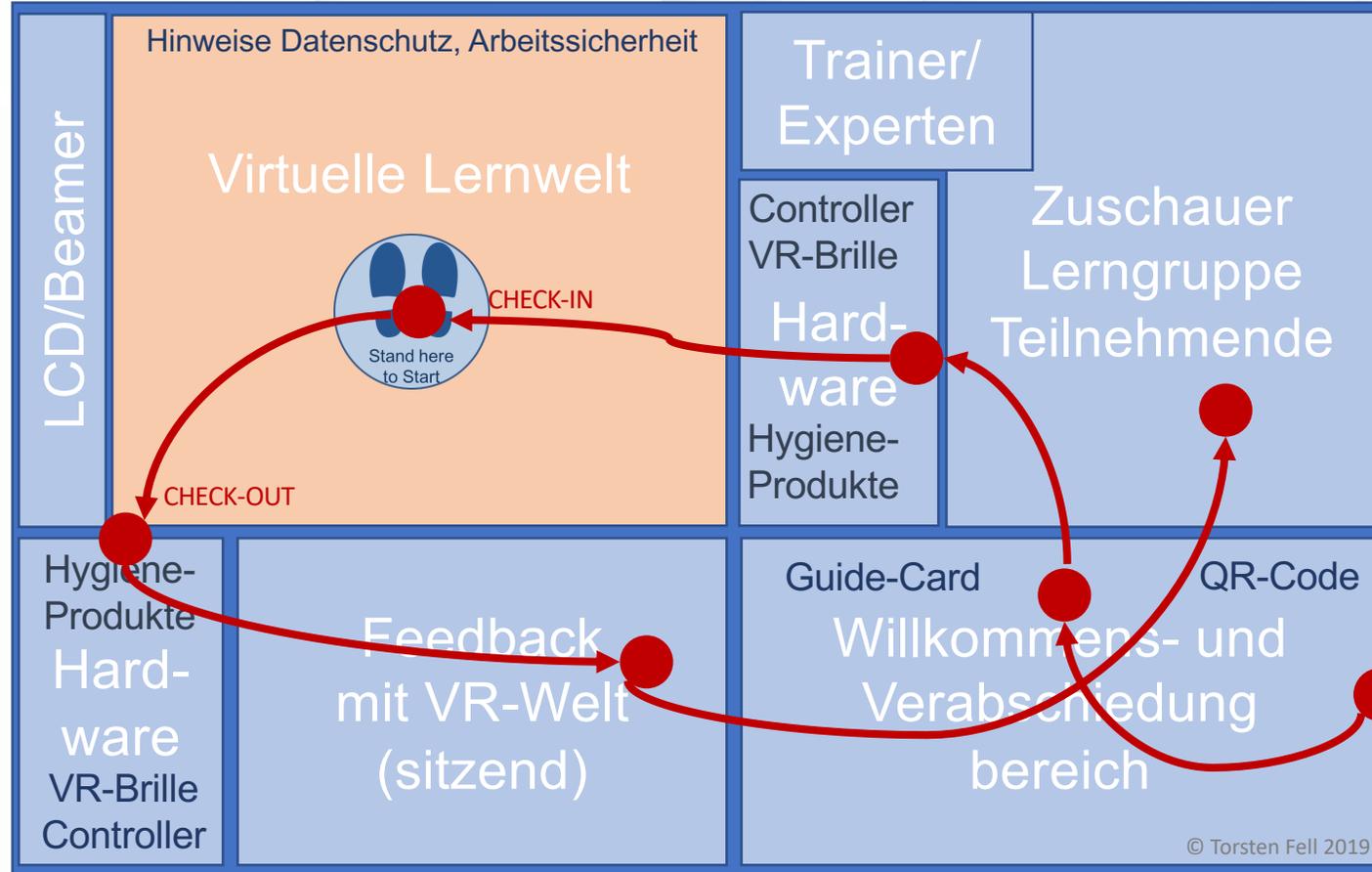


- Learning Space für 360 Grad Learning
- Stehend vs. Sitzend
- Position Trainer
- Position Lerngruppe
- Position Monitor

