

Online - Upskilling zum...

Virtual Reality VR-Trainer/in

Physicher Learning Space

Version 01/2021



SPATIALComputing.
consulting
New Dimension of Working and Learning

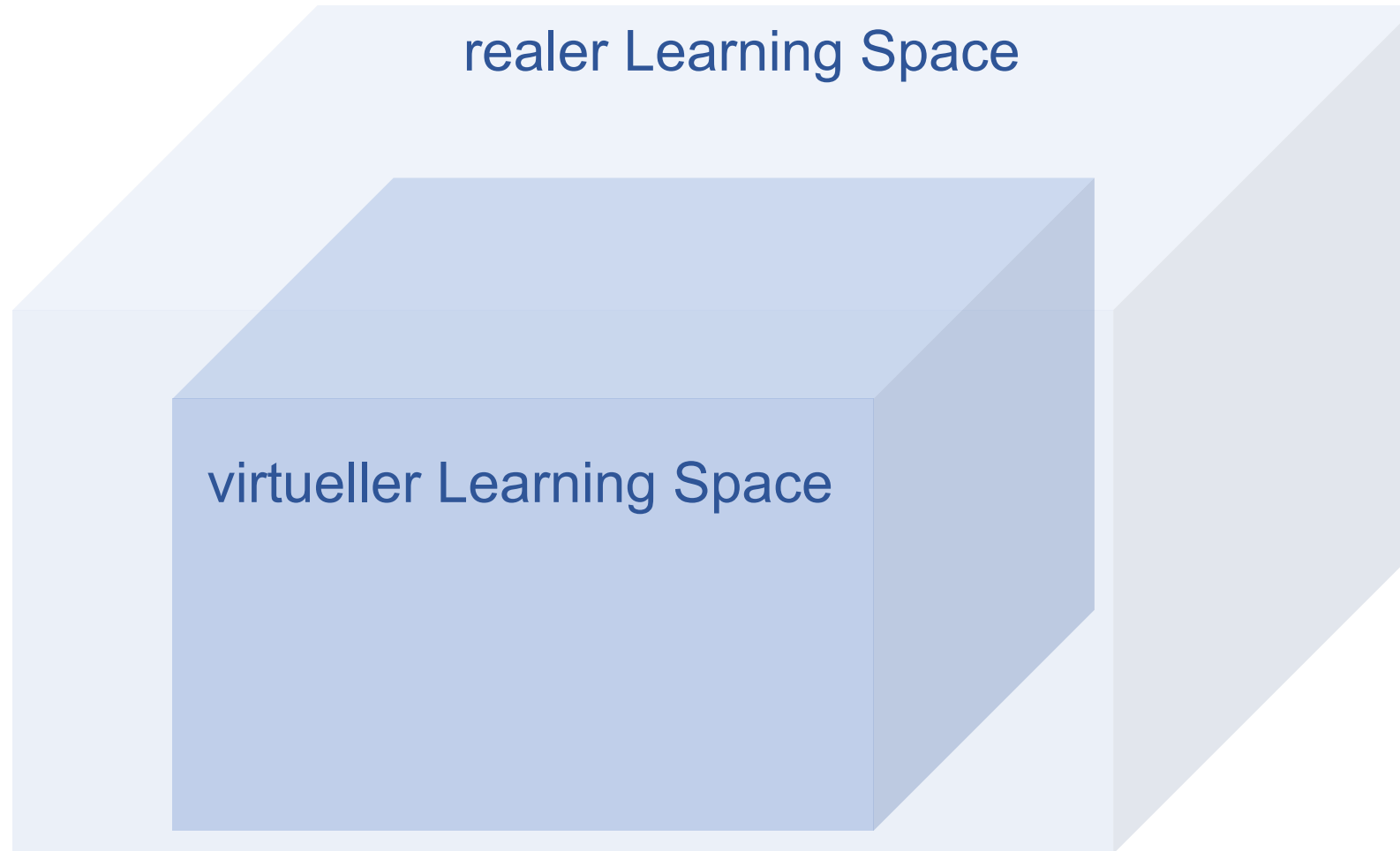


**Best VR E-Learning Specialists 2020
- Germany**
Award for Excellence in
Immersive Upskilling Experiences

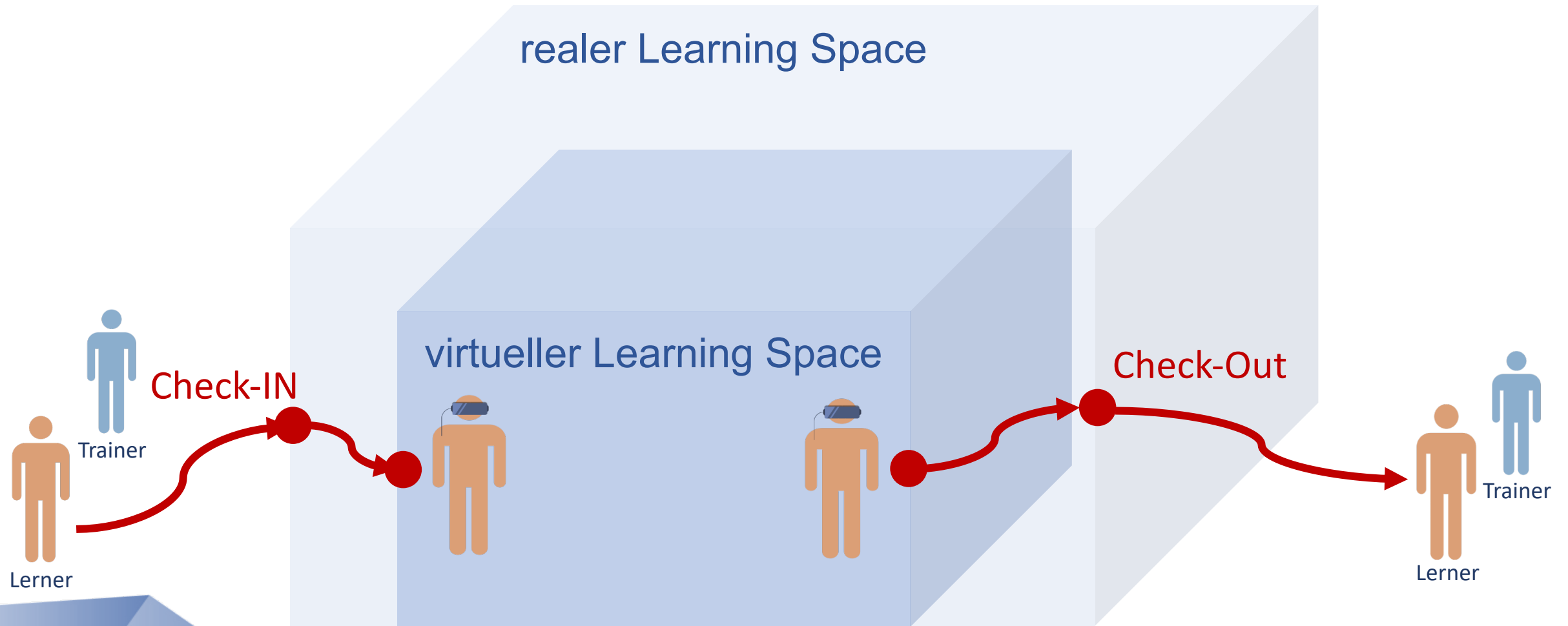
www.immersivelearning.institute

Konzept

(rL)-Space in (vL)-Space



Learner Journey durch die Space in Space-Konzept inkl. Touchpoints und Floors



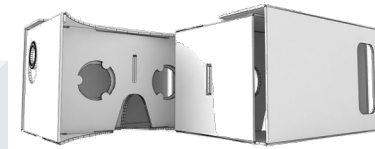
realer Learning Space

virtueller Learning Space



Notebook / PC an dem die VR-Brille angeschlossen ist wird an Beamer/LCD angeschlossen

