



Online - Upskilling zum...

Virtual Reality VR-Trainer/in

Trainerleitfaden

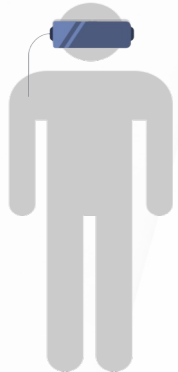


Trainerleitfaden hilft...



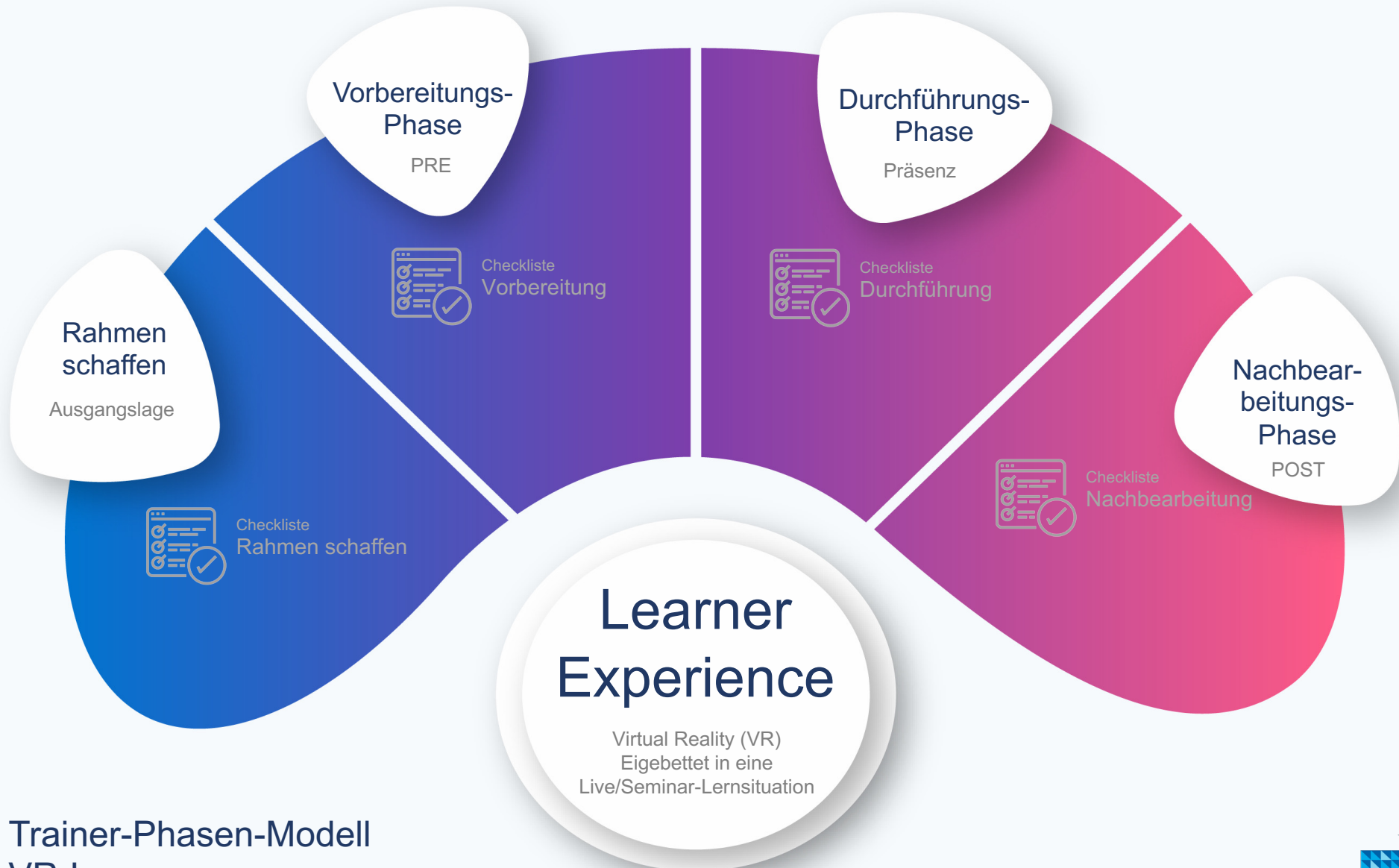
dem Lerner*in...

- eine gute **Learning Experience** zu erleben
- Sicherheit zu bekommen
- sich zu orientieren
- Klarheit zu geben (Erwartungen, Ablauf...)
- ...



dem Trainer*in

- Sicherheit zu geben
- Standards bei der Durchführung zu haben
- Eine positive Lernerfahrung zu ermöglichen
- Einbezug des Lerners und der Lerngruppe sicherzustellen
- Möglichst wenig negative Erlebnisse zu generieren
- ...



