



# VR/AR Experience Day

[www.immersivelearning.institute](http://www.immersivelearning.institute)



Best VR E-Learning Specialists 2020  
- Germany  
Award for Excellence in  
Immersive Upskilling Experiences

# Möglichkeiten von AR

## Marker und Tracking machen es möglich



**AR Location  
Tracking**



**AR Tracking mit  
physischen Marker**



**Markerless  
AR Tracking**



**AR Tracking über  
Objekterkennung**

LIDAR – Sensoren  
im iPad Pro und bald im iPhone 12



Google-App auf dem mobile Device starten



Google



Google Lens starten



mit der Smartphone-Kamera über das rechte Bild gehen.



# hands ON

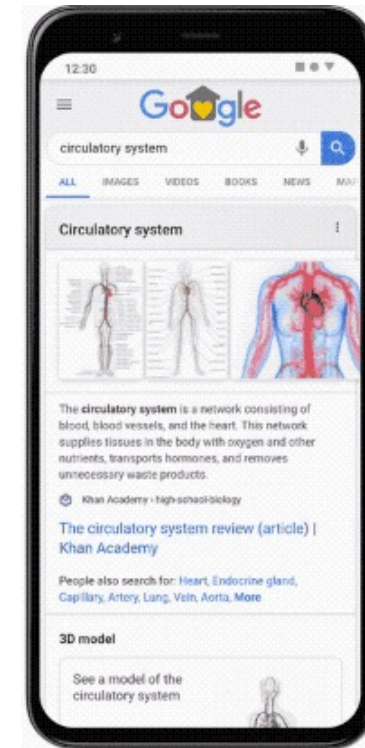
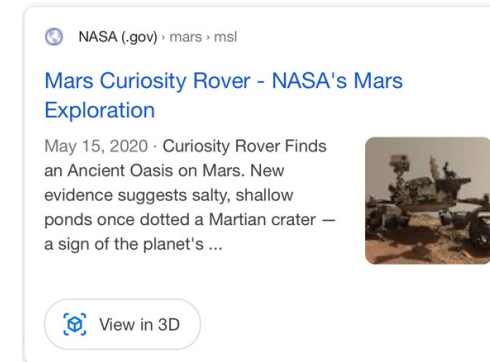
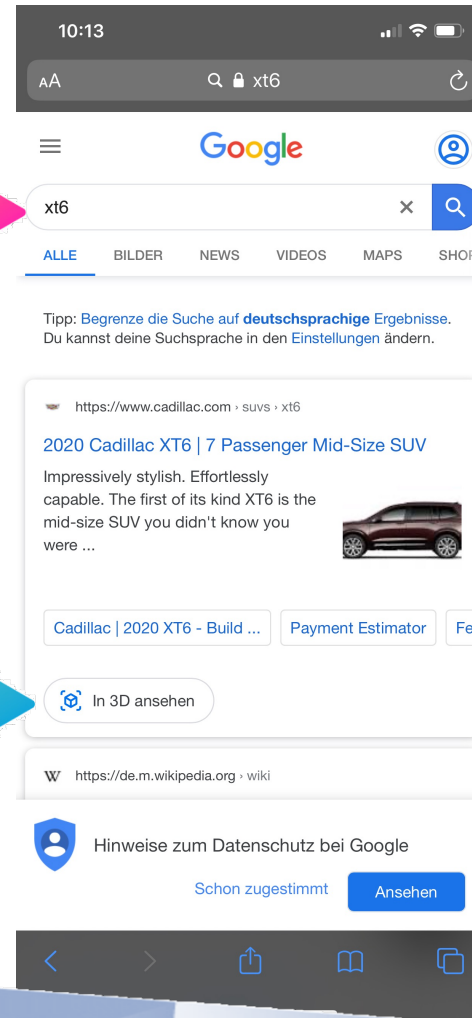
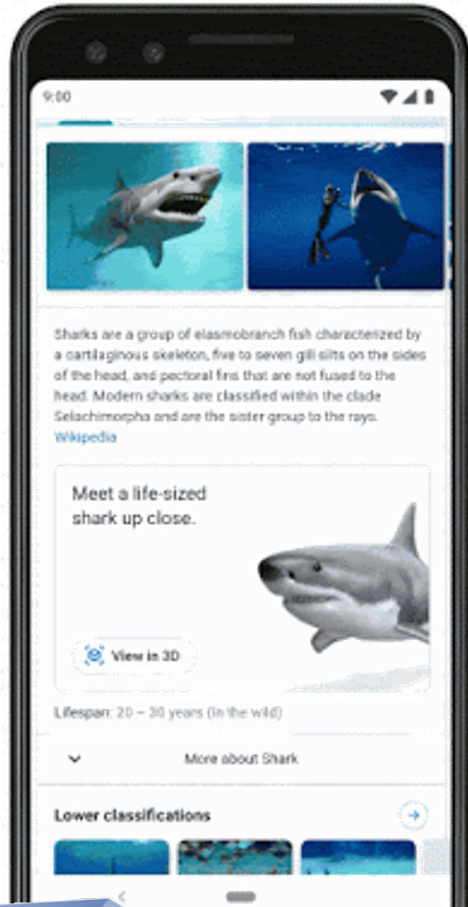


