



3. Online Seminar VR Trainer/in Neue Rolle(n) des VR-Trainer/in

Version 07/2021



**Best VR E-Learning Specialists 2020
– Germany**
Award for Excellence in
Immersive Upskilling Experiences

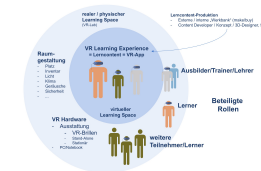
www.immersivelearning.institute

Die gezeigten Unterlagen sind rechtlich Eigentum von Torsten Fell und geschützt. Diese dürfen nicht für eigene Trainings-Workshops ohne Zustimmung und Bekanntgabe verwendet werden. Eine Weitergabe an dritte ist untersagt.

©2021 Torsten Fell



Mehrwert
Immersive Learning



Rollenmodell

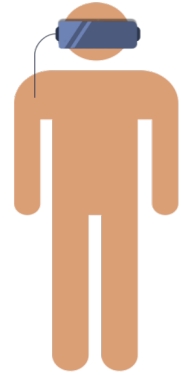


Kommunikationsmodell
Magische Dreieck

- Wo liegt der Mehrwert von immersive Medien?
- Was kann VR in einem Blended Learning Prozess leisten?
- Wie sieht die Rolle des Trainers in einem Blended Learning Prozess aus?
- Wie sieht eine Kommunikationsdreieck Lerner, Trainer und Lerngruppe aus?

