

Online - Upskilling zum...

Virtual Reality VR-Trainer/in

virtueller Learning Space

Version 01/2021



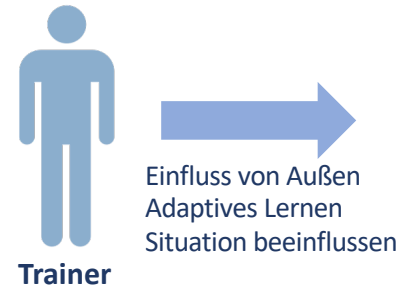
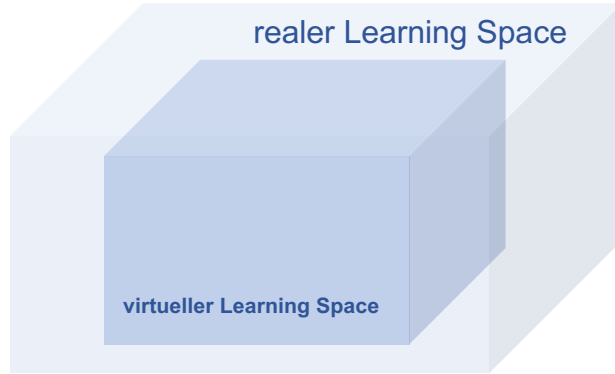
SPATIAL Computing.
consulting
New Dimension of Working and Learning



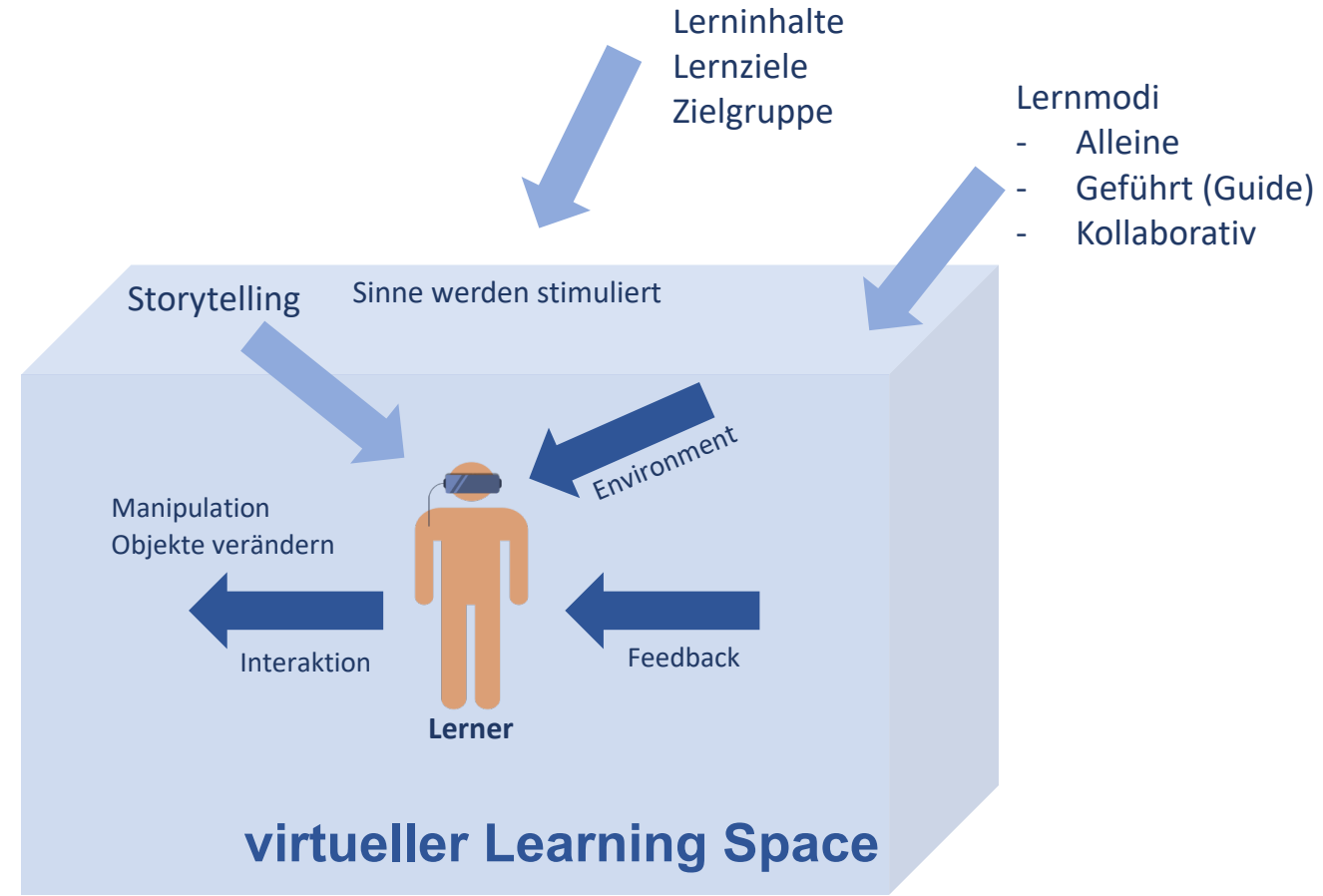
**Best VR E-Learning Specialists 2020
- Germany**
Award for Excellence in
Immersive Upskilling Experiences

