





- Wie kann VR in einen Blended Learning Prozess integriert werden?
- Wo liegen Besonderheiten und Herausforderungen in der Integration?
- Wie sieht ein idealtypischen Lehr-/Lernprozess aus?
- Wie sieht die Learner Journey im Zusammenhang der Trainer-Aktivitäten aus?



Einsatzszenarien VR-Learning

Selbstgesteuert

(Home Office, Ausbildungswerkstatt)

Lerner

Lerner

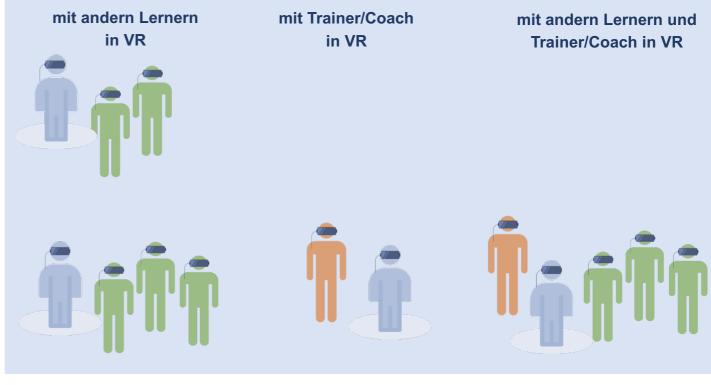
Lerngruppe

Trainer

Blended Learning

(Seminar, Home Office, Ausbildungswerkstatt)

VR Collaboration Alleine in VR mit andern Lernern





Blended Learning

Online - Phase

PREphase

Präsenzphase

Postphase

Performance-Phase (Transfer)



(typische) Integration 360 in ein Blended Learning





(typische) Integration VR in ein Blended Learning



Abbildung: Klassischer Blended Learning Ansatz inkl. Performance Phase (nach 4P von Torsten Fell)

Verschiedene **Teilnehmer und Trainer** nutzen die VR-Brille



Heute / Morgen Lernorte



am Arbeitsplatz

Bisher Einsatz VR Im Lernprozess







im Home Office

mit dem Kunden im Trainings-Space in Arbeitsprozessen



(typische) Integration VR in ein Blended Learning

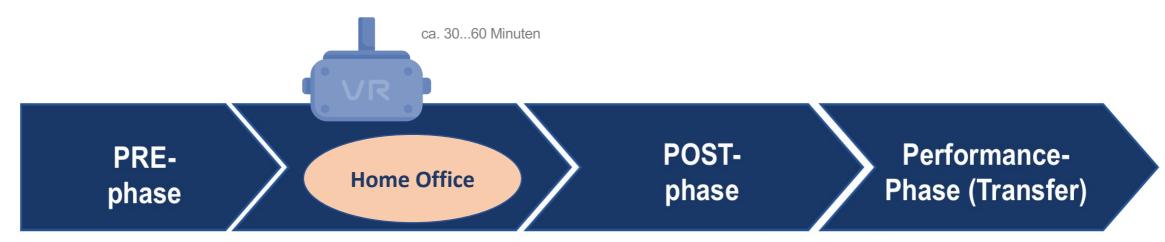


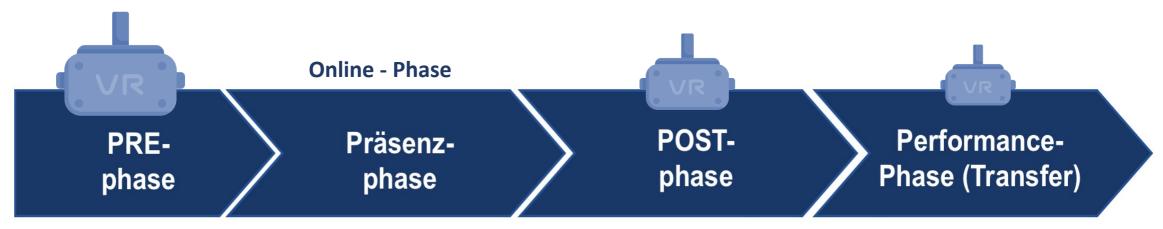
Abbildung: Klassischer Blended Learning Ansatz inkl. Performance Phase (nach 4P von Torsten Fell)

Verschiedene **Personen** nutzen die VR-Brille

VR Collaboration



(eher untypische im Moment) Integration VR in ein Blended Learning





(typische) Integration AR in ein Blended Learning





Ganzheitlicher Ansatz mit Blended Learning - Beispielhaft





3. Vorbereitungsauftrag

Zum nächsten Mal bitte vorbereiten, Darstellung findet am Anfang statt.

- Wählt ein konkretes Thema für eurer neues Lernangebot aus, bei dem Ihr VR als Lernmethode integrieren / unterstützen wollt.
- Wie kann der Blended Learning Prozess hierzu aussehen? In welcher Phase wollt Ihr VR integrieren?