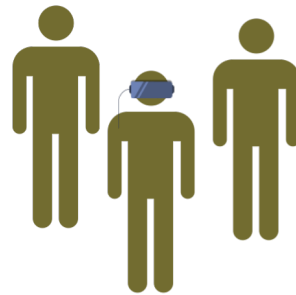
Rollen im Lernprozess

Lernen im Seminar/Workshop



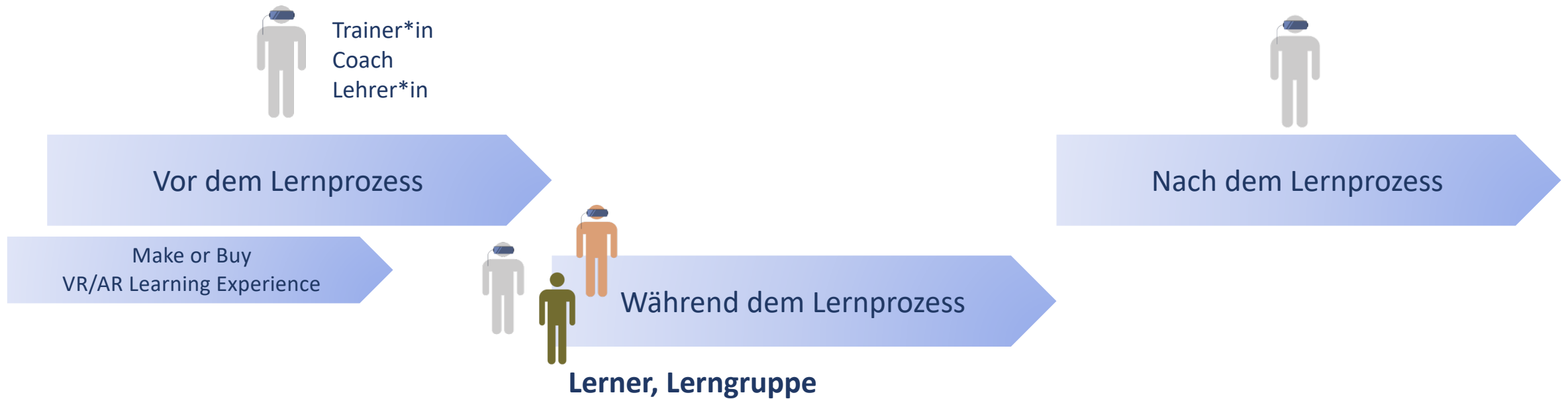
Lerner

**Ausbilder/Trainer/
Coach/Lehrer**



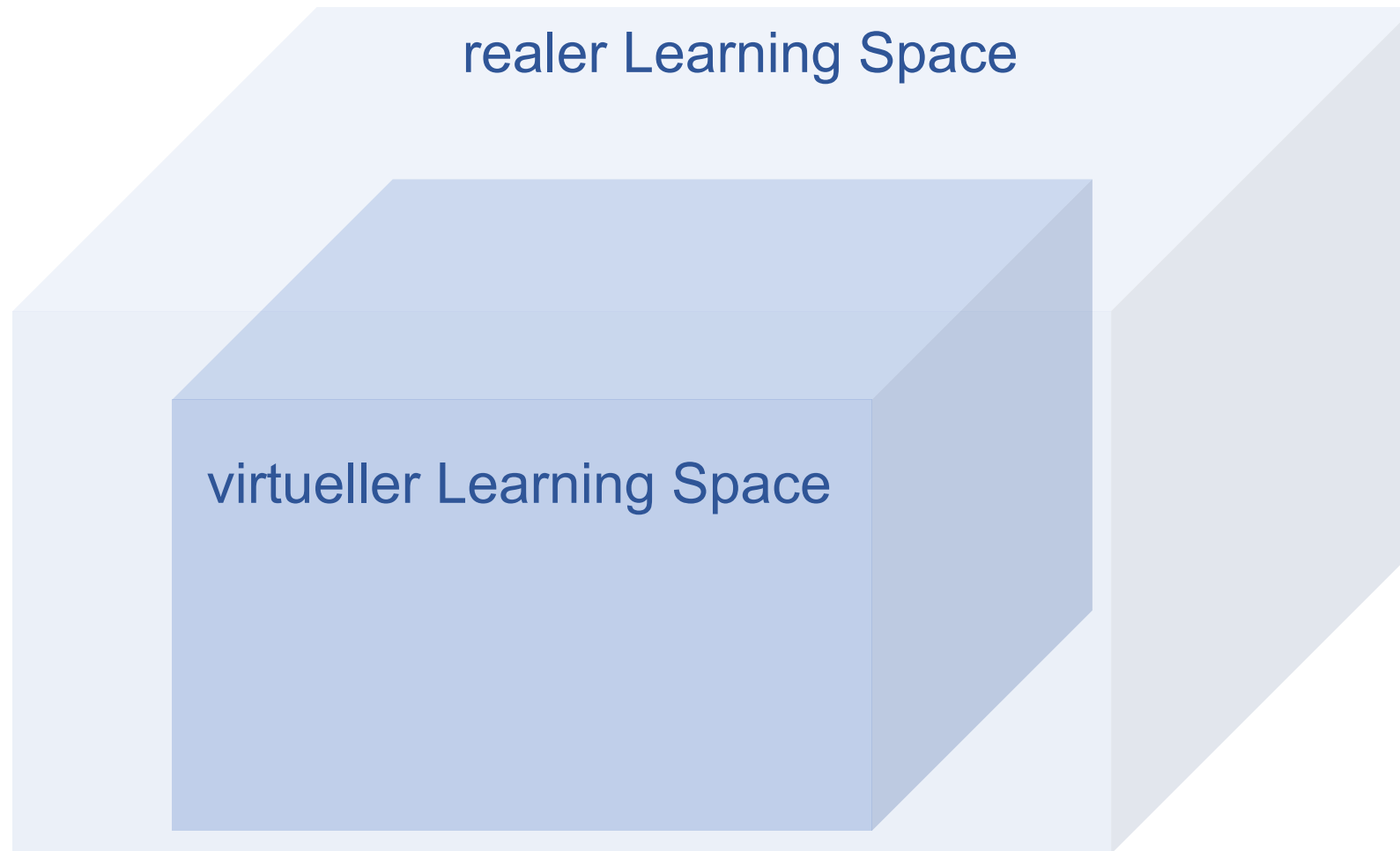
**weitere
Teilnehmer/Lerner**

Neue Rollen beim VR/AR Learning (upskilling)