www.immersivelearning.institute

Konzept (rL)-Space in (vL)-Space

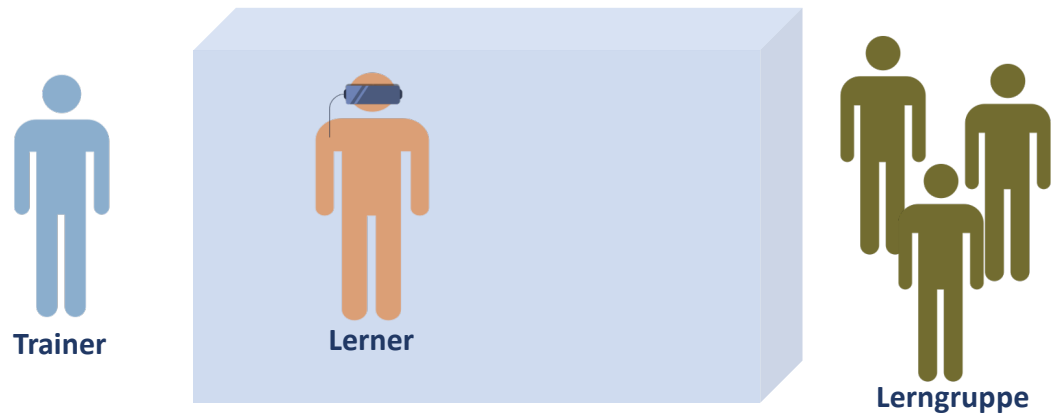


Gestaltung virtuelle
Lernumgebung und Lerninhalte

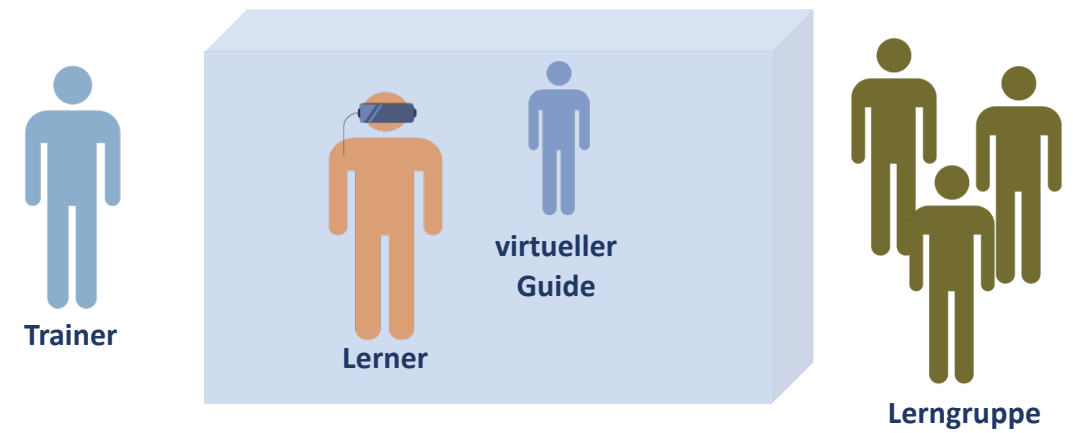


Lernmodi – Lernen, Coaching, Kollaborativ, Entdecken, Praxis, Prüfung

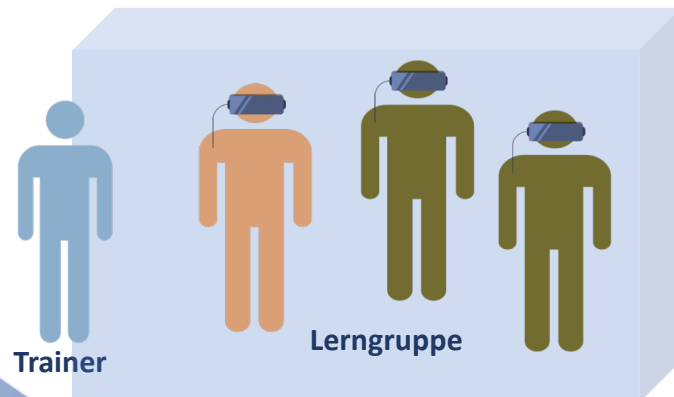
Alleine (selbstgesteuert)



geführt (virtueller Guide)