Trainer-Phasen-Modell VR-Lernprozess

(angelehnt an Blended Learning – Konzept 4P/4L nach Torsten Fell)

Auszug Trainer-Guide

© Torsten Fell

Zielsetzung

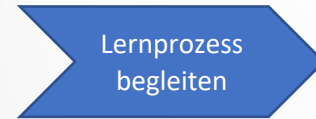
Standardisierung des Ablaufes

Technologie der Methode muss in den Hintergrund rücken – Lerninhalte/ziele und Reflektion im Fokus

Vorbereitung ist die Grundlage zum Erfolg

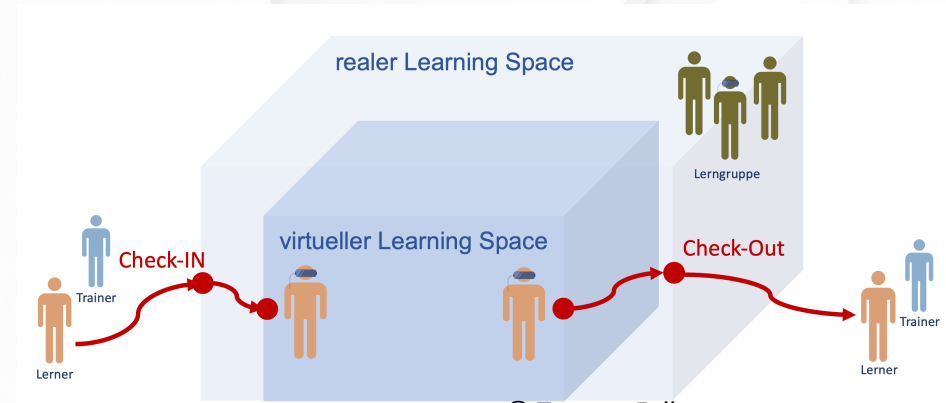
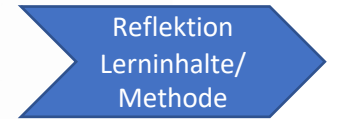


Begleitung in die virtuelle Umgebung



10...20 Minuten

Begleitung aus der virtuellen Umgebung



© Torsten Fell

Hinweise:
je nach Lerntechnologie 360, VR oder AR Platzbedarf und Setting
je nach Anzahl der gleichzeitigen Lerner

1

VR Learning Space
Räumlichkeit
Größe und
Ausstattung

4

VR Learning Space
Hygiene
Verbrauchsmaterial
UV-C-Box...

2

VR Learning Space
VR-Hardware

5

VR Learning Space
Learning Space
Physischer Space
absperrern /Guardian
einrichten

3

VR Learning Space
Infrastruktur
Strom, WLAN
Visualisierung...

6

VR Learning Space
Selber
Ausprobieren
Testen

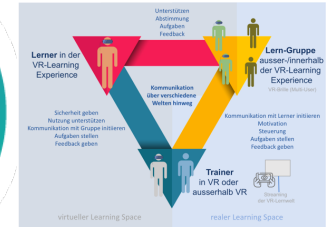
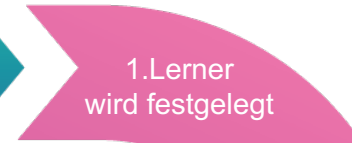
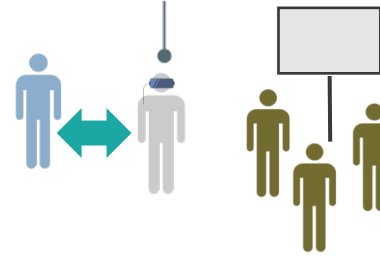
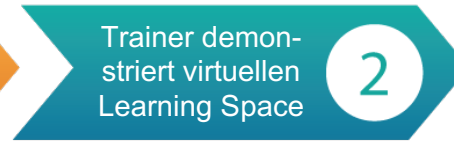
Vorbereitung VR Learning Experience

© Torsten Fell

© Torsten Fell
Im Vorfeld zu einer
VR Learning Experience zu erledigen

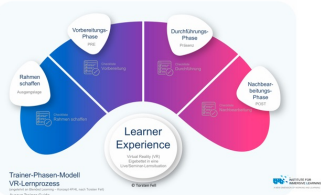
VR als Teil von Präsenzveranstaltungen

Rahmen schaffen

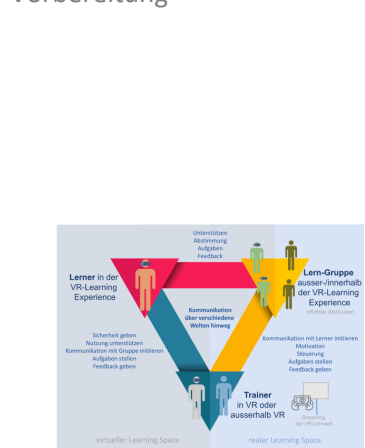


Kommunikationsdreieck

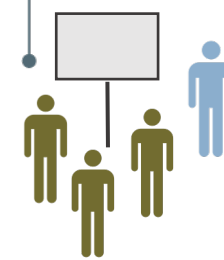
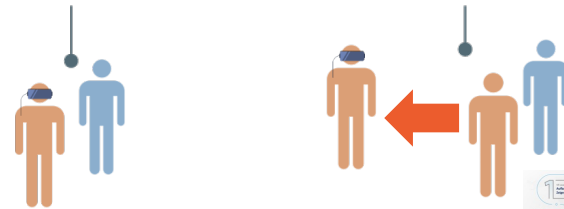
Vorbereitung



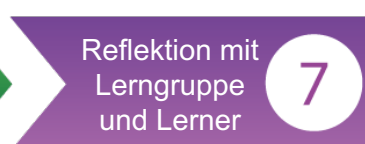
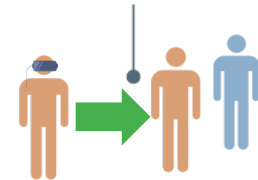
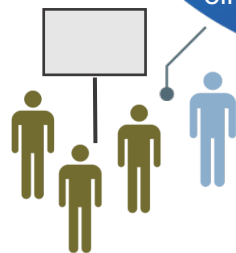
Trainer-Phasen-Modell VR-Lernprozess



Kommunikationsdreieck



Fokus auf dem Lernen und verstehen für jeden Teilnehmenden in VR



© Torsten Fell

Lernprozess und Lerninhalte