

Online - Upskilling zum...

Virtual Reality VR-Trainer/in

Trainerleitfaden

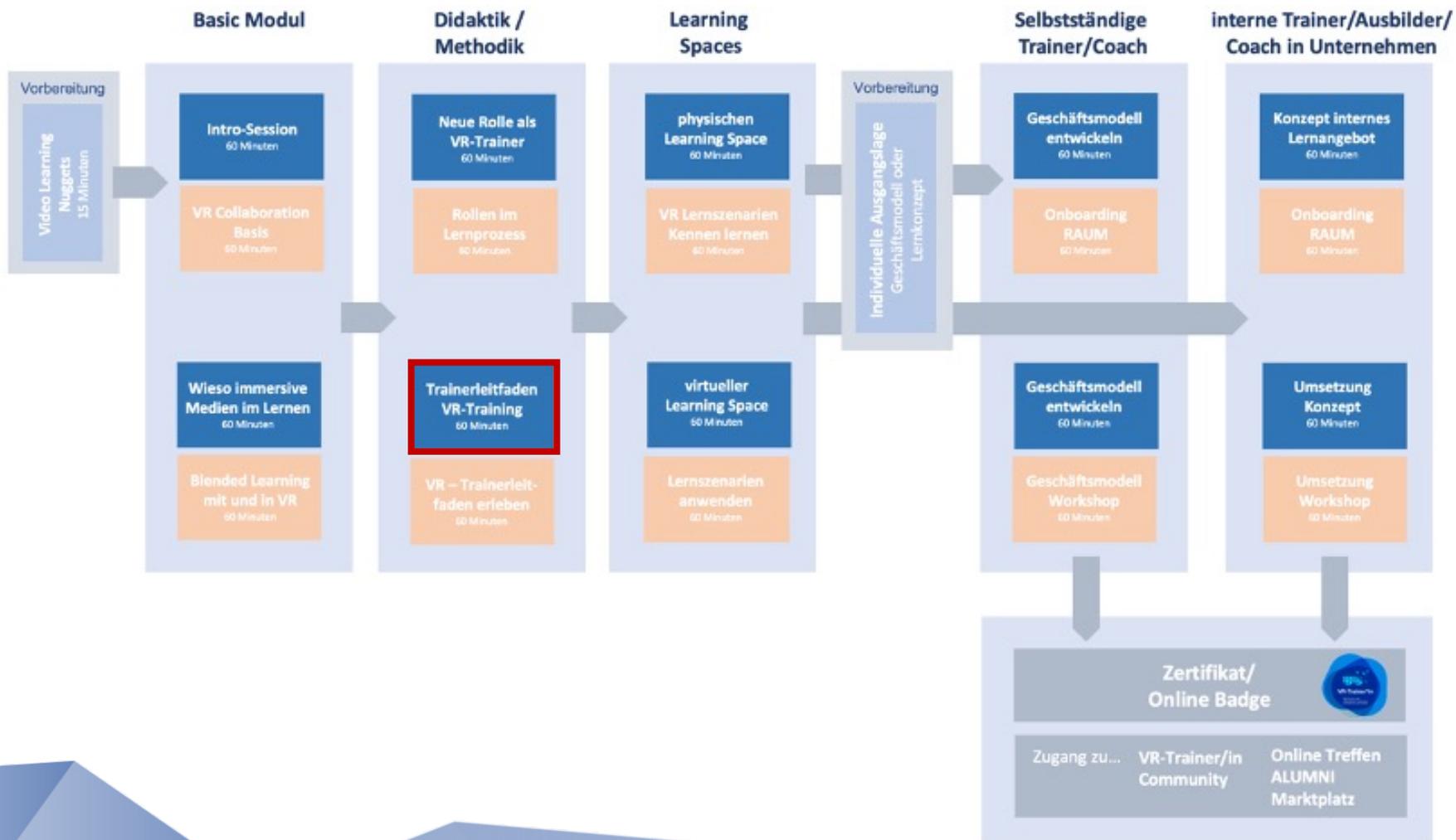
Version 01/2021



**Best VR E-Learning Specialists 2020
- Germany**
Award for Excellence in
Immersive Upskilling Experiences

www.immersivelearning.institute

Aufbau und Ablauf



- 04.10.2021 – Montag, 09:30-10:30 (ZOOM)
+ 04.10., 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)
- 04.10.2021 – Montag, 14:00 – 15:00 (ZOOM)
+ 04.10., 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)