**Alle**  
Google – APP  
Google - Search

PRINT-Unterlagen digital erweitern und anreichern



# AR – Inhalte über die Google Search



# Augmented Reality (AR) in der Bildung

## AR Tracking mit physischen Marker

## Gruppe

### MERGE Cube - Apps



- [Merge Object Viewer \(PlayStore\)](#)
- [Merge Object Viewer \(Apple Store\)](#)
- [Merge GalacticExplorer \(Apple Store\)](#)

hands  
ON



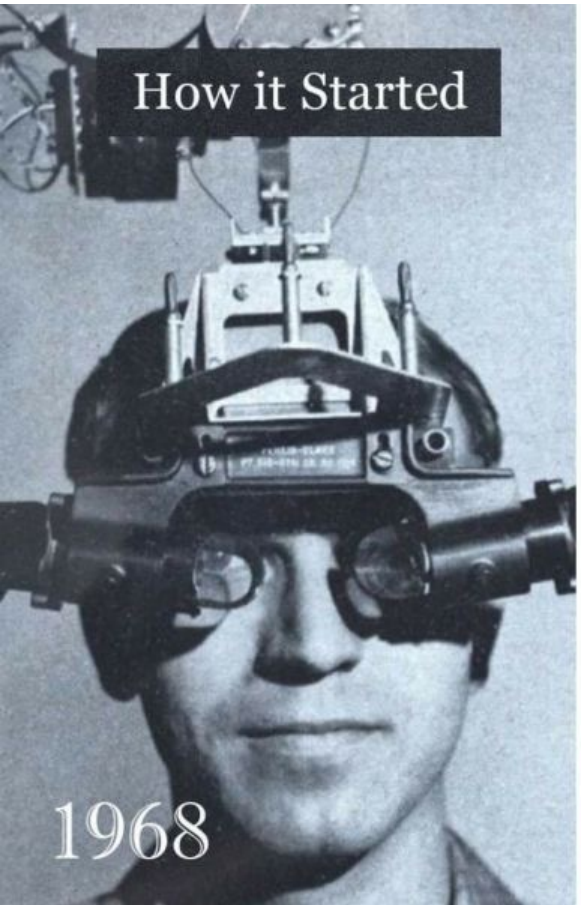
FOR EDUCATIONAL USE ONLY! DO NOT SHARE THIS DOCUMENT - PLEASE SHARE THE URL: [WWW.MERGEcube.COM/PAPER](http://WWW.MERGEcube.COM/PAPER) DO NOT MODIFY!

Legal Notice and Terms of Use: The design visible in this document (the "Material") is protected by U.S. and international copyright law owned by Merge Labs, Inc. You are entitled to create and use a single personal copy for non-commercial purposes in connection with Merge Software Applications. Content and/or design elements appearing in this document are the property of Merge Labs, Inc. To the extent any content or design elements are reproduced in any other form, you are required to obtain the prior written consent of Merge Labs, Inc. for such reproduction. No part of this material may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or by any information storage and retrieval system, without the prior written permission of Merge Labs, Inc. Any unauthorized reproduction, distribution, or use of this material is strictly prohibited. Merge Labs, Inc. reserves the right to modify or discontinue this material at any time without notice. Merge Labs, Inc. is not responsible for any damage or loss of data resulting from the use of this material. Merge Labs, Inc. is not responsible for any damage or loss of data resulting from the use of this material.

## Würfel zusammen bauen

# AR-Brille

Lernort ist überall, Lerninhalt kann alles sein, dabei sind Hände frei



Rokid Reveals Vision 2



Lenovo Reveals ThinkReality A3

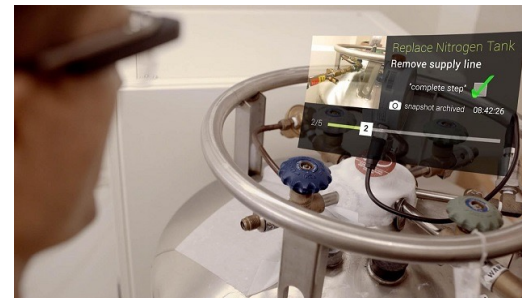
# Workplace Learning/Performance Support Einsatzszenarien für Field Worker/Handwerker

**Kontextsensitiver Zugang**  
über KI/Objekterkennung  
(Simulation...)



Zugriff auf Dokumente/  
Informationen im Kundengespräch  
(Prozessbeschreibungen,  
Schaltpläne, 3D-Objekte...)

