

Online - Upskilling zum...

# Virtual Reality VR-Trainer/in

*Intro-Session*

Version 01/2021



**Best VR E-Learning Specialists 2020  
- Germany**  
Award for Excellence in  
Immersive Upskilling Experiences

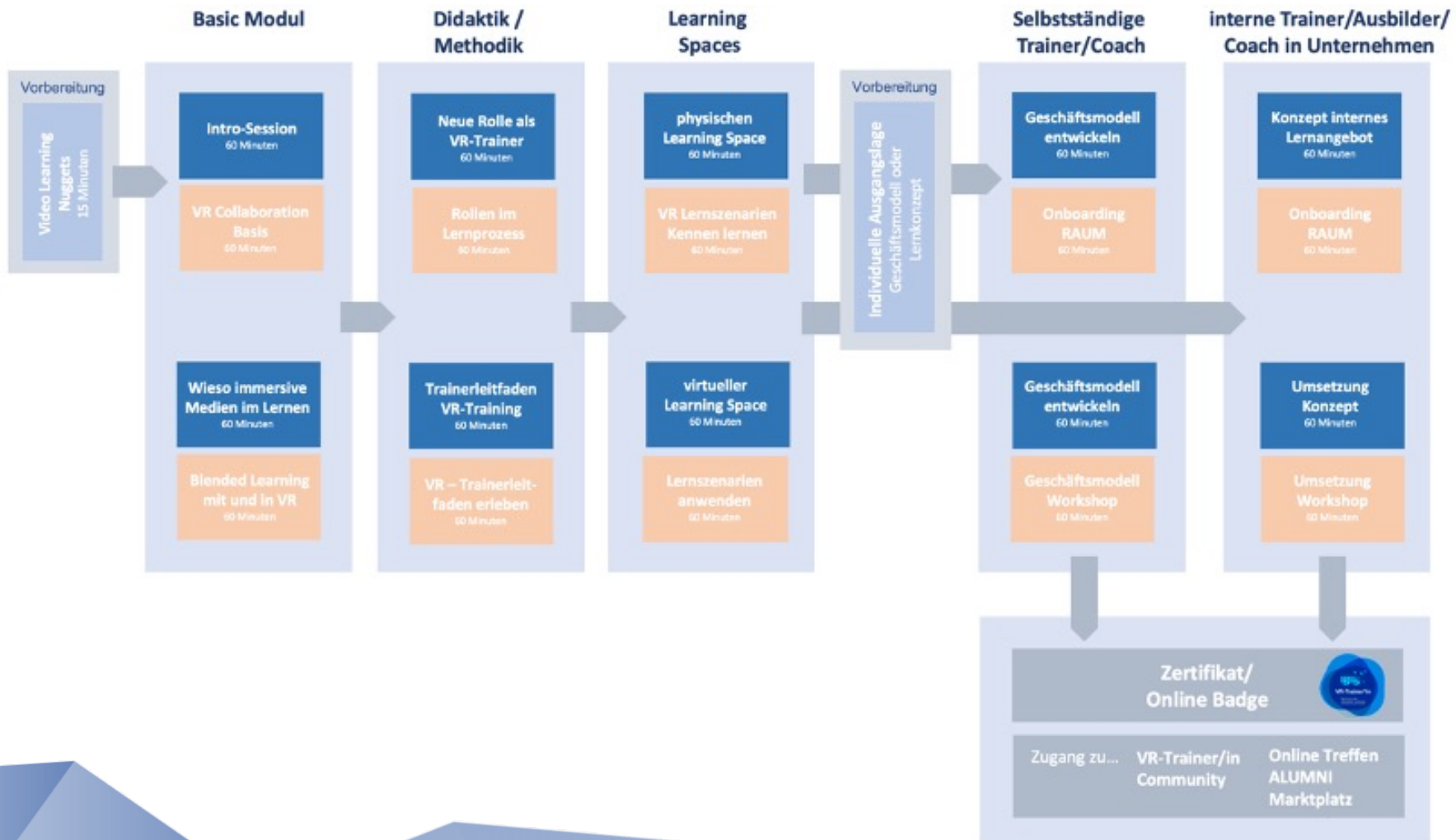
[www.immersivelearning.institute](http://www.immersivelearning.institute)