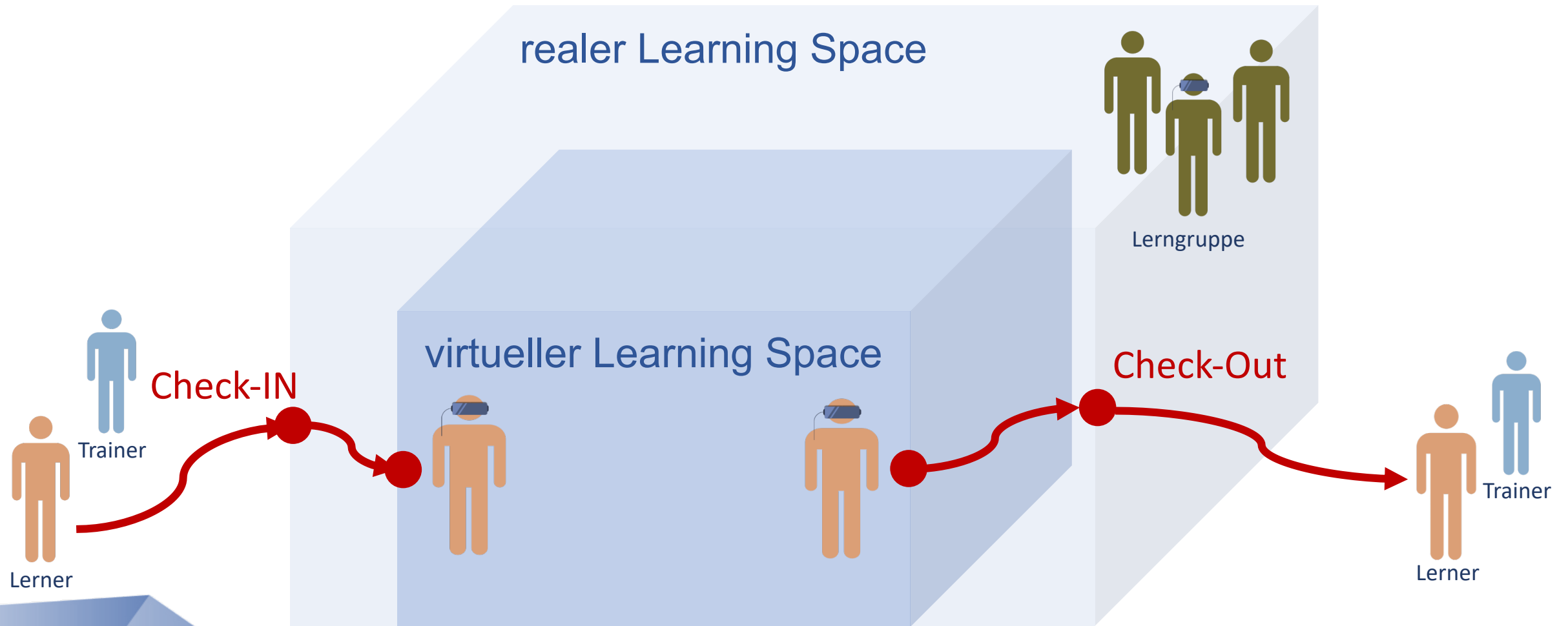


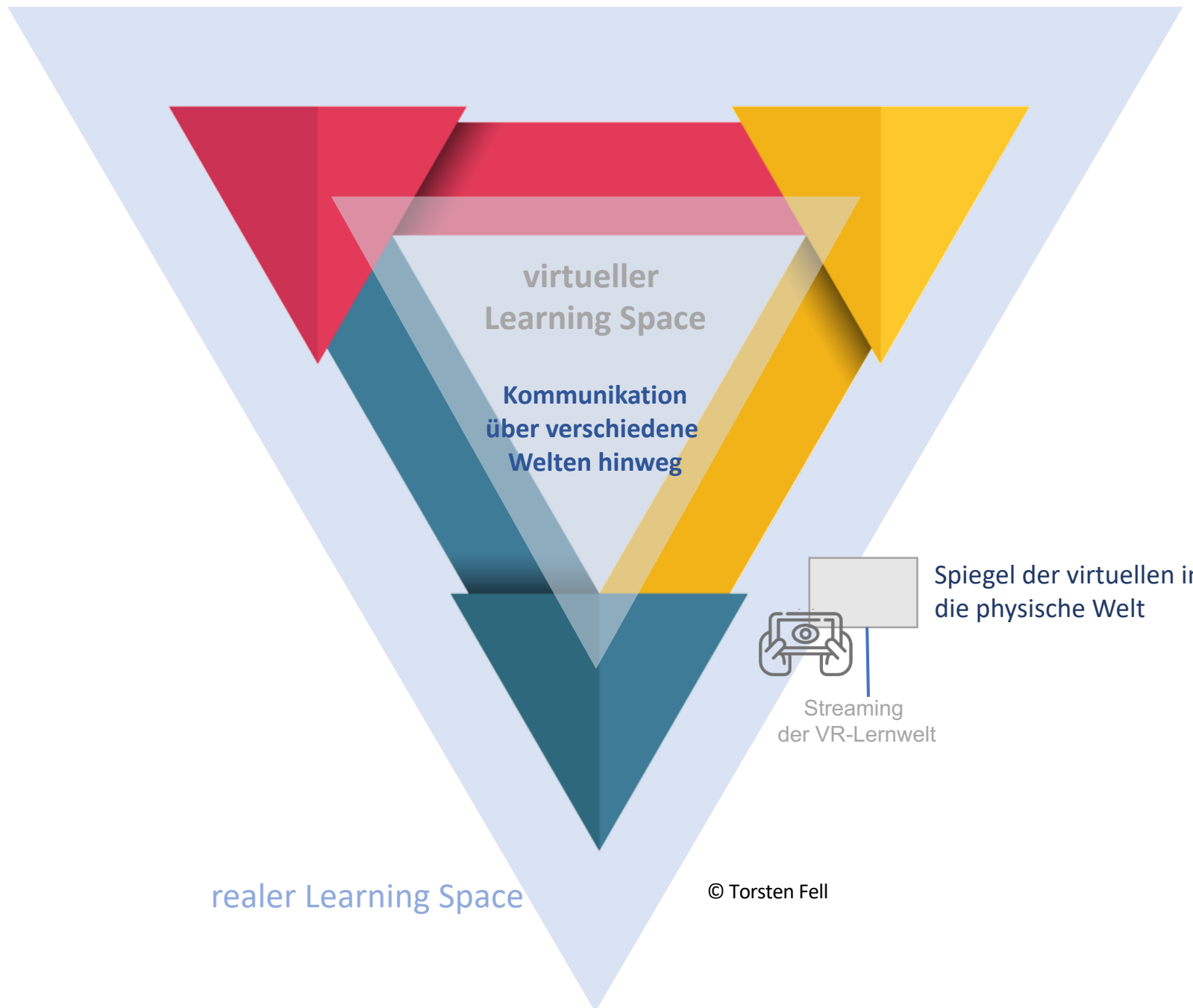
Konzept

(rL)-Space in (vL)-Space

