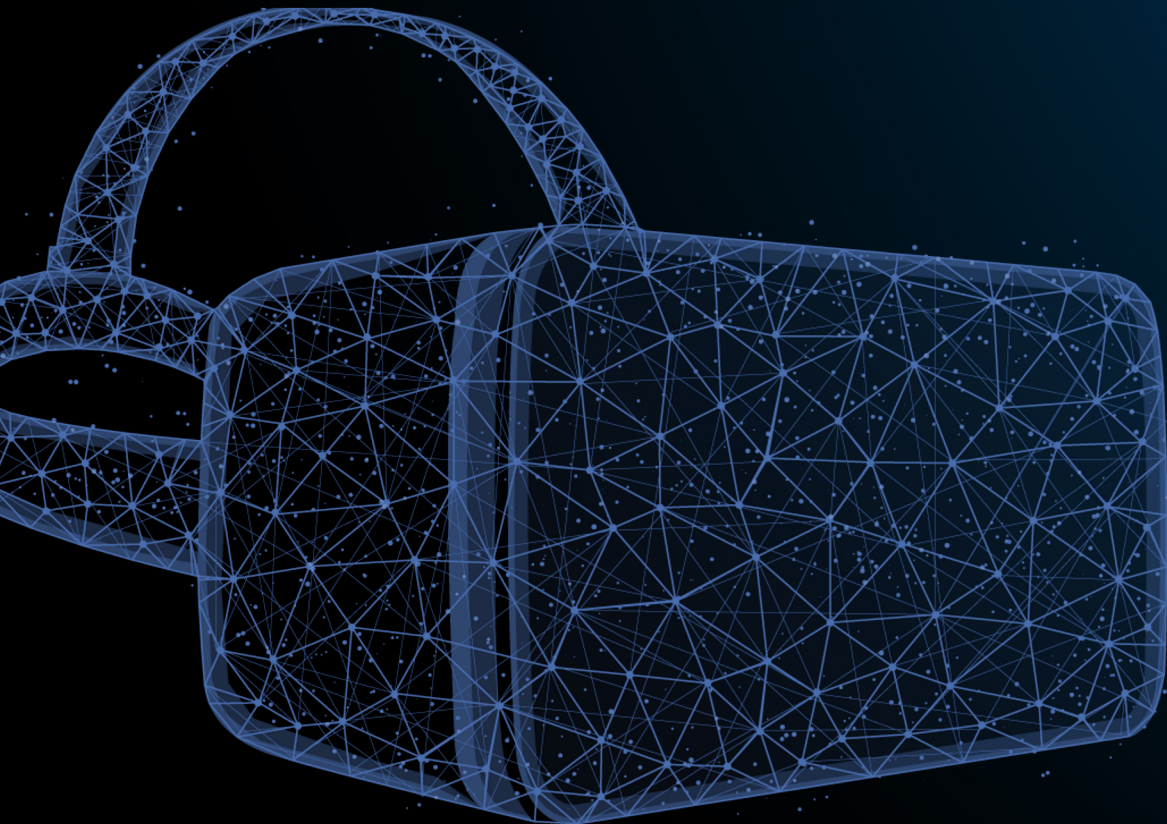


Online - Upskilling zum...

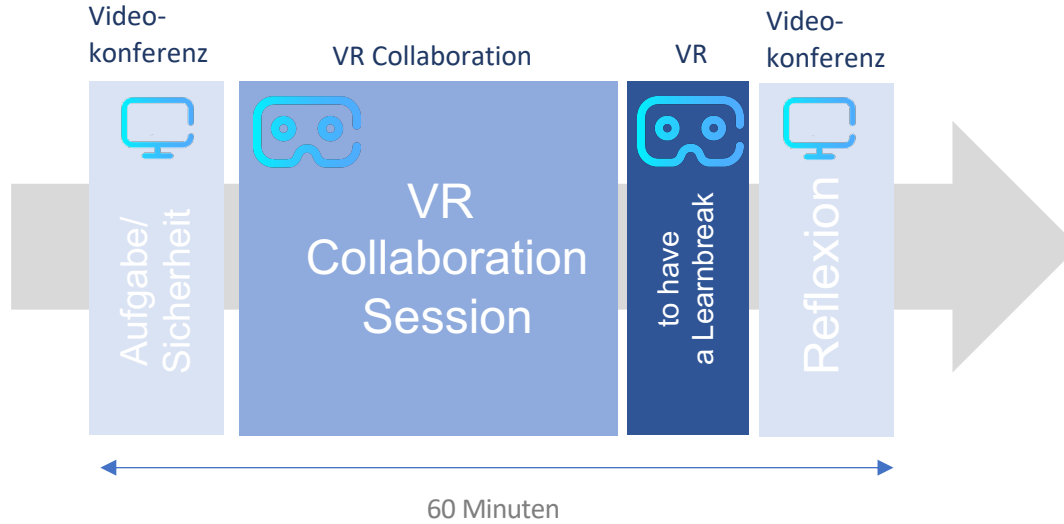
VR Collaboration Session

Onboarding



VR Collaboration Session – Pattern

© Torsten Fell 2020/2021



- Wir starten in ZOOM
- Klären Auftragsstellung
- bekommen Handlungsempfehlungen und Hinweise
- Wir lassen ZOOM laufen, Mirko und Kamera aus
- Sollte jemand Probleme haben...
 - Finden RAUM App
 - Starten RAUM App
 - App startet, aber Umgebung ist kein anderer Avatar zu sehen
 - Es wird mir schlecht in VR
 - ...

