# 1. VR Collaboration Session

## VR Trainer/in

# VR Collaboration

Version 01/2021

INSTITUTE FOR IMMERSIVE LEARNING
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

IMMERSIVE LEARNING NEWS
– VR/AR/MR/XR –

SPATIALComputing. consulting
New Dimesion of Working and Learning

Shift Learning .Space
New Dimension of Learning Spaces

Virtual Reality (VR) & Augmented Reality (AR) barcamp
Working and Learning – Online am 01.02.2021

corporate vision Technology Innovator Awards
**Best VR E-Learning Specialists 2020 – Germany**
Award for Excellence in Immersive Upskilling Experiences

**www.immersivelearning.institute**

VR Collaboration
Live erleben

- VR Collaboration kennen lernen
- Funktionen und Möglichkeiten
- WIR-Gefühl stärken
- Gruppenarbeit

INSTITUTE FOR IMMERSIVE LEARNING
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

# **Onboarding**
# VR Collaboration Session

- Wir lassen ZOOM laufen, Mirko und Kamera aus
- Sollte jemand Probleme haben...
  - Finden SpatialComputing App
  - Starten SpatialComputing App
  - App startet, aber Umgebung ist kein anderer Avatar zu sehen
  - Es wird mir schlecht in VR
  - ...

**bitte über ZOOM sich melden**

Ablauf

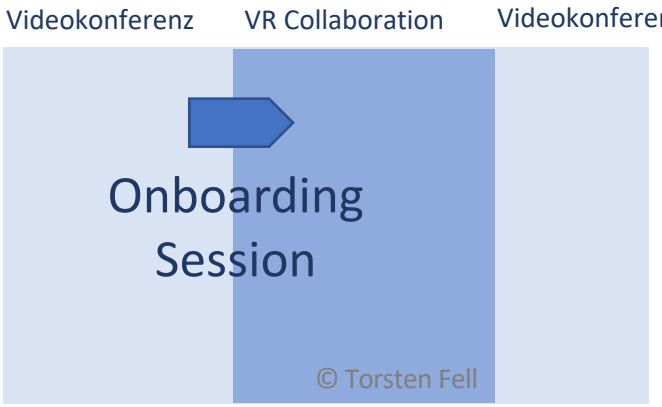
# 1.VR Collaboration APP

Immersive Learning Pattern 001

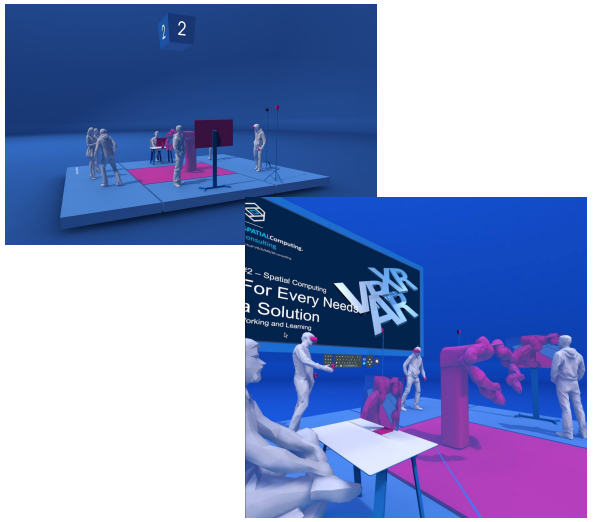
**45 Minuten**

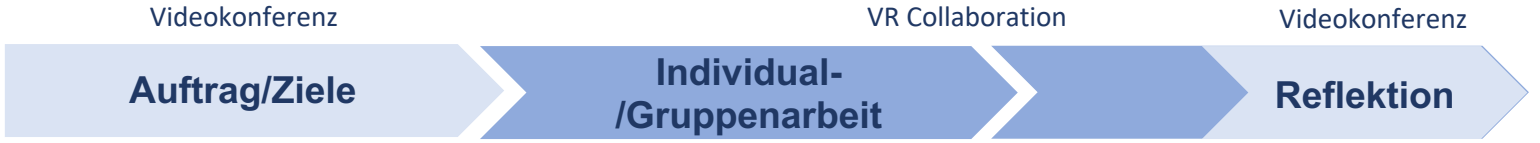
## Zielsetzung

- Selber VR Collaboration erleben
- Avatare und Ihre Wirkung
- Bewegen in einem virtuellen Raum
- Herausforderungen in der virtuellen Kommunikation
- Erste Erfahrungen zur virtuelle Gruppenarbeit