Streaming der VR-Lernwelt



+



Trainer-Smartphone
(Table bei AR)

Kabel HDMI vom Smartphone an Beamer/LCD

Wireless über ChromeCast/AppleTV – ohne Kabel auch für AR insbesondere



oder über **Chrome-Browser direkt**

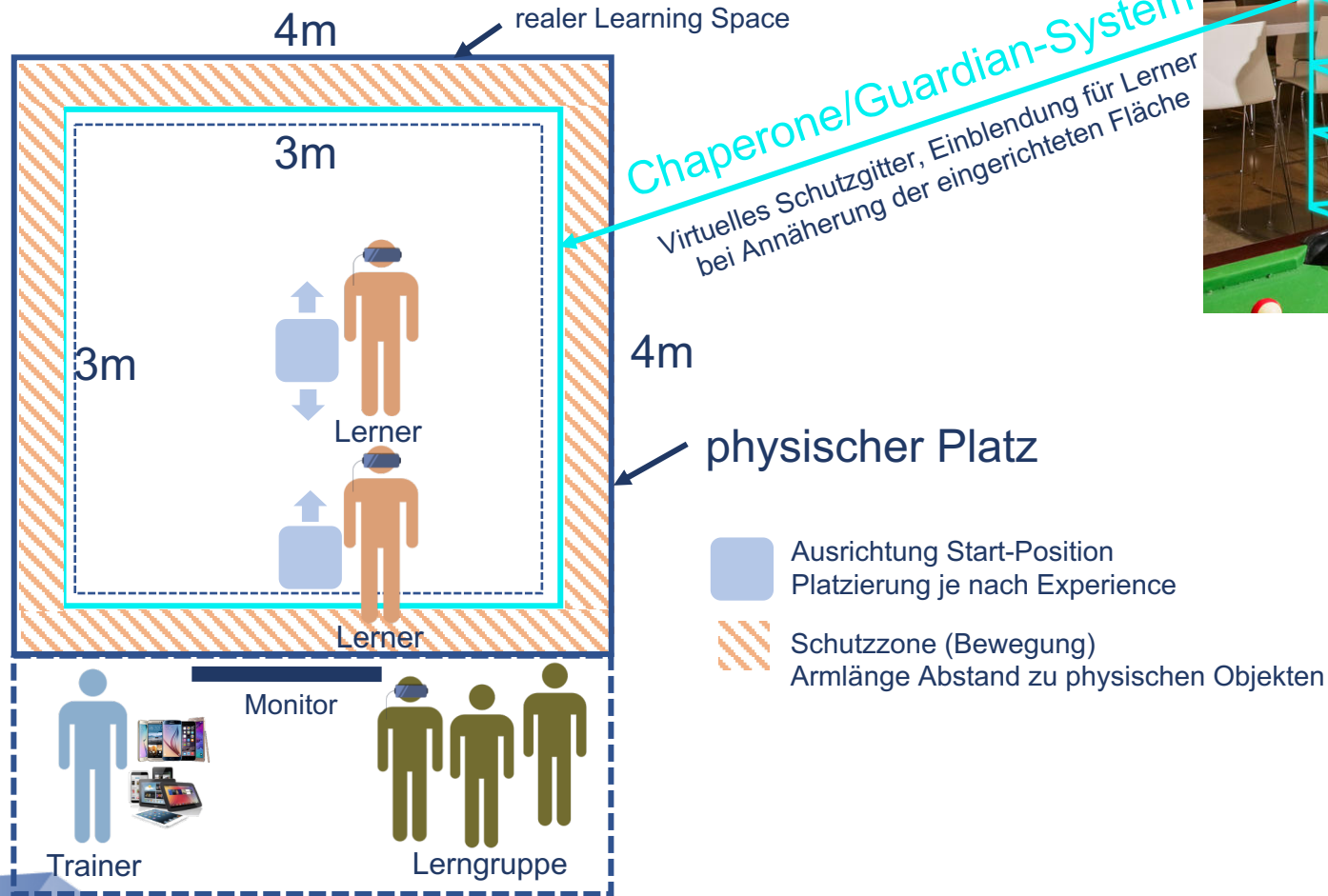
<https://www.oculus.com/casting>

Wireless über ChromeCast



Mit Hilfe eines Apps

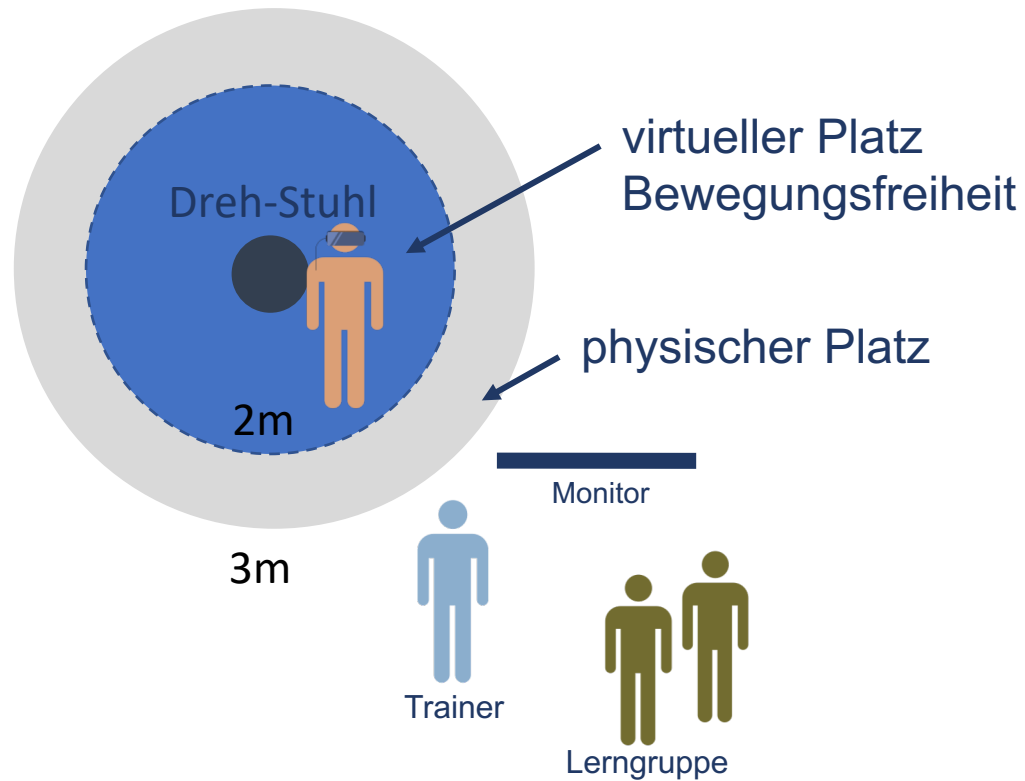