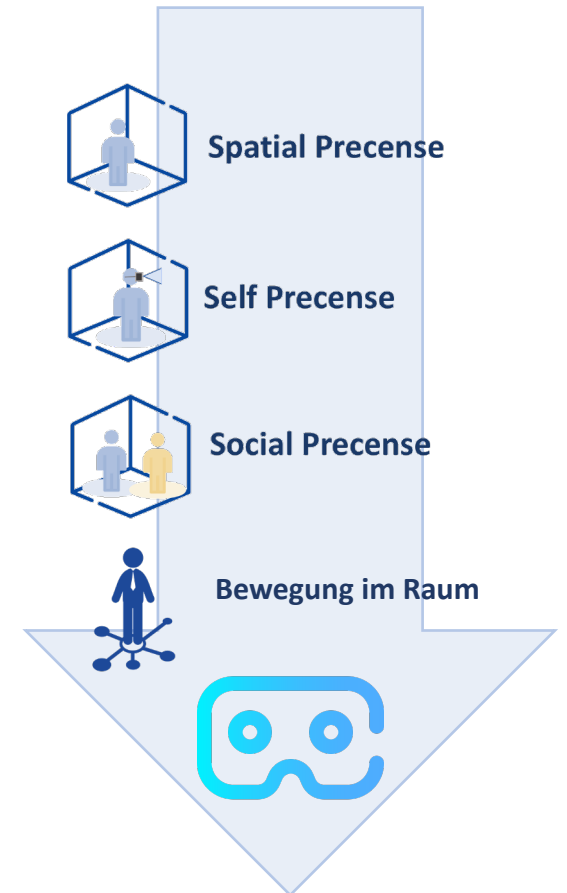
bitte über ZOOM sich melden

Onboarding

VR Collaboration - Session

Lernziele heute

- **RAUM-App Lauffähig – Avatar auswählen**
- **Zugang RAUM – Workspaces „Immersive Learning Institute“**
- **„Raum“ kennen lernen - Selber VR Collaboration erleben**
- **Bewegen in einem virtuellen Raum erleben**
- **Immersion, Sozial Präsenz und Nähe erfahren**
- **Kommunikation mit Anderen im virtuellen Raum - Avatare und Ihre Wirkung**
- **Erste Erfahrungen zur virtuelle Gruppenarbeit**
- **Eigene Wahrnehmung reflektieren**

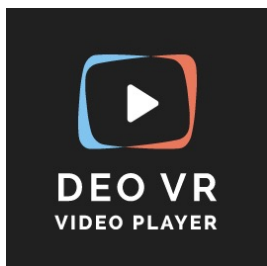


Learnbreaks und Lernbooster

Schöpfen Sie Entspannung und Kreativität



1. RAUM-App schließen
2. DEO VR Videoplayer starten
3. URL aufrufen



- <https://www.immersivelearning.institute/learnbreaks/>
4. Video auswählen – Onboarding – Strand
 5. 360Grad Fullscreen auswählen

-  TOP Strap
-  Side Straps
-  Headphone Jacks

Power/Standby

Volume

Lens Spacing

Left
Touch-Controller

Right
Touch-Controller

Zeichnen
(Push)

Zeichnen
(Push)

Drehen auf
der Stelle

Drehen
auf der Stelle

Im Raum bewegen (Teleport)
(Push)

Objekte greifen z.B. Stifte, Würfel
(Push)

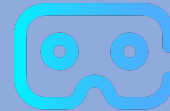


Check-IN

Virtual Reality (VR) Collaboration

RAUM, Spatial, Glue, Arthur...

Vor der VR-Session



Während der VR-Session

Stellen Sie **VOR** der VR-Session sicher...



Vor der Session noch etwas trinken.



Sitzmöglichkeit in direkter Nähe bereitstellen.



Ablageort für Controller und VR-Brille sicherstellen.



Passthrough in den Einstellungen der Brille aktivieren.

50 cm

min. 50 cm Abstand zw. Guardian-Begrenzung und Wand oder Gegenstände



Sicherheits-Schleife der Controller um die Handgelenke legen.

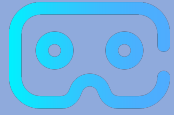


Was tun bei Motion Sickness?

Ihnen wird es unwohl bei der Nutzung von VR?