SpatialComputing App






VR-Umgebung erklären
Interaktionen/Navigation
Bewegung im virtuellen Raum
Funktionen kennen lernen
Verhaltensregeln untereinander

Individual- und Gruppenarbeit

In der Gruppe

**Es werden einzelnen Aufgaben gestellt, die bearbeitet werden!**

Entdecken
Ausprobieren

INSTITUTE FOR IMMERSIVE LEARNING
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

01 TOP Strap
02 Side Straps
03 Headphone Jacks

# Power/Standby

## Volume

## Lens Spacing

**Left**
Touch-Controller

**Right**
Touch-Controller

## Zeichnen
(Push)

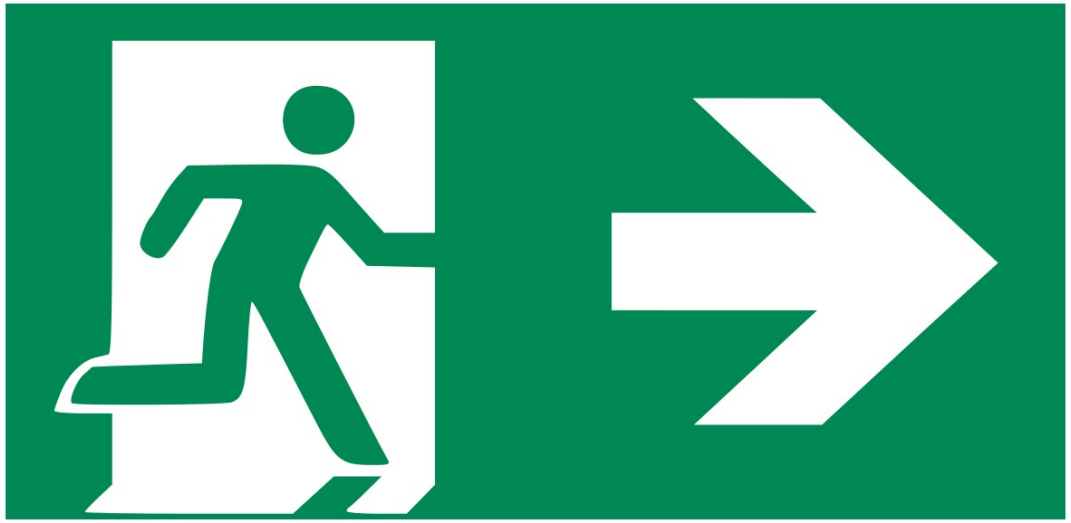
## Zeichnen
(Push)

## Im App bewegen (Teleport)
(Push)

## Objekte greifen z.B. Stifte, Würfel
(Push)

INSTITUTE FOR IMMERSIVE LEARNING
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

# VR in Zeiten von Home Office
# Mögliche Verhaltensregeln



- Vor der Session noch etwas trinken – es ist heiss
- Sitzmöglichkeit in direkter Nähe sicherstellen
- Ablageort für Controller und Brille sicherstellen
- Sollte es jemand schlecht werden, bitte
  - Der Gruppe kurz mitteilen, dass man die Session verlässt
  - Controller sicher ablegen
  - VR Brille sicher ablegen und abnehmen
  - Sich hinsetzen
  - Am besten etwas Trinken
  - Ruhig bleiben, ggf. Vor-Ort Hilfe holen
  - Trainer kurz informieren per Mail, SMS ob alles i.O. ist

INSTITUTE FOR IMMERSIVE LEARNING
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

## Verhaltensregeln im VR

Respektiere die Komfortzone des Anderen

Fasse keinen anderen Avatar einfach an

Lass den/die Anderen ausreden

Wertschätzend – jede Idee ist wertvoll

Wenn Du nichts sagen willst –
Schalte Dich auf MUTE

Habe Spass und lasse Deine Neugierde
und Kreativität freien Lauf

VR Collaboration App
SpatialComputing
Aufgabenstellung verstanden?
Los geht es…
VR-Brille aufsetzen
Spatial Computing App starten