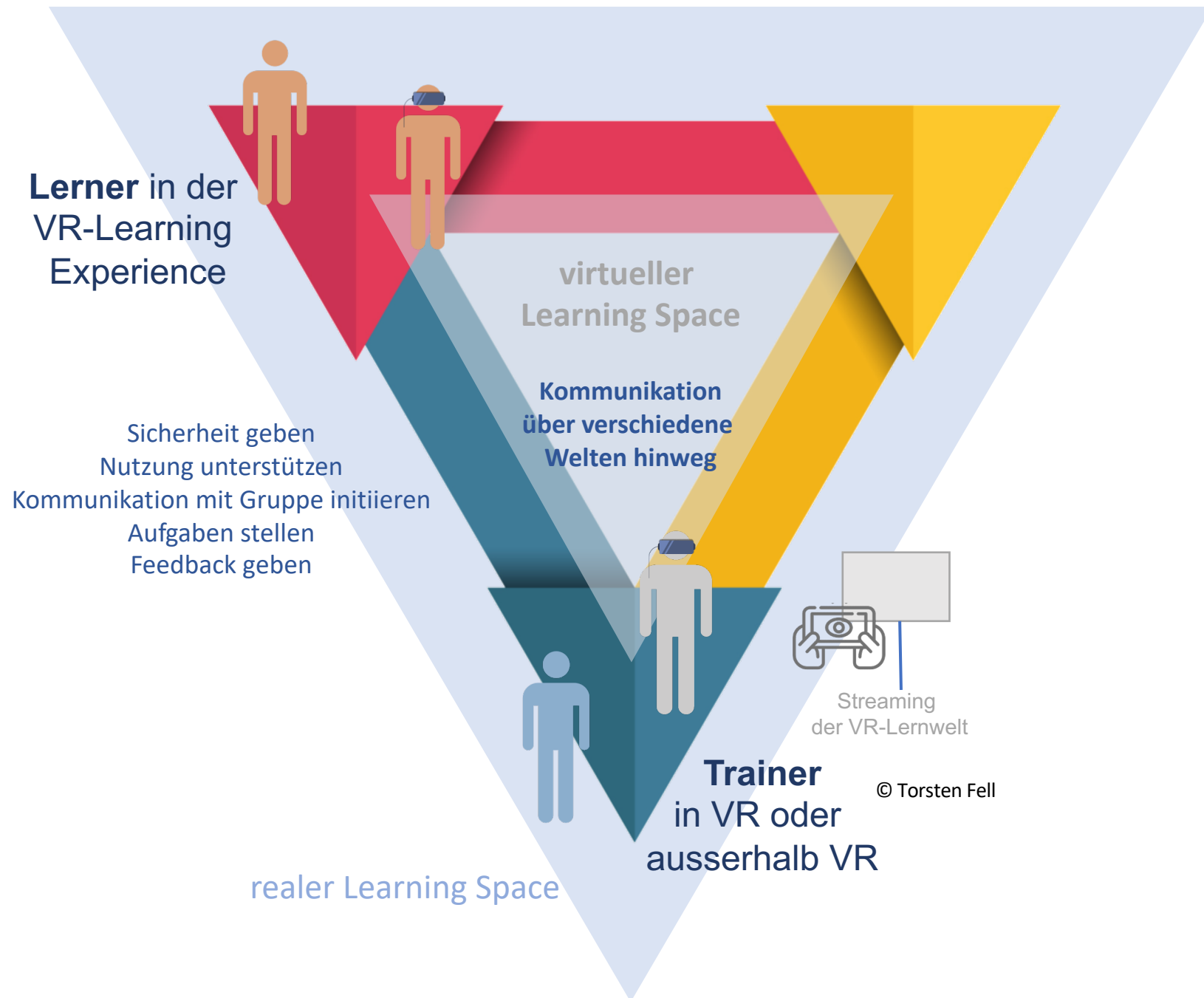


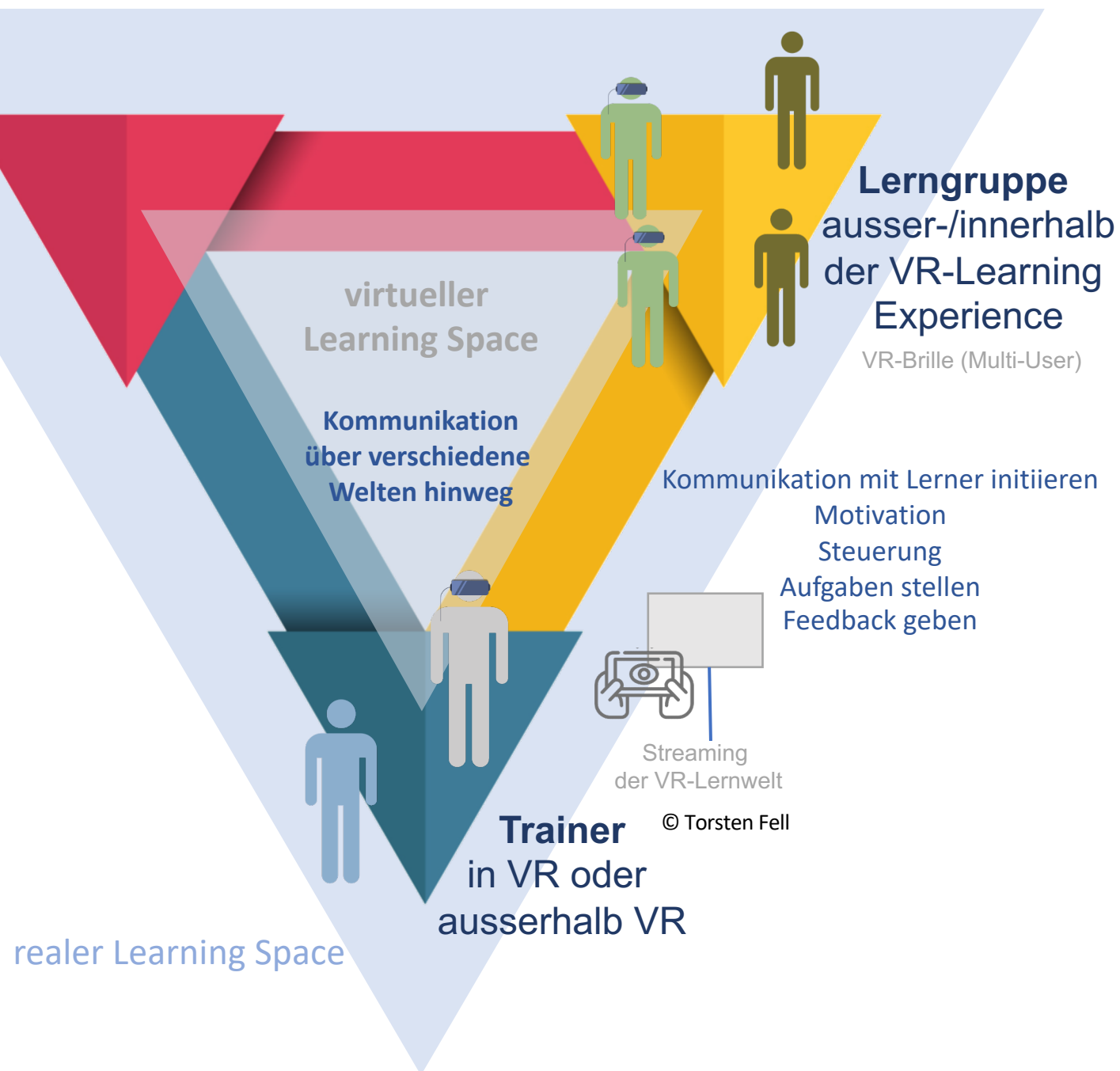
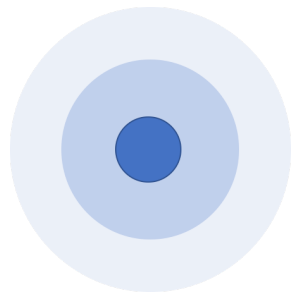
Learner Journey durch die Space in Space-Konzept inkl. Touchpoints und Floors