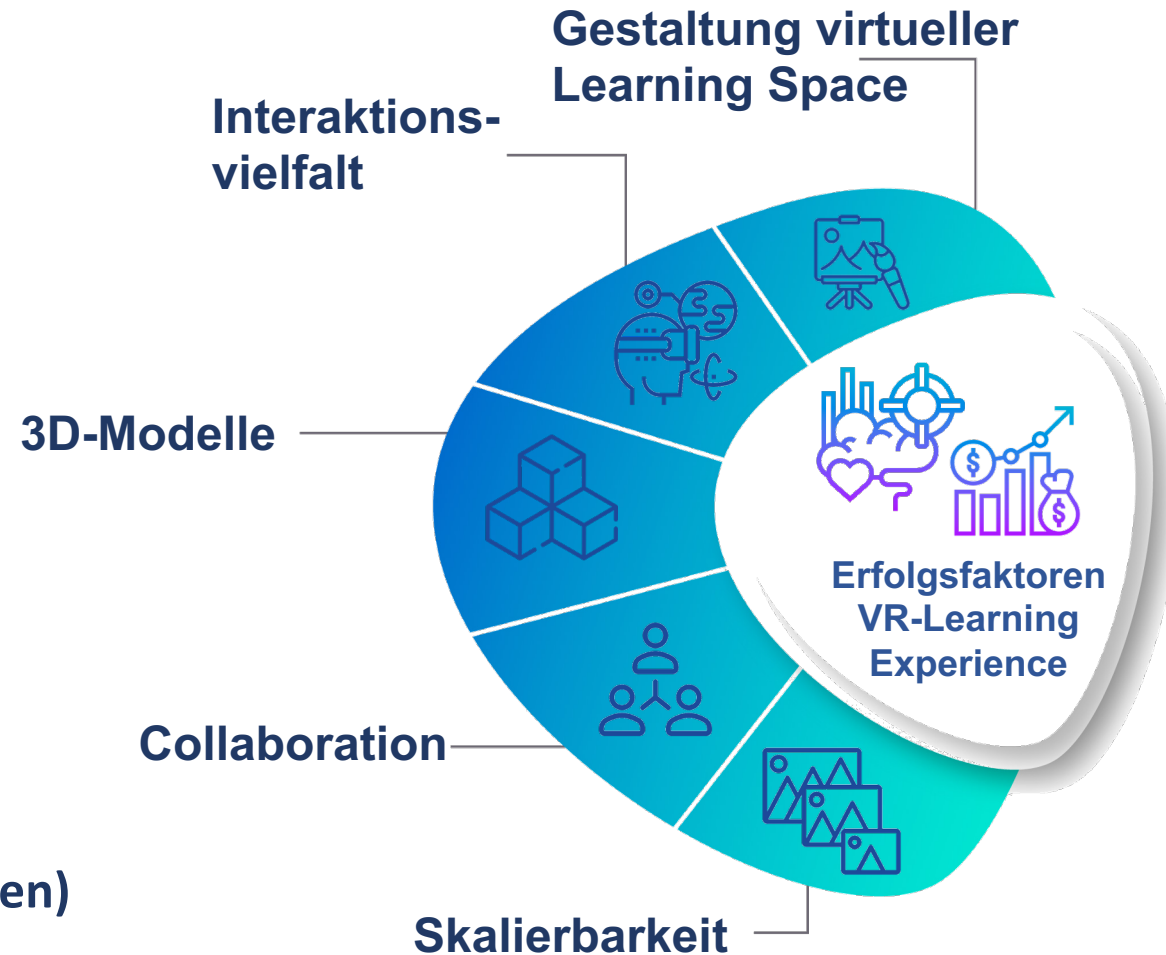


Kollaborativ



Kostenfaktoren VR-Learning Experience

- Klare Lernziele
- Zielgruppenansprache
- Story-Telling
- **3D-Modelle** (vorhanden?, Anpassung, Erstellung...)
20...40% Gesamtkosten (Heute)
- **Spatial Sound-Design**
- **Interaktionslevels**
- **Einbindung externer Hardware**
- **Collaboration**
- **Avatare aussehen**
- **Learning Analytics (neue Möglichkeiten)**
- ...