# Herausforderungen als... VR-Trainer/in



- Wie kann ich das neue Lernmedium optimal und nachhaltig nutzen?
- Welche Lernszenarien können mit VR unterstützt werden?
- Wie kann ich eine unvergessene Lernexperience für den Lerner mit VR ermöglichen?
- Wie muss der physischer / virtueller Lernraum gestaltet werden?
- Wie kann ich dem Lerner Sicherheit in VR geben?
- Welche Gestaltungsmöglichkeiten habe ich in VR-Lernprozessen?
- Wie sieht ein idealer Ablauf mit VR aus?
- Auf was muss ich alles achten?
- Welche technische Hürden gibt es?
- Wie sieht meine Rolle, die des Lerners und einer Lerngruppe mit VR im Lernprozess aus?
- ...

# Aufbau und Ablauf



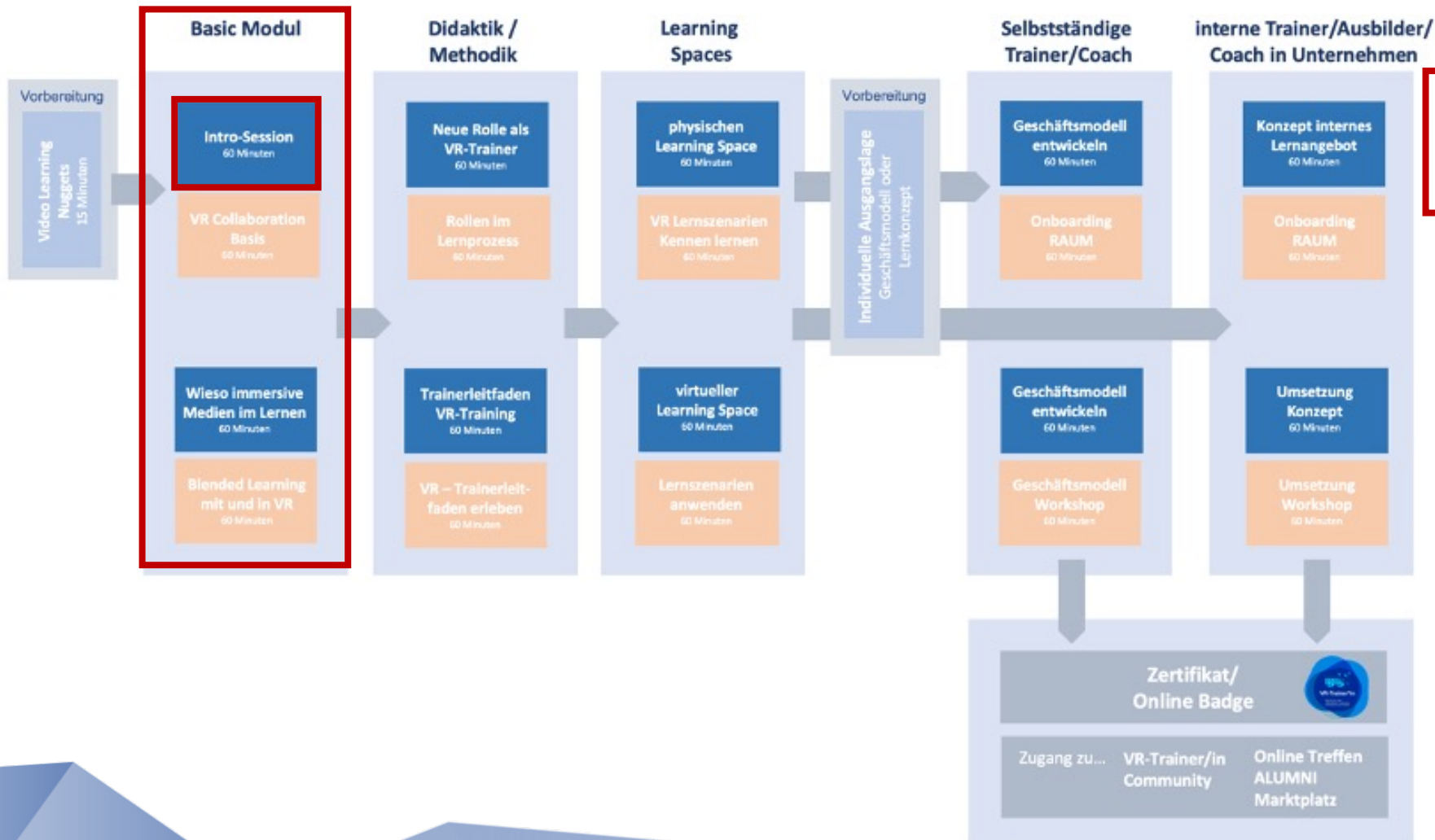
- 04.10.2021 – Montag, 09:30-10:30 (ZOOM)  
+ 04.10., 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)
- 04.10.2021 – Montag, 14:00 – 15:00 (ZOOM)  
+ 04.10., 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)