1. Der Gruppe/dem Trainer*in mitteilen, dass man die Session verlässt.
2. Controller sicher ablegen.
3. VR-Brille abnehmen und sicher ablegen.
4. Hinsetzen und etwas trinken.
5. Ruhe bewahren. Falls nötig vor Ort Hilfe holen.
6. Bitte den Trainer*in per Mail/SMS/What's App darüber informieren, ob alles in Ordnung ist.





Während der VR-Session

Verhaltenshinweise **während** der VR-Session...



Respektiere die Komfortzone des Anderen



Fasse keinen anderen Avatar einfach an



Lass den/die Anderen ausreden



Wertschätzend – jede Idee ist wertvoll



Wenn Du nichts sagen willst – Schalte Dich auf MUTE



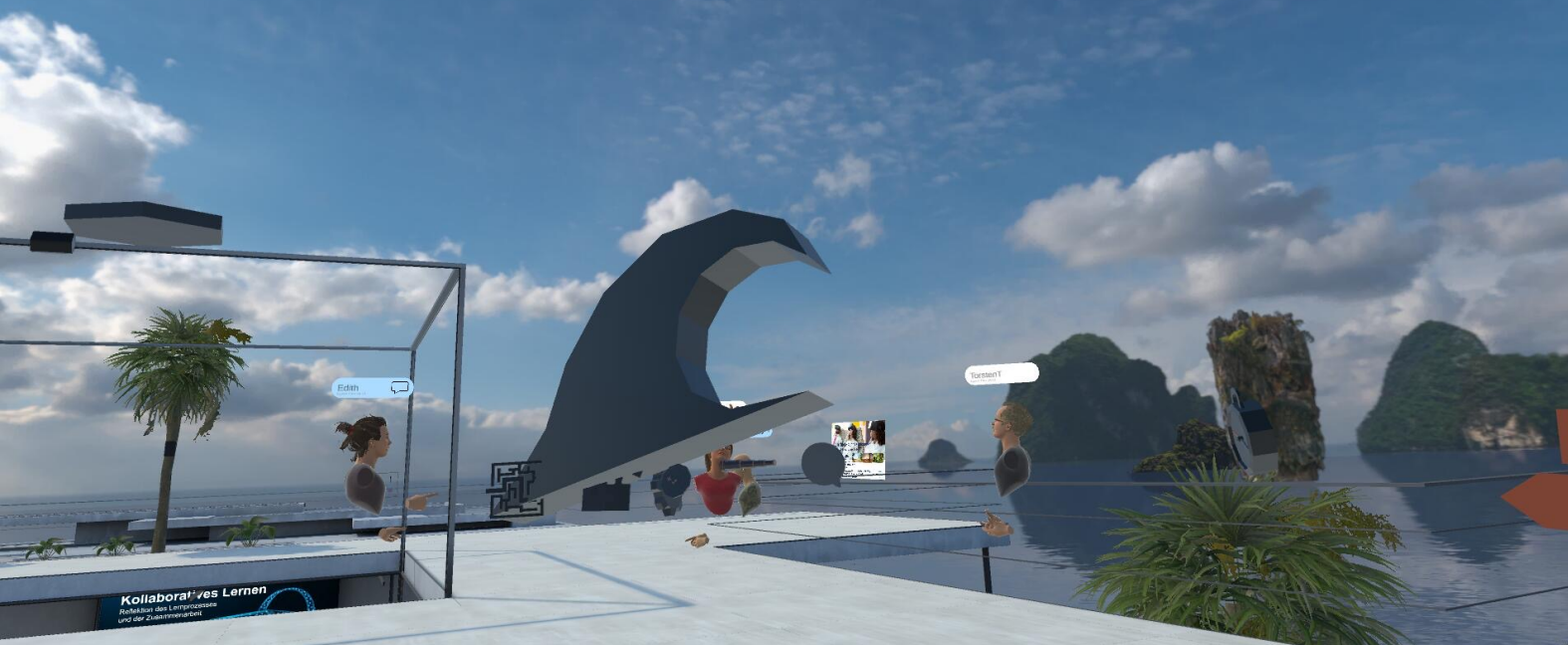
RAUM

Aufgabenstellung verstanden?

Los geht es...

VR-Brille anziehen

RAUM App starten



VR-Trainer*in

Onboarding - Gruppe hat gestartet

Torstenfell.space 



Aktuelle Erhebung / Umfrage

VR/AR im Corporate Learning inkl. Metaverse



SCAN ME

Mitmachen bedeutet...

- Transparenz erhöhen
- Fehlende Angebote Identifizieren
- Handlungsfelder für den Markt ableiten
- IST-Aufnahme und Perspektive erheben

Persönlich

- Von den Erkenntnissen profitieren
- VR Collaboration Session in VR-Brille* gewinnen

*für die Dauer von 1 Woche für die VR Collaboration Session ausgeliehen