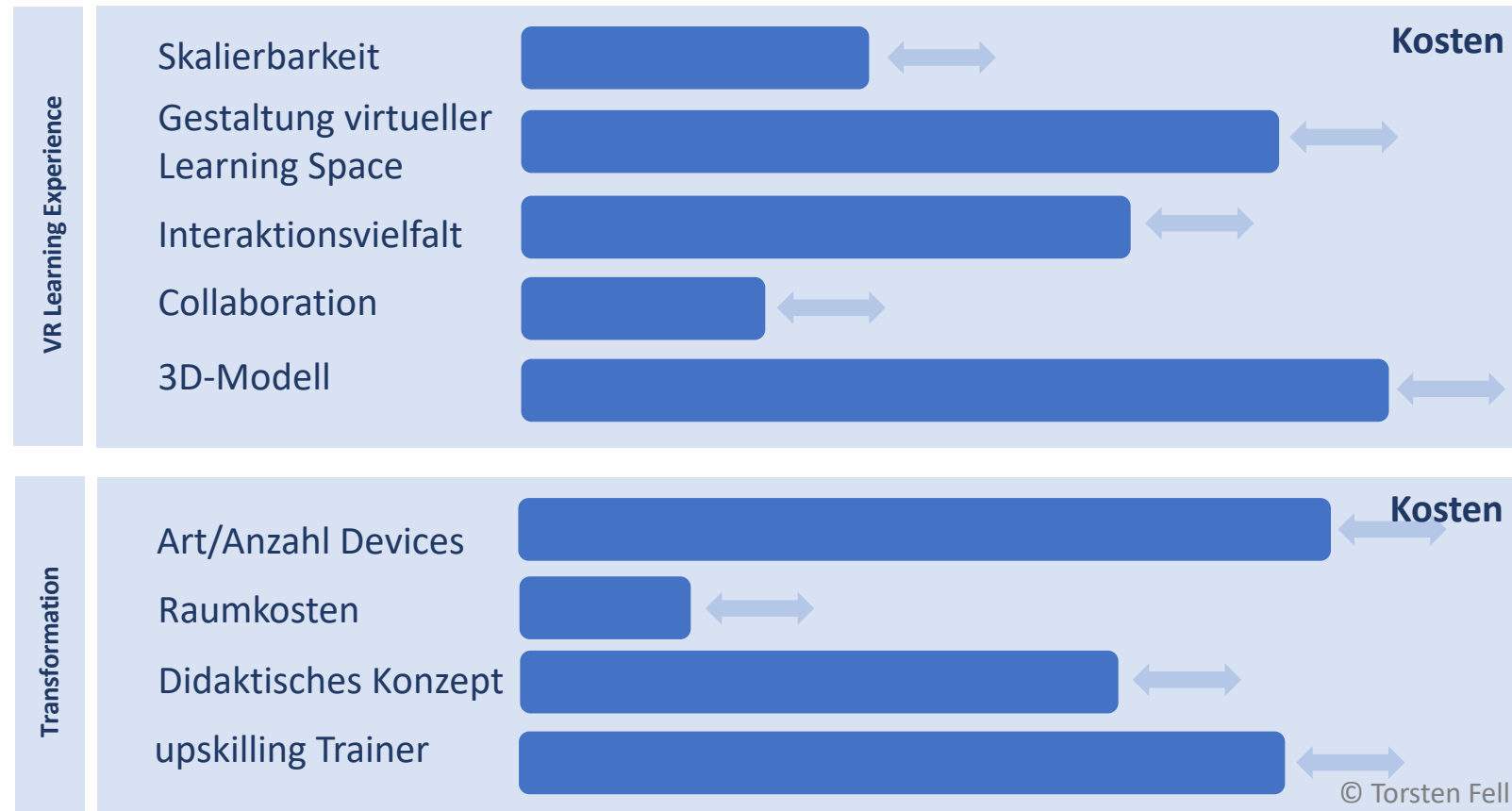
Gestaltungsprinzipien

- Realitätsnähe
- Erlebnisraum schaffen
- Unsichtbares sichtbar machen
- Motivierende Szenarien
- vom Großen ins Kleine
- Bei Avataren Ucanny Valley beachten

Gewähren Sie Ihren Lernern Ein- /Durchblicke die in der realen Welt nicht möglich sind!

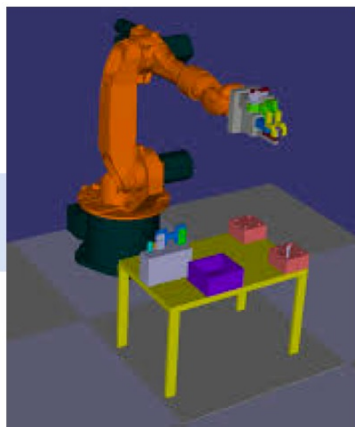