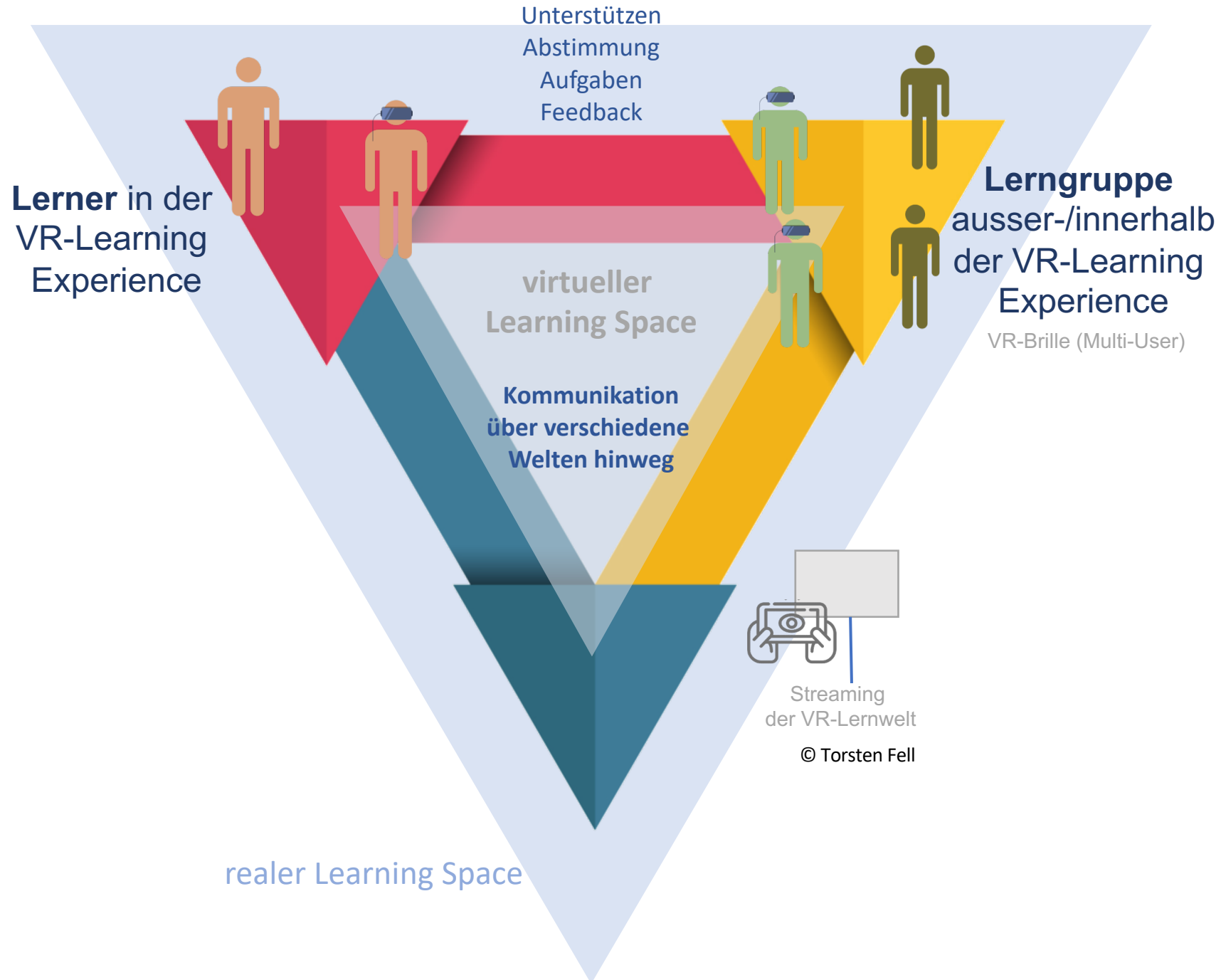
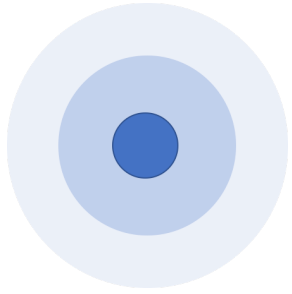