**Prozess-Guides direkt**  
im Arbeitsprozess  
(Schritt-für-Schritt)



Checklisten/ Assistents-  
System / Handlungs-  
sicherheit

**Wartungs-/Service-  
Dokumentation**



Wartungsprotokoll –  
automatische Aufnahme der  
Aktivitäten

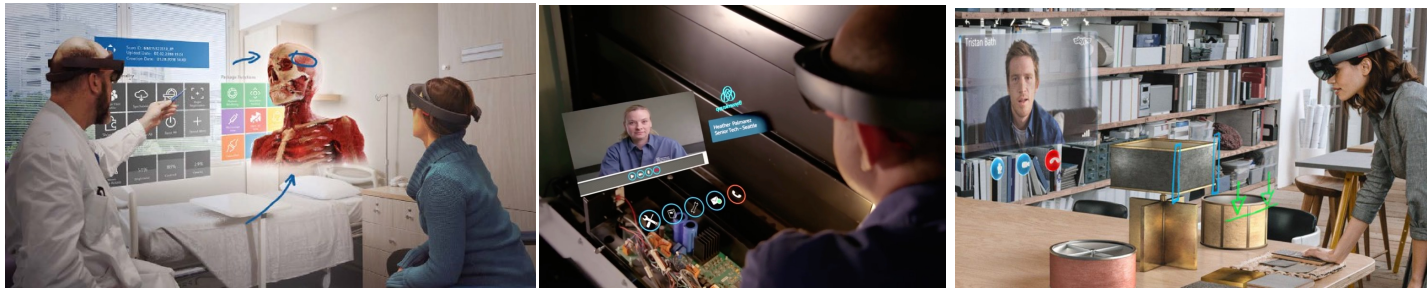
Workplace Learning, Performance Support, 5 Moments of Need

= Arbeitsplatz der Zukunft  
= immer und überall

Workplace Learning/Performance Support

# Einsatzszenarien für Field Worker/Handwerker

**Collaboration mit Experten  
/ Teams im Arbeitsprozess  
(Remote Assistant, Coaching)**



z.B. per Skype inkl.  
interaktiven Rückkanal

Kundeninteraktion  
Beratung / Verkauf

New 03.03.2021  
Microsoft MESH

Workplace Learning, Performance Support, 5 Moments of Need

= Arbeitsplatz der Zukunft  
= immer und überall



# Meine Ideen und Themen



## Zielgruppen

- Bevölkerung
- Manager
- Fachkräfte
- Umschulung
- Weiterbildung

## Lern-Labor

- Virtueller Rundgang im Vorfeld
- Rekrutierung – 360 Filme geben Einblick
- Architekten 3D-Daten, BIM
- Fertigungsstrasse – Planung 3D
- Simulations der Prozesse – inkl.Sicherheitsschulung
- Onboarding neue MA

<https://www.forschungsfertigung-batterie zelle.fraunhofer.de/de/projekt.html>



Online Consulting  
**Virtuelle  
Beratung (VR)**



Online Workshop  
**XR (VR/AR)  
Experience Day**



Online Workshop  
**Immersive  
Learning Day**



Online Workshop  
**360 Grad Lern-  
content erstellen**



Virtueller Workshop  
**Learning  
Strategie  
entwickeln**



Online Zertifizierung  
**VR Trainer/in**



Online Zertifizierung  
**VR Collaboration  
Experte/in**



Online MasterClass  
**VR/AR Learning  
Architect/Designer**



Online Workshop  
**VR/AR für  
Lehrer/innen**

**Leadership  
Themen**



Virtuelles Coaching  
**Coaching  
VR/AR Start-Up**



Virtueller Workshop  
**Performance  
Improvement  
Teams**



Virtueller Workshop  
**Customer  
Journey  
entwickeln (MVP)**



Virtuelles Event  
**Team Party**

# Nutzen Sie die Online upskilling-Angebote...

 <p>Online Consulting <b>Virtuelle Beratung (VR)</b></p>	 <p>Online Workshop <b>XR (VR/AR) Experience Day</b></p>	 <p>Online Workshop <b>Immersive Learning Day</b></p>	 <p>Online Workshop <b>360 Grad Lerncontent erstellen</b></p>	
 <p>Virtueller Workshop <b>Learning Strategie entwickeln</b></p>	 <p>Online Zertifizierung <b>VR Trainer/in</b></p>	 <p>Online Zertifizierung <b>VR Collaboration Experte/in</b></p>	 <p>Online MasterClass <b>VR/AR Learning Architect/Designer</b></p>	 <p>Online Workshop <b>VR/AR für Lehrer/innen</b></p>
 <p><b>Leadership Themen</b></p>	 <p>Virtuelles Coaching <b>Coaching VR/AR Start-Up</b></p>	 <p>Virtueller Workshop <b>Performance Improvement Teams</b></p>	 <p>Virtueller Workshop <b>Customer Journey entwickeln (MVP)</b></p>	 <p>Virtuelles Event <b>Team Party</b></p> <p>VR Collaboration</p>



[www.immersivelearning.institute](http://www.immersivelearning.institute)  
[www.immersivelearning.news](http://www.immersivelearning.news)

Hogewarfstrasse 8  
26427 Werdum

+49 (0)170 120 12 72  
[torsten.fell@immersivelearning.institute](mailto:torsten.fell@immersivelearning.institute)



**TORSTEN  
FELL**