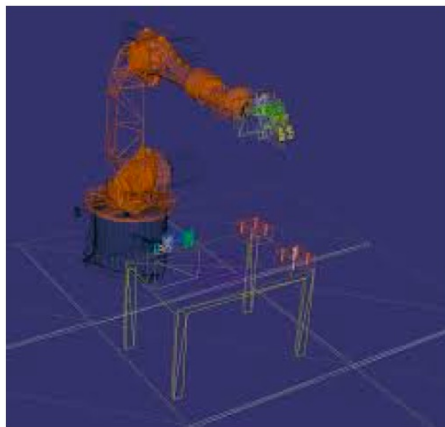
Torsten Fell

Kostentreiber bei VR-Learning Experience



Ausprägungen der Balken variieren je nach Einsatzszenario

Upskilling – VR-Trainer/in 3D-Modelle



Komplexität der
3D-Modelle

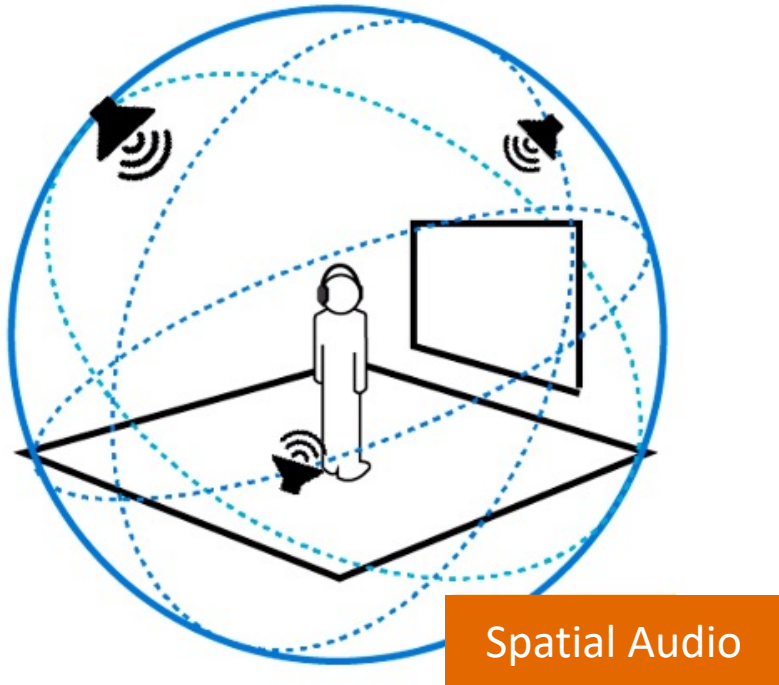
Asset-Stores



Poly



Blocks



3D Audio

IST MIT NORMALEN
KOPFHÖRERN
ERLEBBAR!
(BINAURAL)