- 06.10.2021 – Mittwoch, 09:30-10:30 (ZOOM)
+06.10. , 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)
- 06.10.2021 – Mittwoch, 14:00 – 15:00 (ZOOM)
+06.10. , 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)

- 11.10.2021 – Montag , 09:30-10:30 (ZOOM)
+ 11.10., 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)
- 11.10.2021 – Montag , 14:00 – 15:00 (ZOOM)
+ 11.10., 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)

- 13.10. Mittwoch
- 15.10. Freitag

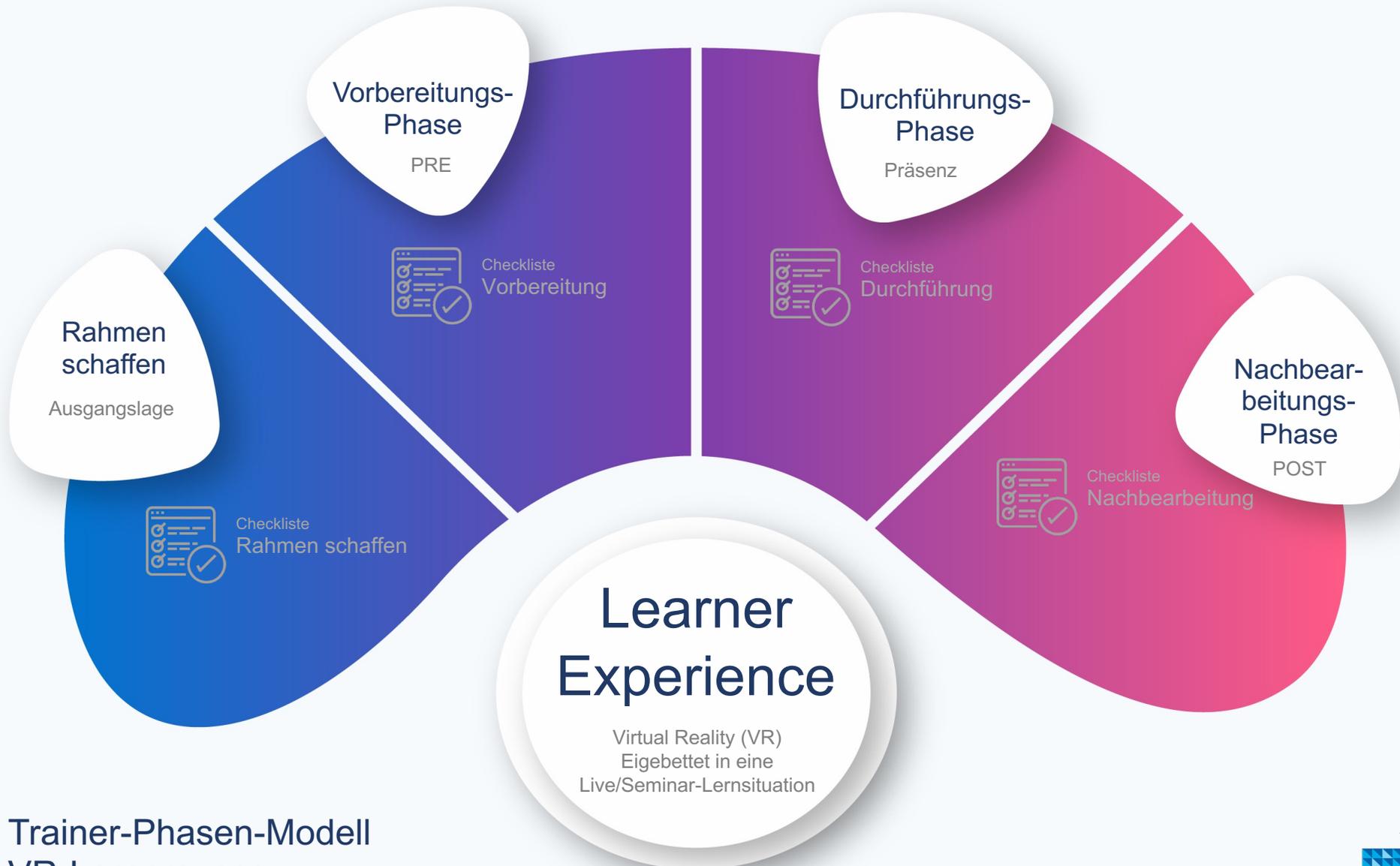
Trainerleitfaden hilft...