Sicherheit geht vor



©Torsten Fell



Sicherheit geht vor

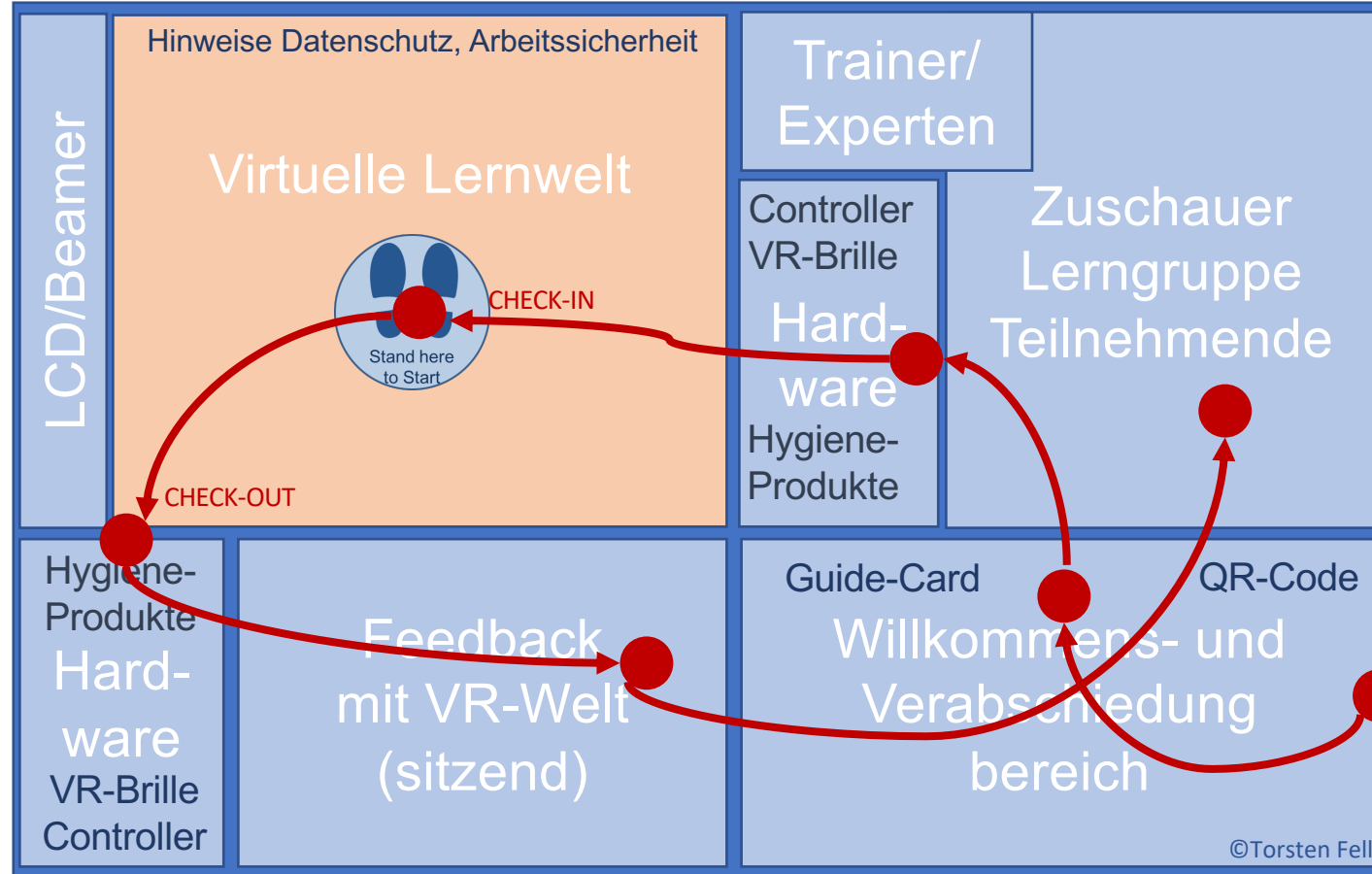


- Learning Space für 360 Grad Learning
- Stehend vs. Sitzend
- Position Trainer
- Position Lerngruppe

