



# 1. VR Collaboration Session VR Trainer/in **VR Collaboration**



**INSTITUTE FOR  
IMMERSIVE LEARNING**

A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING




Best VR E-Learning Specialists 2020 – Germany  
Award for Excellence in Immersive Upskilling Experiences

Version 08/2020

Donnerstag 08/04 9-16:30 Uhr

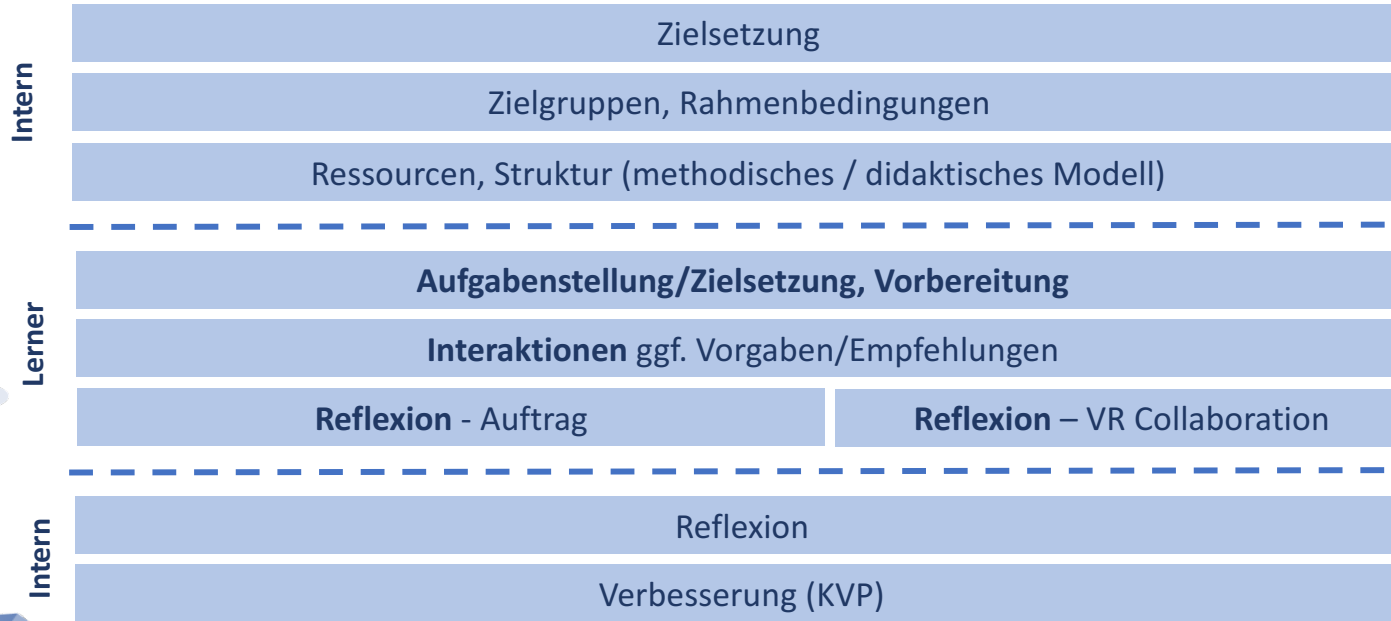
Video  
Module  
Transferauftrag



09:00 – 10:00	1. Online Session <b>Wieso immersive Medien im Lernen</b> 30 Minuten	2. Online Session <b>Neue Rolle als VR-Trainer</b> 30 Minuten
10:30 – 12:00	3. Online Session <b>VR Collaboration Onboarding</b> 30 Minuten	1. VR Collaboration Session <b>VR Collaboration Onboarding + Basis</b> 60 Minuten
13:00 – 14:30	4. Online Session <b>VR Integration Blended Learning</b> 45 Minuten	5. Online Session <b>Trainerleitfaden VR-Training</b> 45 Minuten
15:00 – 16:30	6. Online Session <b>Space in Space Konzept</b> 45 Minuten	7. Online Session <b>physischen Learning Space</b> 60 Minuten

# Struktur Immersive Learning Pattern

(Vorlagen/Standardisierung)

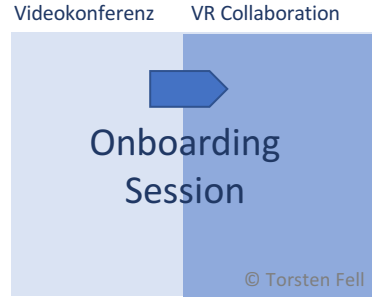


Ablauf

# 1.VR Collaboration APP

Immersive Learning Pattern 001 – Onboarding

- Selber VR Collaboration erleben
- Avatare und Ihre Wirkung
- Bewegen in einem virtuellen Raum
- Herausforderungen in der virtuellen Kommunikation
- Erste Erfahrungen Gruppenarbeit
- Auswirkungen RAUM-gestaltung



Spatial Presence



Self Presence



Social Presence

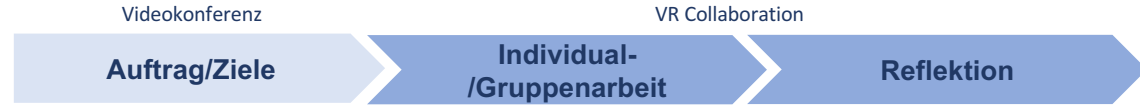
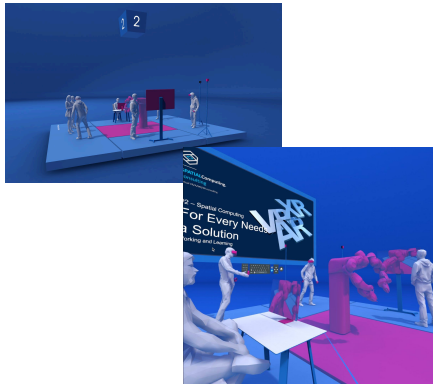


Bewegung im Raum



45 Minuten

## Spatial Computing App



VR-Umgebung erklären  
Interaktionen/Navigation  
Bewegung im Raum  
Funktionen kennen lernen  
Verhaltensregeln untereinander

Individual- und Gruppenarbeit

**Es werden einzelnen Aufgaben gestellt, die Gelöst werden sollen!**

Entdecken  
Ausprobieren

- 01 TOP Strap
- 02 Side Straps
- 03 Headphone Jacks

**Power/Standby**

**Volume**

**Lens Spacing**

Left  
Touch-Controller

Right  
Touch-Controller

**Zeichnen**  
(Push)

**Zeichnen**  
(Push)

**Im Raum bewegen (Teleport)**  
(Push)

**Objekte greifen z.B. Stifte, Würfel**  
(Push)



# VR Nutzung

## Hinweise Home Office

- Vor der Session noch etwas trinken
- Sitzmöglichkeit in direkter Nähe sicherstellen
- Ablageort für Controller und Brille sicherstellen
- Sollte es jemand schlecht werden, bitte
  - Der Gruppe kurz mitteilen, dass man die Session verlässt
  - Controller sicher ablegen
  - VR Brille sicher ablegen und abnehmen
  - Sich hinsetzen
  - Am besten etwas Trinken
  - Ruhig bleiben, ggf. Vor-Ort Hilfe holen
  - Trainer kurz informieren per Mail, SMS ob alles i.O. ist

### VR in Zeiten von Home Office Mögliche Verhaltensregeln