dem Lerner...

- eine gute **Learning Experience** zu generieren
- Sicherheit zu geben
- sich zu orientieren
- Klarheit zu geben (Erwartungen, Ablauf...)
- ...

dem Trainer

- Sicherheit zu geben
- Standards bei der Durchführung zu haben
- Einbezug des Lerners und der Lerngruppe sicherzustellen
- Möglichst wenig negative Erlebnisse zu generieren
- ...



Trainer-Phasen-Modell VR-Lernprozess

(angelehnt an Blended Learning – Konzept 4P/4L nach Torsten Fell)

Auszug Trainer-Guide

© Torsten Fell

Hinweise:
je nach Lerntechnologie 360, VR oder AR Platzbedarf und Setting
je nach Anzahl der gleichzeitigen Lerner

1

VR Learning Space
Räumlichkeit
Größe und
Ausstattung

4

VR Learning Space
Hygiene
Verbrauchsmaterial
UV-C-Box...

2

VR Learning Space
VR-Hardware

5

VR Learning Space
Learning Space
Physischer Space
absperrern /Guardian
einrichten

3

VR Learning Space
Infrastruktur
Strom, WLAN
Visualisierung...

6

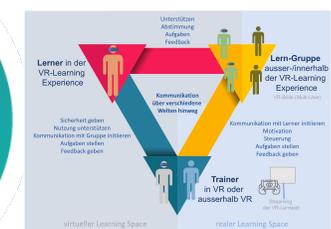
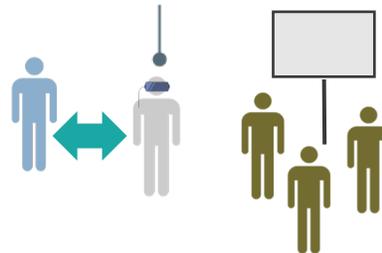
VR Learning Space
Selber
Ausprobieren
Testen

Vorbereitung VR Learning Experience

Im Vorfeld zu einer
VR Learning Experience zu erledigen

VR als Teil von Präsenzveranstaltungen

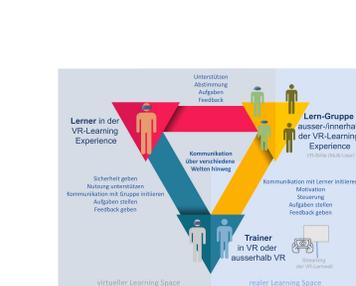
Rahmen schaffen



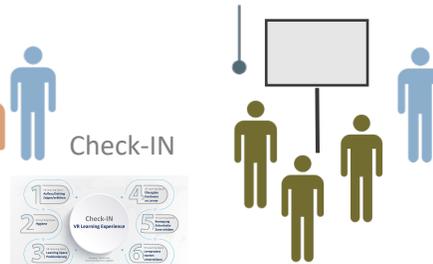
Kommunikationsdreieck



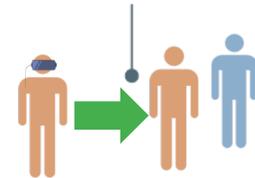
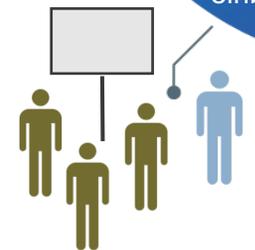
Vorbereitung