- 06.10.2021 – Mittwoch, 09:30-10:30 (ZOOM)  
+06.10. , 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)
- 06.10.2021 – Mittwoch, 14:00 – 15:00 (ZOOM)  
+06.10. , 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)

- 11.10.2021 – Montag , 09:30-10:30 (ZOOM)  
+ 11.10., 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)
- 11.10.2021 – Montag , 14:00 – 15:00 (ZOOM)  
+ 11.10., 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)

- 13.10. Mittwoch
- 15.10. Freitag

# Aufbau und Ablauf



- 04.10.2021 – Montag, 09:30-10:30 (ZOOM) + 04.10., 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)
- 04.10.2021 – Montag, 14:00 – 15:00 (ZOOM) + 04.10., 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)

- 06.10.2021 – Mittwoch, 09:30-10:30 (ZOOM) + 06.10. , 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)
- 06.10.2021 – Mittwoch, 14:00 – 15:00 (ZOOM) + 06.10. , 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)

- 11.10.2021 – Montag , 09:30-10:30 (ZOOM) + 11.10., 10:45 – 11:45 (VR Collaboration)
- 11.10.2021 – Montag , 14:00 – 15:00 (ZOOM) + 11.10., 15:30 – 16:30 (VR Collaboration)

- 13.10. Mittwoch
- 15.10. Freitag

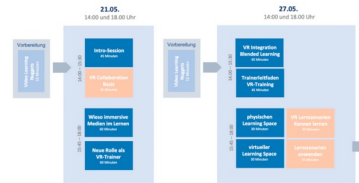
# Links und Unterlagen finden Sie hier...

**Online Seminarreihe Virtual Reality VR-Trainer/in**  
Hier finden Sie Links, Dokumente und weiterführende Informationen zu der Online Seminaren.

Immer wenn Fragen nutzen dieses steht wa

[https://yopad.eu/p/vrTrainer\\_fragen\\_01\\_2021-365days](https://yopad.eu/p/vrTrainer_fragen_01_2021-365days)

## Ablauf – Lernphasen und Online Seminar-Modul inkl. VR-Collaboration-Sessions



## Selbstlernphase „Immersive Medien VR/360“

## Selbstlernphase „Immersive medien VR/360“

Link zur Youtube Playlist



## Vorbereitungsauftrag

Fragen zu den fachlichen Einstimmungsvideos.

Sie finden hier zur Einstimmung und Vorbereitung zum 1. und 2. Webinar einige Videos.