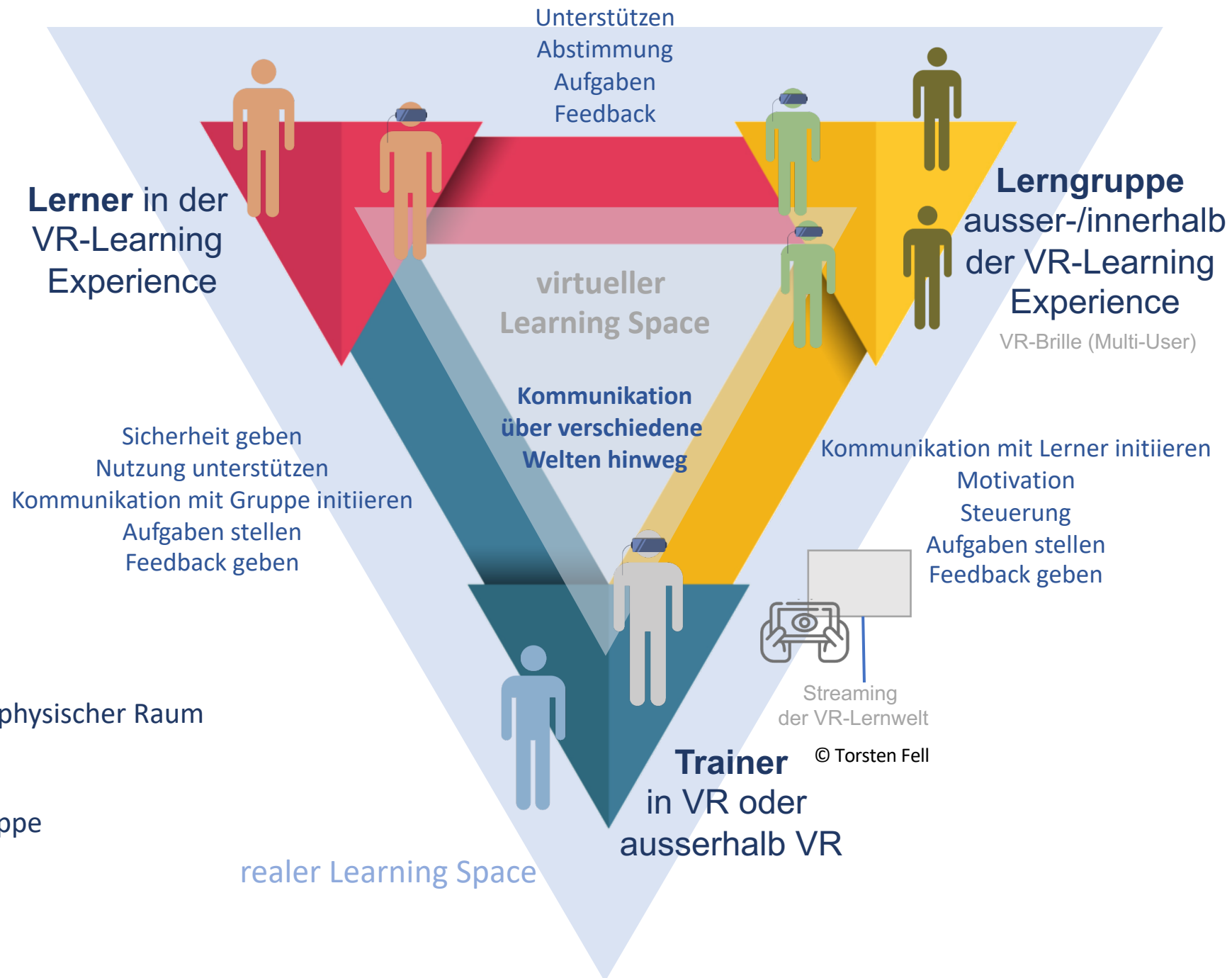


© Torsten Fell

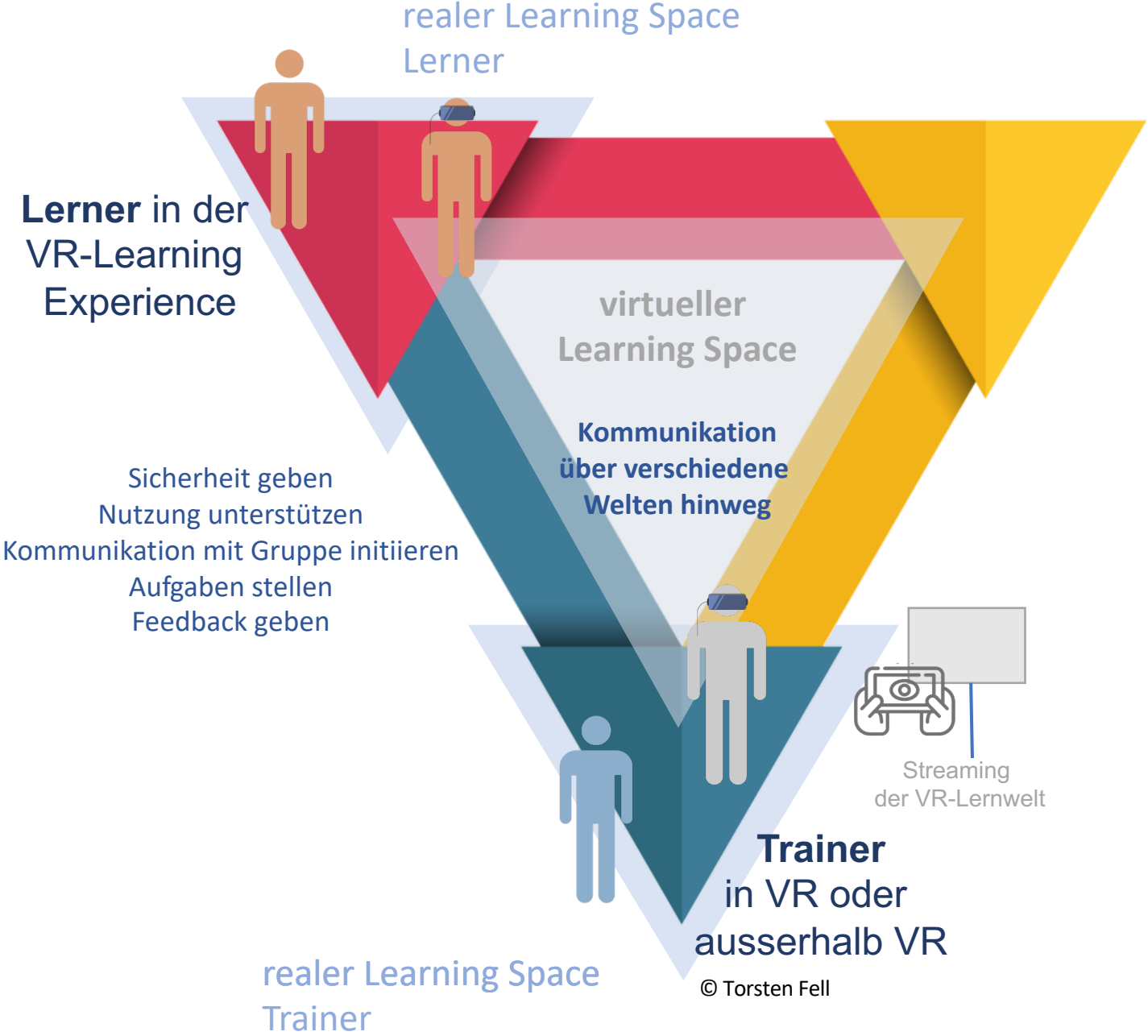








- Gemeinsamer physischer Raum
- Trainer
- Lerner
- Teilnehmergruppe



© Torsten Fell

