



2.VR Collaboration Session
VR Trainer/in

VR Lernszenarien kennen lernen



**INSTITUTE FOR
IMMERSIVE LEARNING**
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

1. Gruppe
Denis
Fredi



2. Gruppe
Carry
Lisi



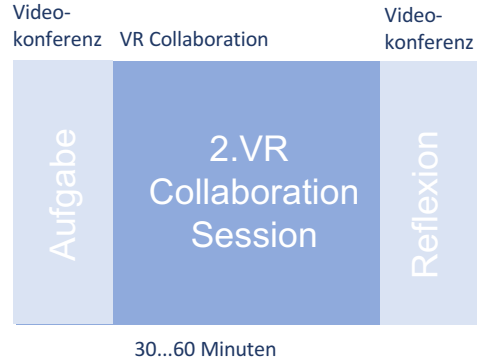
Ablauf

1.VR Collaboration APP

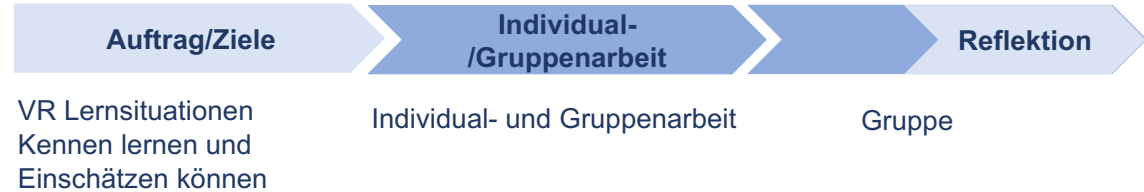
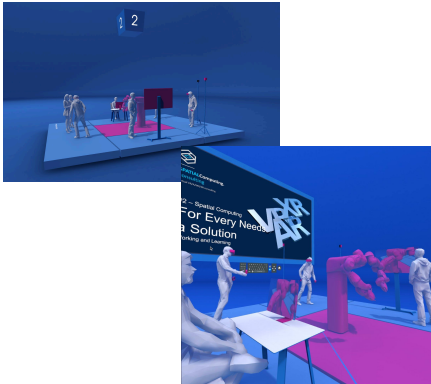
Immersive Learning Pattern 002



45 Minuten



SpatialComputing App



Guided Tour VR in SpatialComputing



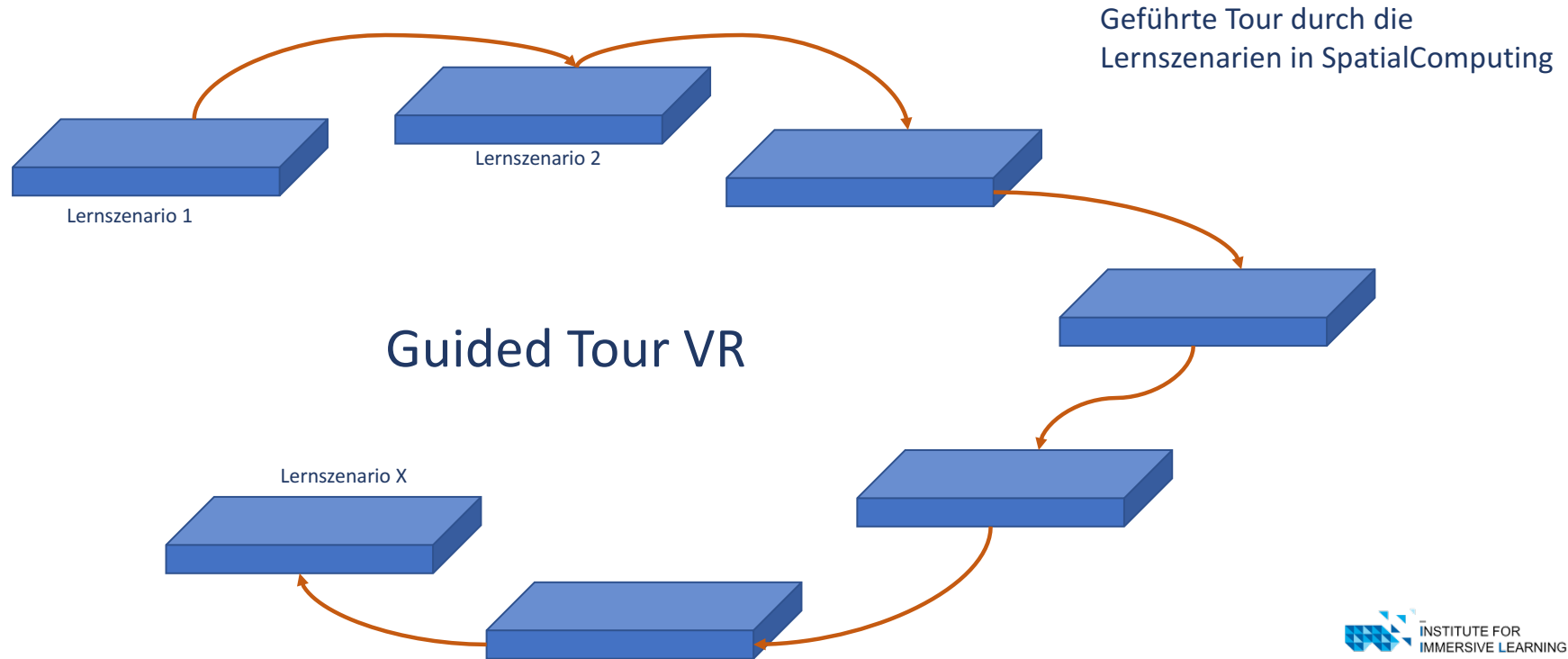
In SpatialComputing sind verschiedene Situationen zu VR/AR Learning dargestellt. Diese stehen auf unterschiedlichen Spaces. Um dieses Szenarien besser kennen zu lernen, wird eine Guided Tour durchgeführt.

1. Hierzu folgen Sie dem VR-Trainer über die Spaces
2. Stellen Sie Fragen bei den Erklärungen
3. Am Schluss identifizieren Sie in der Gruppe, das Szenario, das für Ihre Herausforderungen am ehesten geeignet erscheint.
4. Reflektieren Sie zusammen mit dem VR-Trainer Ihre Wahrnehmung



30 Minuten

Gruppenarbeit VR Collaboration Modul 2



- 01 TOP Strap
- 02 Side Straps
- 03 Headphone Jacks

Power/Standby

Volume

Lens Spacing

Left
Touch-Controller

Right
Touch-Controller

Zeichnen
(Push)

Zeichnen
(Push)

Im Raum bewegen (Teleport)
(Push)

Objekte greifen z.B. Stifte, Würfel
(Push)



VR Nutzung

Hinweise Home Office

- Vor der Session noch etwas trinken
- Sitzmöglichkeit in direkter Nähe sicherstellen
- Ablageort für Controller und Brille sicherstellen
- Sollte es jemand schlecht werden, bitte
 - Der Gruppe kurz mitteilen, dass man die Session verlässt
 - Controller sicher ablegen
 - VR Brille sicher ablegen und abnehmen
 - Sich hinsetzen
 - Am besten etwas Trinken
 - Ruhig bleiben, ggf. Vor-Ort Hilfe holen
 - Trainer kurz informieren per Mail, SMS ob alles i.O. ist

VR in Zeiten von Home Office Mögliche Verhaltensregeln

