



11. Webinar-Modul  
VR Trainer/in

# Gestaltung VR Collaboration



INSTITUTE FOR  
IMMERSIVE LEARNING  
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

# Struktur Immersive Learning Pattern

(Vorlagen/Standardisierung)



# Ablauf

Videokonferenz VR Collaboration



VR-Umgebung erklären  
Interaktionen/Navigation  
Bewegung  
Funktionen  
Entdecken  
Ausprobieren  
Verhaltensregeln untereinander

...

VR Collaboration



Auftrag/Ziele  
Lösung  
• Gruppenarbeit  
• Visualisierung  
Reflektion der Lösung

VR-Trainer / VR-Moderator

VR Collaboration

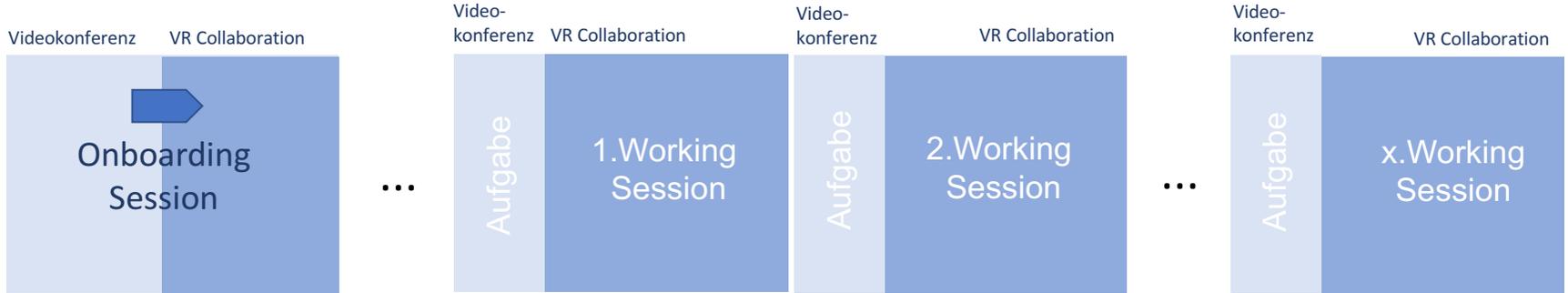


...

VR Collaboration



# Ablauf



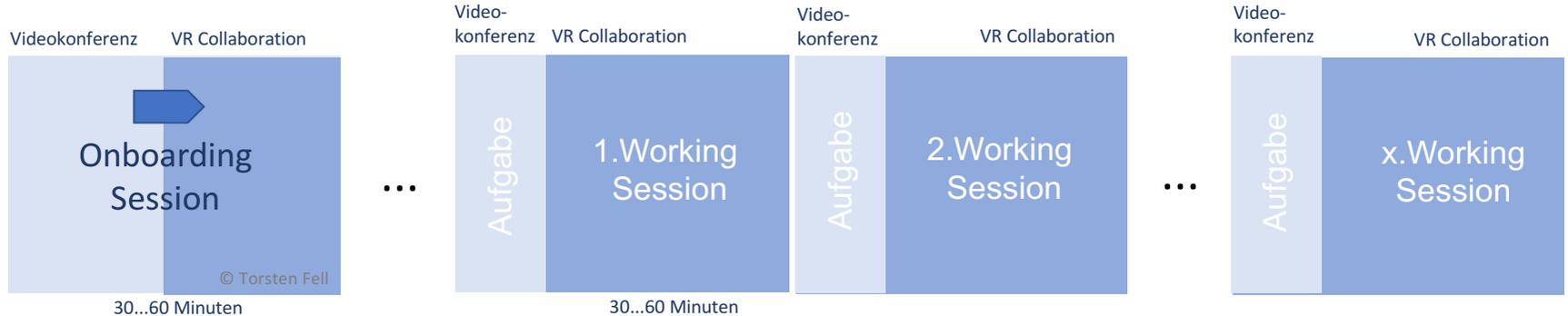
VR-Umgebung erklären  
Interaktionen/Navigation  
Bewegung  
Funktionen  
Entdecken  
Ausprobieren  
Verhaltensregeln untereinander

Auftrag/Ziele  
Lösung  
• Gruppenarbeit  
• Visualisierung  
Reflektion der Lösung

VR-Trainer / VR-Moderator

# Ablauf

## Immersive Learning Pattern



VR-Umgebung erklären  
Interaktionen/Navigation  
Bewegung  
Funktionen  
Entdecken  
Ausprobieren  
Verhaltensregeln untereinander

**Auftrag/Ziele**  
Lösung

- Gruppenarbeit
- Visualisierung

**Reflektion der Lösung**

VR-Trainer / VR-Moderator

# Vorbereitung

- Interaktion
- Kooperativ
- Entdeckend
- Gamification
  
- Vorlagen erstellen (Pattern)

Storytelling  
Journey mit  
Touchpoints



Onboarding

# Immersive Learning VR Collaboration Pattern

- Immersive Learning VR Collaboration Pattern 001
- Immersive Learning VR Collaboration Pattern 002
- ...
- Immersive Learning VR Collaboration Pattern 012

# Gestaltungselemente

## Gastgeberrolle

- Persönliche Begrüßung über Handgeben, Ball zuwerfen...
- Emotionalität z.B. Video, Animationen, Business-Theater
- Spielerischer Ansatz - Entdecken
- Einbinden in einer Situationen – Interview zum Thema...
- Gestalterische Elemente – roter Teppich auslegen...
- Gemeinsame Bewegung, Entspannung
- Überraschung für die Teilnehmer