Lerndauer: ca. 15 Minuten



## 1. Webinar „Wieso immersive Medien im Lernen“



- Wo liegt der Mehrwert von immersiven Medien?
- Was kann VR in einem Blended Learning Prozess leisten?
- Wie sieht die Rolle des Trainers in einem Blended Learning Prozess aus?
- Wie sieht eine Kommunikationsdreieck Lerner, Trainer und Lerngruppe aus?

### Zugangsdaten

Zoom-Meeting beitreten  
<https://us02web.zoom.us/j/43391898176?pwd=YlgvL1dsVDJYUjR4R0pjc1RlckkZ20g>  
Meeting-ID: 439 189 8176  
Passwort: VRTrainer

Der Link zur Online-Webinar wurde zugesendet.

Lerndauer: ca. 45 Minuten

Hier finden Sie ergänzendes Material während dem Webinar erstellt wurde.

## 2. Webinar „Neue Rolle als VR-Trainer“

### Zugangsdaten

Zoom-Meeting beitreten  
<https://us02web.zoom.us/j/43391898176?pwd=YlgvL1dsVDJYUjR4R0pjc1RlckkZ20g>  
Meeting-ID: 439 189 8176  
Passwort: VRTrainer

Der Link zur Online-Webinar wurde Ihnen per Mail zugesendet.

Lerndauer: ca. 45 Minuten

Hier finden Sie ergänzendes Material und Ergebnisse die während dem Webinar erstellt wurden.



[https://www.immersivelearning.institute/lerninhalte-vr-trainer-in-gr04\\_2021-2/](https://www.immersivelearning.institute/lerninhalte-vr-trainer-in-gr04_2021-2/)


# Offene Fragen und Themen während der ganzen Zeit



B I U S [list icons] Stil [dropdown]

1  
2  
3  
4

Hier können Sie Ihre Fragen festhalten, diese werden hier oder in der Online Session beantwortet.



[https://yopad.eu/p/vr\\_trainer\\_gr4\\_2021-365days](https://yopad.eu/p/vr_trainer_gr4_2021-365days)

# Vorstellungsrunde

- Vor-/Name
- Firma
- Funktion
- Bereits gemachte mit Erfahrungen VR/AR
- Erwartungen und Gründe für das Mitmachen



**Torsten Fell**

VR/AR Enthusiast

- Über 20 Jahre Erfahrung im Corporate Learning, Business Transformation als Verantwortlicher in Unternehmen (Siemens, Dresdner Bank, DiBa, AXA, Raiffeisen...) – Deutschland und in der Schweiz
- Kurator –VR/AR – Forum/Area Learntec 2019, 2020, 2021 (Online)
- Gründer / Institutsleiter – Institute for Immersive Learning [www.immersivelearning.institute](http://www.immersivelearning.institute)
  - Zertifizierte Ausbildung zum VR/AR-Trainer/in, VR Collaboration Experten\*in, Masterclass VR/AR Learning Architect...
- Gründer Roundtable / Experience Night VR/AR Corporate Learning (2017)
- Gründer / Kurator – Online Magazin „Immersive Learning News“ (2017) [www.immersivelearning.news](http://www.immersivelearning.news)
- Gründer [www.spatialcomputing.consulting](http://www.spatialcomputing.consulting) – full immersive multi-user consulting/training for VR/AR
- Beirat – EDFVR.org für Learning
- Mitglied Expertenkreis BIBB - Vorstudie Ausbildungsberuf für Immersive Medien
- Fachowner – Digital Reality Academy der Deutschen Messe AG / Technology Academy
- Kurator für den Industrieanzeiger z.B. VR/AR in der Fertigung
- Mitglied Advisory-Boards bei Start-Ups z.B. Craftguide
- Lehraufträge an verschiedenen Hochschulen in der Schweiz (PH, Uni Luzern)
- Veranstalter 01.02.2021 Online BarCamp VR/AR, 02./03.02.2021 Online Kongress „[Shift Learning Space](#)“