Floors

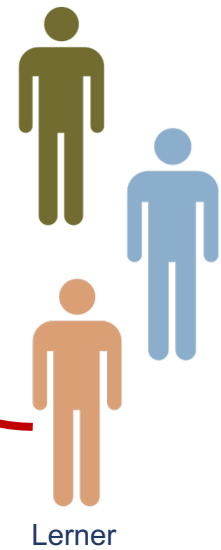
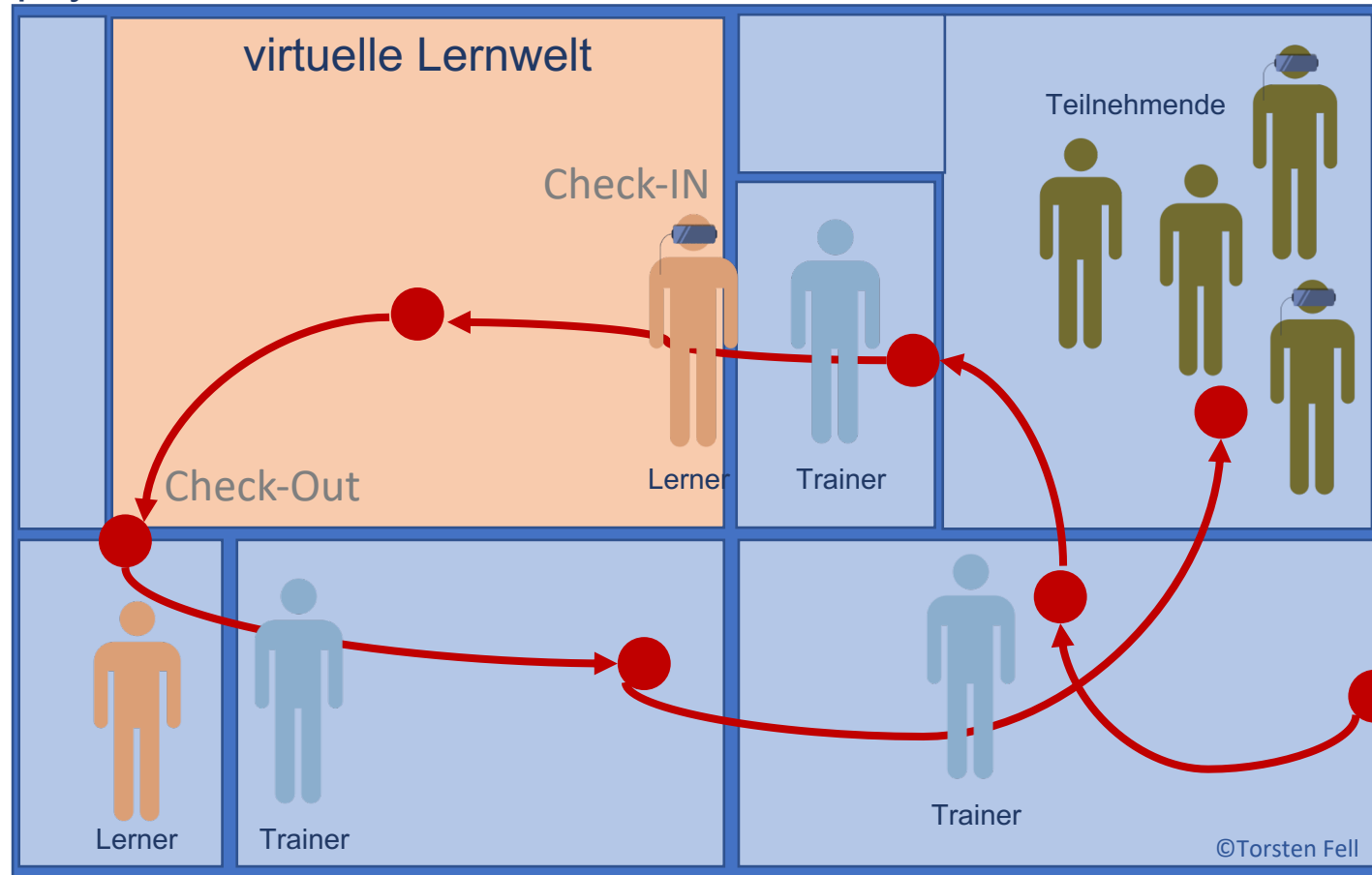
Gestaltung und Gedanken zum physischen Learning Space spielt eine ebenso wichtige Rolle wie die des virtuellen.

