



3.VR Collaboration Session
VR Trainer/in

VR Lernszenarien anwenden



**INSTITUTE FOR
IMMERSIVE LEARNING**
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

Ablauf

3.VR Collaboration APP

Immersive Learning Pattern 003

2 Gruppen
**Denis
Fredi**

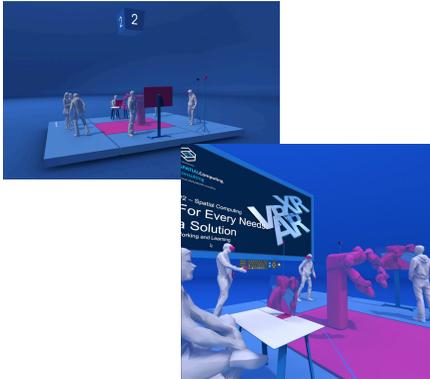


45 Minuten

**Carry
Lisi**



SpatialComputing App



Ausgangsanalyse



Ausgangsbasis ist der hintere Fireplace in SpatialComputing. Zielsetzung ist es, eine Ausgangsanalyse des eigenen Projektes, mit Hilfe der Möglichkeiten am Fireplace durchzuführen. Hierzu stehen mehrere Gruppen von **Würfeln** zur Verfügung. In dieser Aufgabe sollten Sie die Würfel der Gruppe **Zielsetzungen** und **Einsatzszenarien** ausgewählt und priorisiert werden.

Das entstehende Bild sollte als Screenshot festgehalten werden. Das entstandene Bild wird dann dem VR-Trainer nach Ablauf der Bearbeitungszeit in VR präsentiert und erklärt. Fragen und Anregungen werden gemeinsam besprochen.



30 Minuten

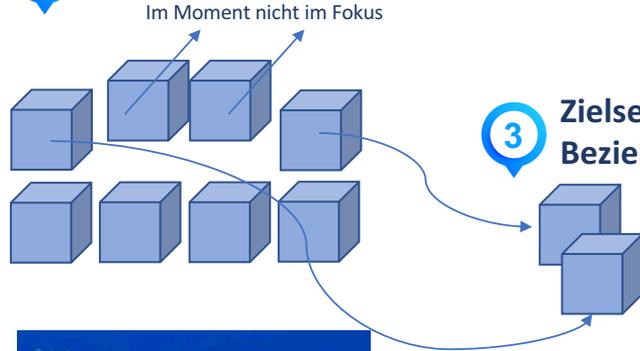
Gruppenarbeit VR Collaboration Modul

2 Gruppen

Denis
Fredri

Carry
Lisi

2 Zielsetzungs-Würfel bewerten



3 Zielsetzungen in Beziehung setzen

Zielsetzungen

Fragebogen steigern	Wissen vermitteln	Arbeitsprozesse optimieren	Verkaufszahlen steigern	Sicherheit erhöhen
Qualitätssteigerung	Best-Practice Sharing	Kompetenzen ausbauen	Team Collaboration steigern	Kundenzufriedenheit steigern
Produktivität steigern	Ergonomie verbessern	Produktionszeit verkürzen	Skills befähigen	Branding erhöhen
Know-How aufbauen	Verletzungen vermeiden	Trainingszeit reduzieren	Fehlersuche optimieren	
Fehler reduzieren	Komplexität reduzieren	Ausfallzeiten minimieren	Trainingskosten verringern	

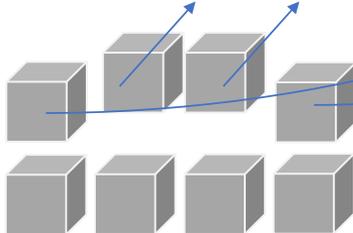
- 1 Ihr Projekt / Umsetzungs idee
- 2 Punkt 2...7 bearbeiten
dafür 20 Minuten Zeit
- 3 Präsentation Gruppenergebnis
5 Minuten

Gruppenarbeit VR Collaboration Modul

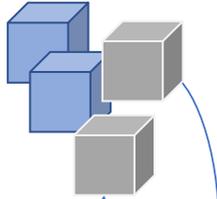


4 Einsatzszenarien-Würfel bewerten

Im Moment nicht im Fokus

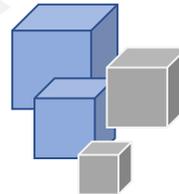


3 Zielsetzungen in Beziehung setzen



5 Einsatzszenarien und Zielsetzungen in Beziehung setzen

6 Themen priorisieren
(gross = wichtiger)



7 Umsetzungsszenario
2...7 empfehlen
- 3 Gründe

8 Präsentation
Gruppenergebnis
(Treffpunkt Start)

Gruppenarbeit VR Collaboration Modul