Ausbildung VR-Trainer\*in ist Nominiert

**delina**  
2021

Innovationspreis für digitale Bildung

Kategorie Aus- und Weiterbildung

Unternehmen in denen ich angestellt war:



**Best VR E-Learning Specialists 2020 – Germany**  
Award for Excellence in Immersive Upskilling Experiences



# Lern- und Arbeitswelten des 21. Jahrhunderts

## 3D-Welten Hybride Lernerlebnisräume



## Virtuelle Lernwelten VR (Immersive Learning)



## Erweiterte Lernwelten AR (Immersive Learning)





3D/360



VR



AR

Torstenfell.Space

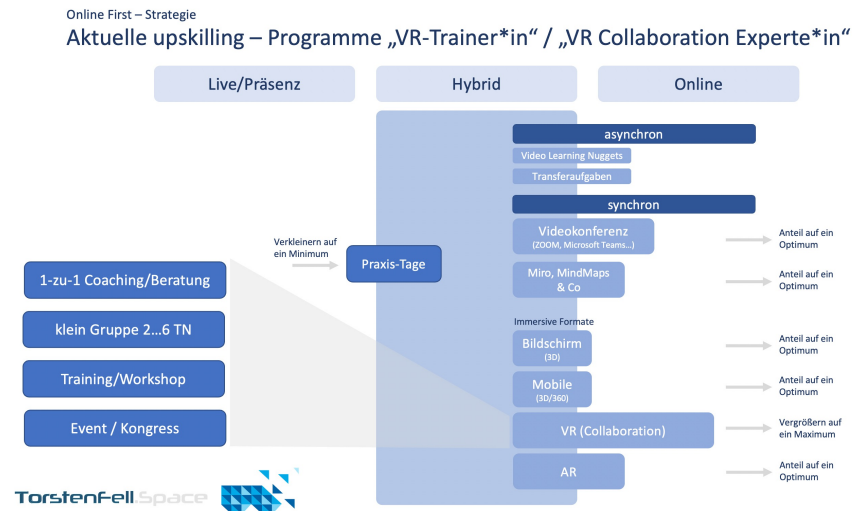


# Transformation to a Metaverse Company



## Online First

„Die Zukunft ist Online Learning in und mit VR/AR“  
face-to-face training only where it makes sense

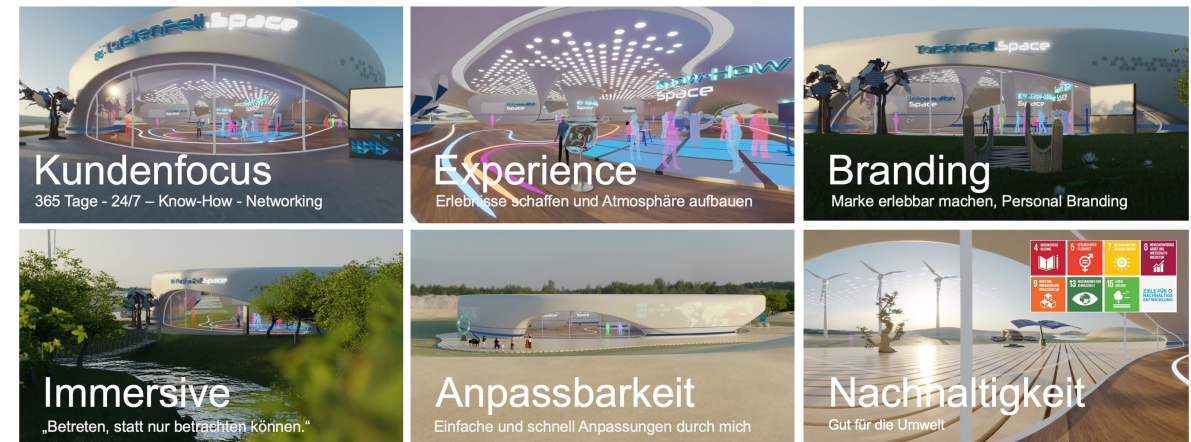


<https://www.pressebox.de/pressemitteilung/torstenfellcom/Trainings-Workshops-und-Coachings-der-Zukunft-Online-First-die-neue-Geschäftsstrategie/boxid/1072649>