Kommunikationsdreieck



Fokus auf dem Lernen und verstehen für jeden Teilnehmenden in VR



© Torsten Fell

Lernprozess und Lerninhalte

1

VR Learning Space
Aufbau/Setting
Zeigen/erklären

4

VR Learning Space
Übergabe
Hardware
an Lerner

2

VR Learning Space
Hygiene

5

VR Learning Space
Bewegung
Sicherheits-
Zone erleben

3

VR Learning Space
Learning Space
Positionierung

6

VR Learning Space
Lernprozess
starten
Unterstützen

Check-IN

VR Learning Experience

Übergang / Eintritt in die
VR Learning Experience begleiten

Möglicher Ablauf

Zeigen und kurz Erklären der Hardware und des Settings/Aufbau

- Hygiene-Artikel, Nutzung Maske, Handschuhe, UV-C-Box
- VR Brille, Augenabstand, Lautstärke, Tragekomfort erläutern, Sweet-Spot – Scharf sehen, Aufsetzen, Sicherheitszone erläutern
- Controller – Buttons und ggf. Funktion in VR, Sicherheitsschlaufe

Hygiene

- Reinigung der VR-Brille/Controller in UV-C-Box (1..2 Minuten)
- Hygiene Artikel werden vom Lernen angezogen – Mundschutz, Hygiene Maske, Hände reinigen/desinfizieren
ggf. Einweghandschuhe anziehen

Lerner in die Mitte des eingerichteten Lernbereich stellen (Ausgangsbasis der Bewegung – min. 2x2m Guardian + 1m Sicherheitszone) - siehe Vorbereitung

Übergabe Hardware an Lerner

- VR-Brille übergeben – Lerner stellt Augenabstand ein (Einschätzung), auf den Kopf ziehen, solange platzieren bis Bild scharf gesehen wird, dann festziehen, ggf. Augenabstand korrigieren – Kopfbewegen lassen, VR-Brille soll fest anliegen
- strecken Sie beide Hände aus, Controller übergeben, Sicherheitsschlaufe anziehen lassen
- Sicherstellen, das Bild übertragen wird um die Aktivitäten mitzuverfolgen

Check-IN

Möglicher Ablauf

Bewegung kennen lernen und Learning Experience starten

- Aus der Mitte des eingemessenen Guardianbereich ablaufen lassen, Klarheit Bewegung und Größe der Bereiches für den Lerner erlebbar machen

Lernprozess starten

- Lerner VR Learning Experience starten lassen oder Einführungs App starten (First Steps)
- Lerner den Lernprozess starten lassen und durchlaufen lassen

- Ggf. Unterstützen falls Lerner nicht weiterkommt – auf ein Minimum beschränken

Check-Out

Möglicher Ablauf

Lerner zum stehen kommen lassen

Hardware abnehmen

- Strecke die Hände aus – ich nehme dir jetzt die Controller ab – auf Tisch legen
- Zeihe die VR-Brille mit ,beiden Händen vom Kopf
- Schau dich um
- Gebe mir die VR-Brille – VR-Brille und Controller in UV-C Box hängen – Reinigung starten
- Lerner ankommen lassen, ggf. hinsetzen lassen, was trinken

Reflektion mit Lerner über gelerntes und Methode/Prozess starten ggf. Lerngruppe einbinden

Standardisierung des Ablaufes

Technologie muss in den Hintergrund rücken

- Klare Aufgabenstellung vor der VR Session an die Teilnehmer*innen kommunizieren
- Rolle Lerngruppe klar festlegen ggf. mit Aufgabe sinnvoll beschäftigen
- Check-IN des VR-TN gut vorbereiten und begleiten
- Lerndauer 15...30 Minuten planen
- Aktive Begleitung während der Session auf ein Minimum beschränken
- Reflektion über Lerninhalt, Lernmethode und weiteren Ebenen notwendig
- **Vorbereitung für mich selber** – VR vertraut machen, Hardware ausprobieren, Aufbau und Inbetriebnahme, VR Learning Experience mehrfach selber anwenden