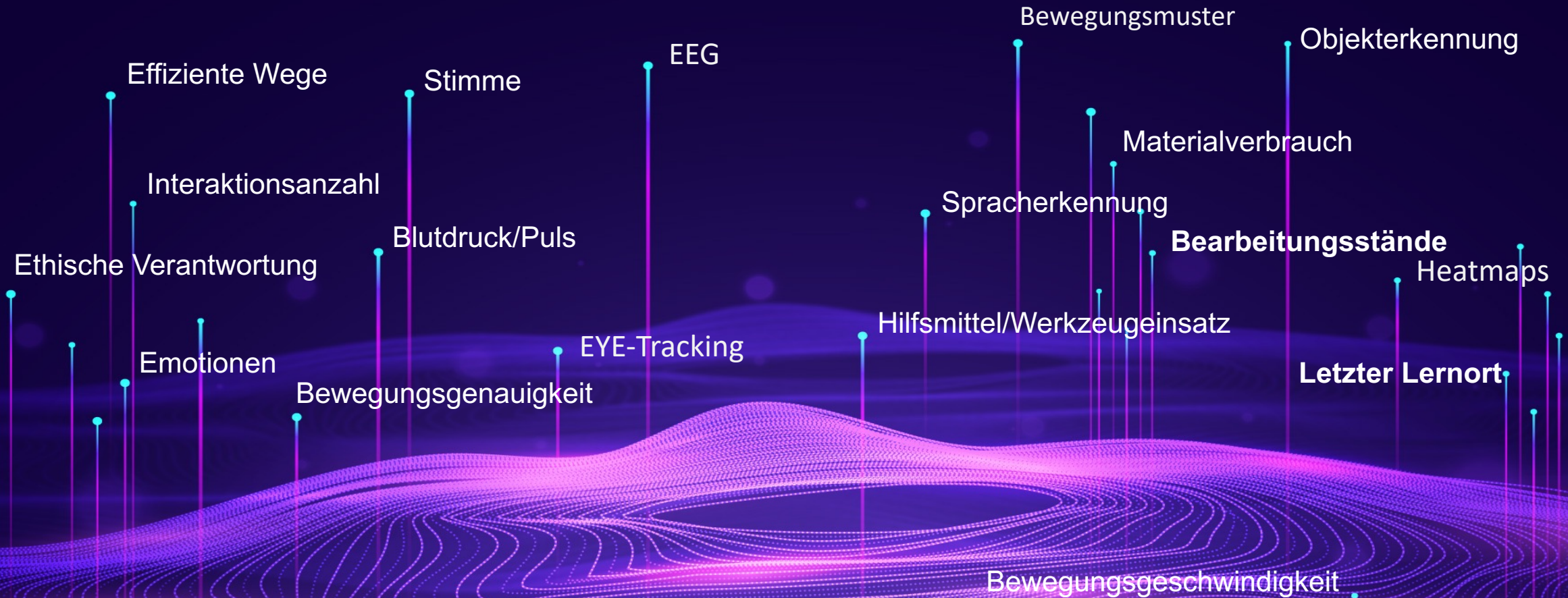
Was kann Ton besser als das Bild?

- Ton und Musik löst Emotionen aus – Lymbisches System
- Wir können die Augen schließen – Ohren nicht – es gibt keine Stille
- Wir hören 360Grad – sehen aber „nur“ 180...200Grad
- Visuelle Content / Interaktion Unterstützung
/Verstärkung – Focus steuern

Spatial Audio – entspricht unserem natürlichen Hörgewohnheiten

(Learning) Analytics

Datenspeicherung, LMS-Integration, Mitbestimmung...



User/Learning Experience



Etwas Spannendes
Erleben / Entdecken



Etwas zum Spielen
Interagieren / TUN



Etwas zum Naschen
Vermitteln