Themen-Webinar am 23.09.2021

## Torsten Fell Space

Next Level of Hybrid Experience and Community Building  
„Betreten statt nur betrachten können.“





# VR/AR heute in der „Welt“

[www.immersivelearning.news](http://www.immersivelearning.news)



# Selbstlernphase „Immersive Medien VR/360“

Vorbereitungsauftrag bis zum 1.Online Seminar

Fragen zu den fachlichen Einstimmungsvideos, bitte hier eintragen

## VR-Trainer\*in Ausbildung

Fragen zu den Vorbereitungsaufträgen hier...

Frage von (Henryk Lippert): Im Video zu 180 Grad / 360 Grad sagen Sie, dass "Hälfte der Welt nutzen, um andere digitale Medien anzubieten und zugänglich machen". Hier fehlt mir die Vorstellungskraft, was Sie damit meinen.. Könnten sie das näher ausführen? Ggf. mit einem Beispiel

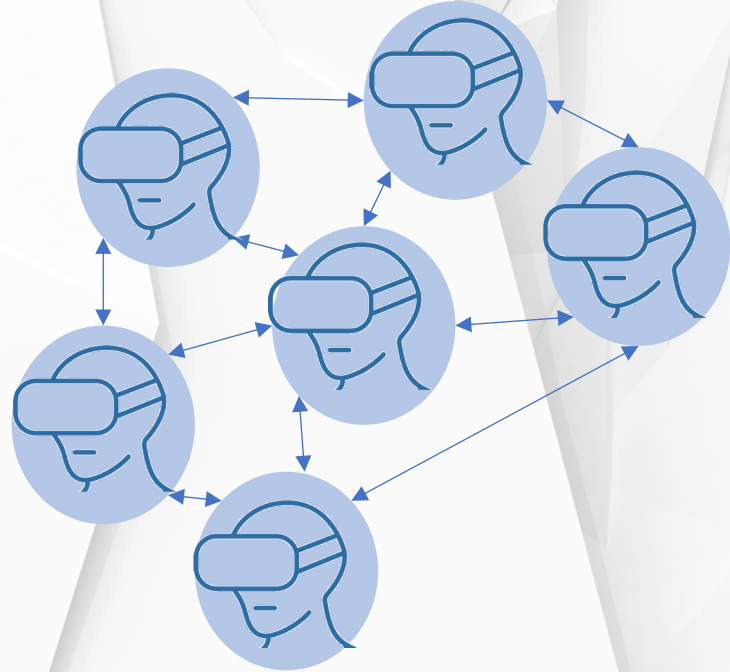
Generelle Fragen oder offene Punkte hier ...

# VR Lernen im 21. Jahrhundert

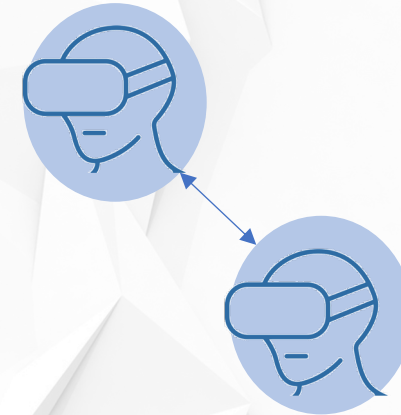


## VR als Bestandteil im Seminar (Einzellernen)

Lerngruppe und Trainer bleiben im realen Lernraum



**Multi-User VR**  
gewinnt an Bedeutung  
Lerner sind physisch verteilt und treffen sich im virtuellen Lernraum



**Coaching und Therapie über Distanz**  
1-zu-1 Treffen  
Systemorientierte Aufstellungen...

**New Workplace**  
Spatial Computing

vor  
COVID-19

mit  
COVID-19

während  
COVID-19