# Floors VR

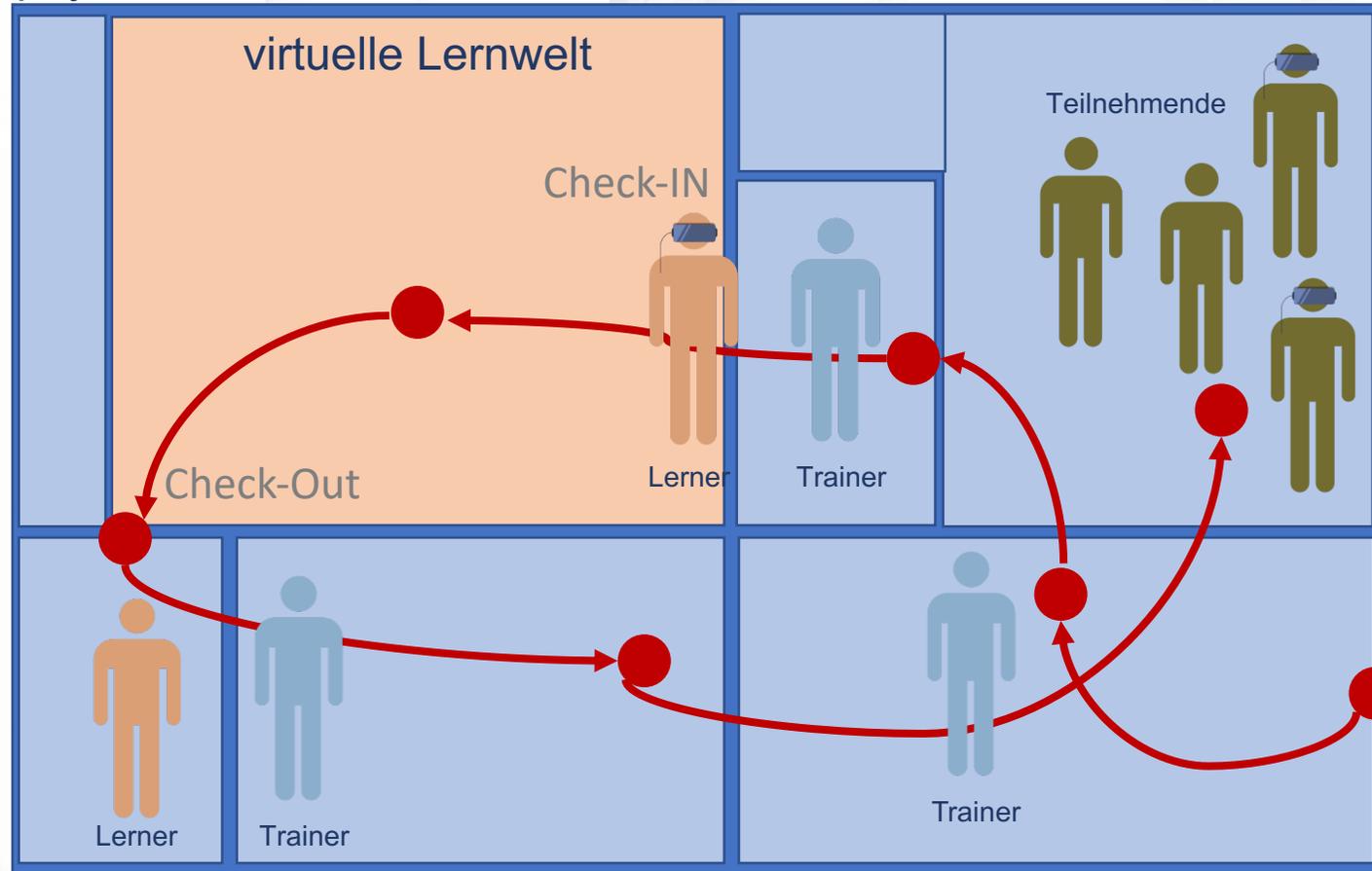
Gestaltung und Gedanken zum physischen Learning Space spielt eine ebenso wichtige Rolle wie die des virtuellen.

## physische Lernwelt



# Journey VR

physische Lernwelt



© Torsten Fell 2019