physische Lernwelt

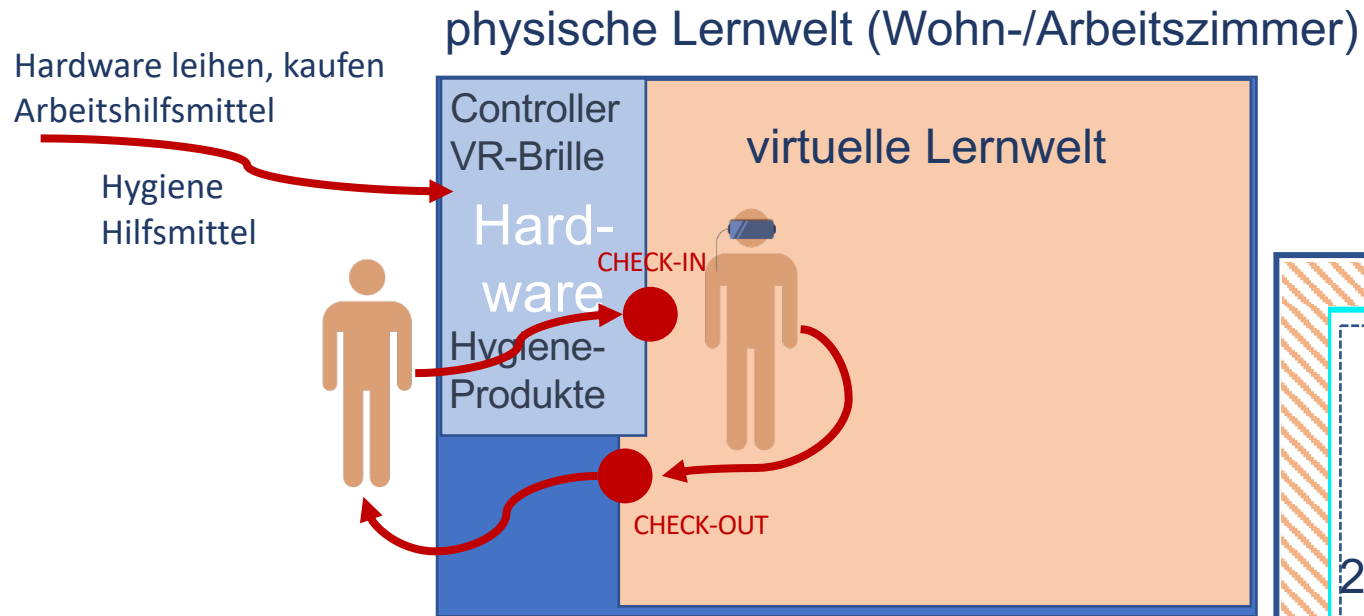


Journey

physische Lernwelt

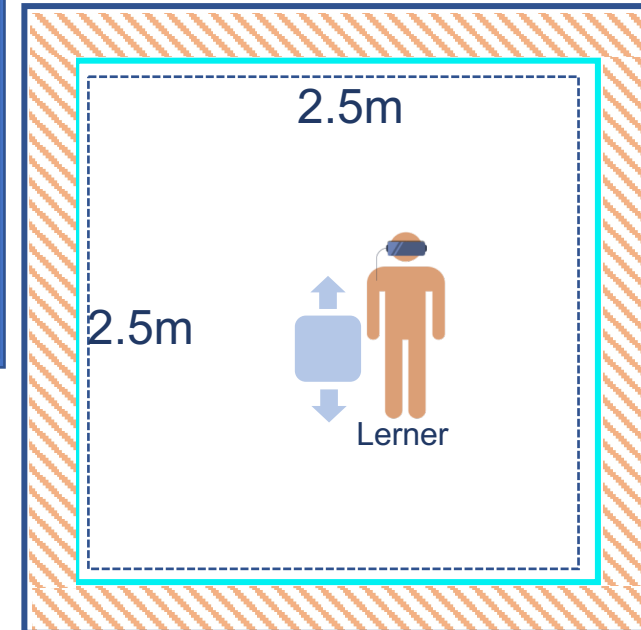


Learner Journey HomeOffice



©Torsten Fell

- Checkliste
- Sicherheitshinweise
(**vor** und **in** der Experience)
- Bedienungshinweise



Hygiene geht vor

für Auflagepunkte am Kopf



B Safe Solo - Clean Box
Behandlungszeit 2 Minuten



Tablet geeignet
AR

