



6.Webinar-Modul
VR Trainer/in

Space in Space- Konzept



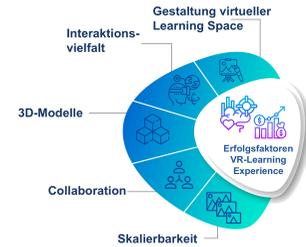
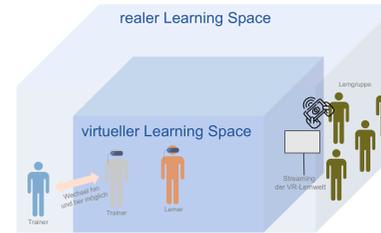
INSTITUTE FOR
IMMERSIVE LEARNING
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

Donnerstag 08/04 9-16:30 Uhr

Video
Module
Transferauftrag

09:00 – 10:00	1. Online Session Wieso immersive Medien im Lernen 30 Minuten	2. Online Session Neue Rolle als VR-Trainer 30 Minuten
10:30 – 12:00	3. Online Session VR Collaboration Onboarding 30 Minuten	1. VR Collaboration Session VR Collaboration Onboarding + Basis 60 Minuten
13:00 – 14:30	4. Online Session VR Integration Blended Learning 45 Minuten	5. Online Session Trainerleitfaden VR-Training 45 Minuten
15:00 – 16:30	6. Online Session Space in Space Konzept 45 Minuten	7. Online Session physischen Learning Space 60 Minuten

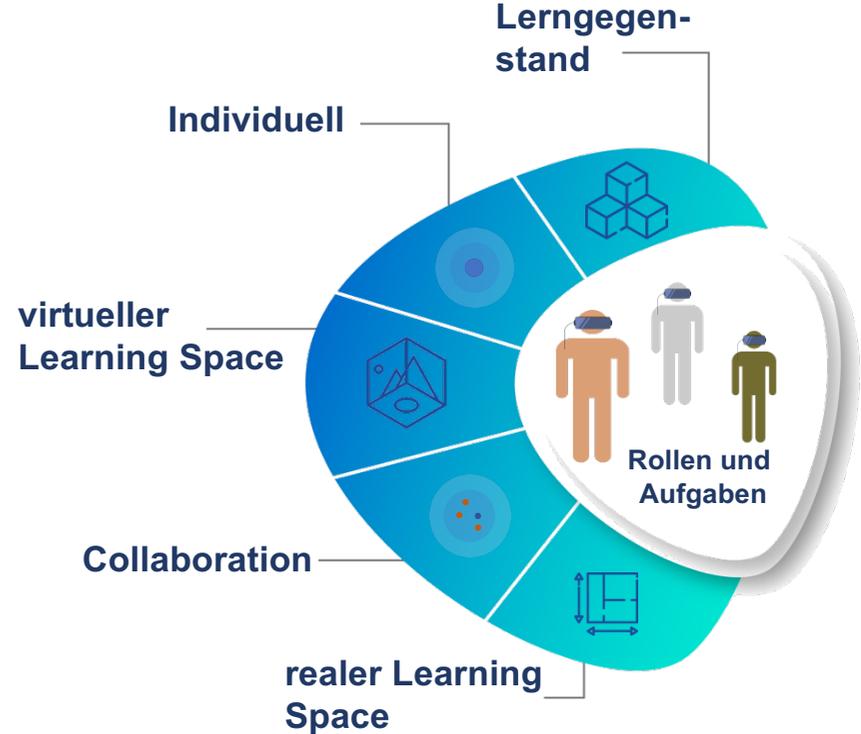
- Warum ist die Abstimmung von physischen und virtuellen Lernraum so wichtig?
- Was beinhaltet das "Space-in-Space"-Konzept?
- Wie kann ich einen optimalen physischen Lernraum gestalten?
- Auf was muss ich bei der Gestaltung des virtuellen Lernraumes achten?
- Wie sieht die Rolle des Trainer im physischen und virtuellen Lernraumes aus?



Entscheidung Lernort abhängig von...

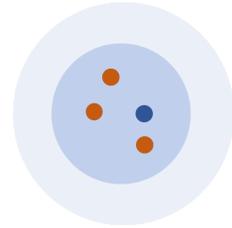
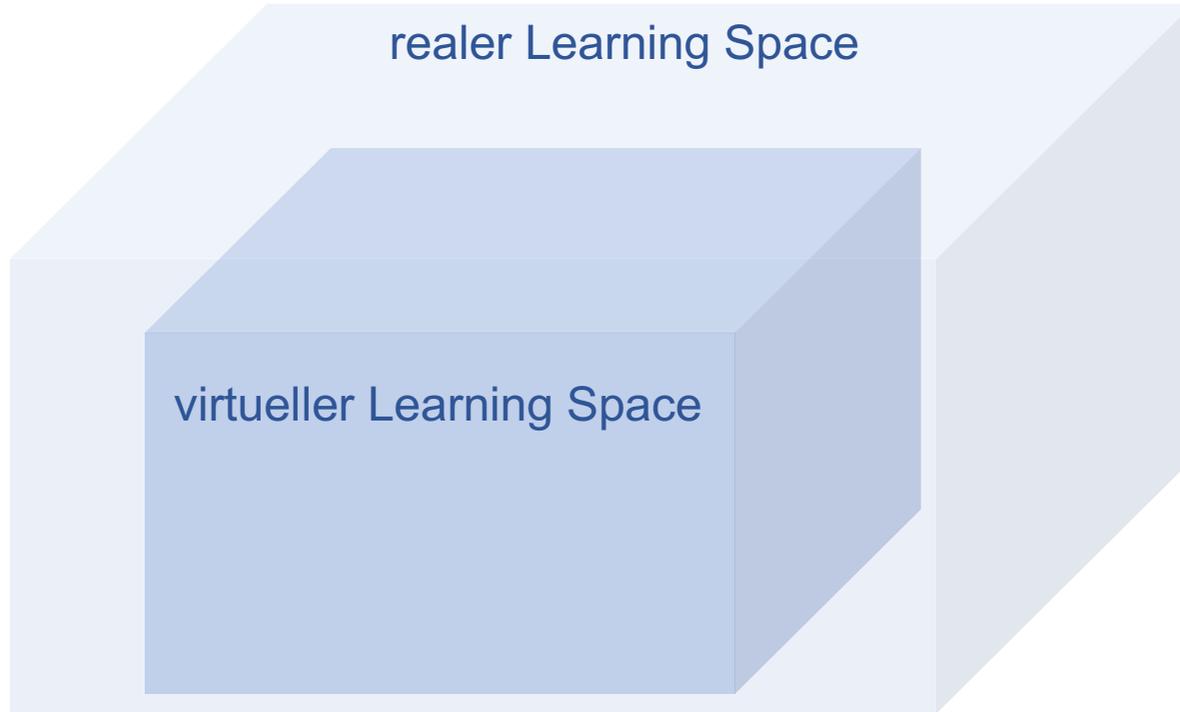
Lernszenarien...

- Selbstlernprozess
- 1-zu-1 Coaching
- Experten-Training
- Blended Learning – Integration in ein Seminar, Workshop – Pre/Präsenz/Post-Phase
- Teamprozesse
- verteilte physische Standorte
- Simulation einer Situationen im Team
- ...

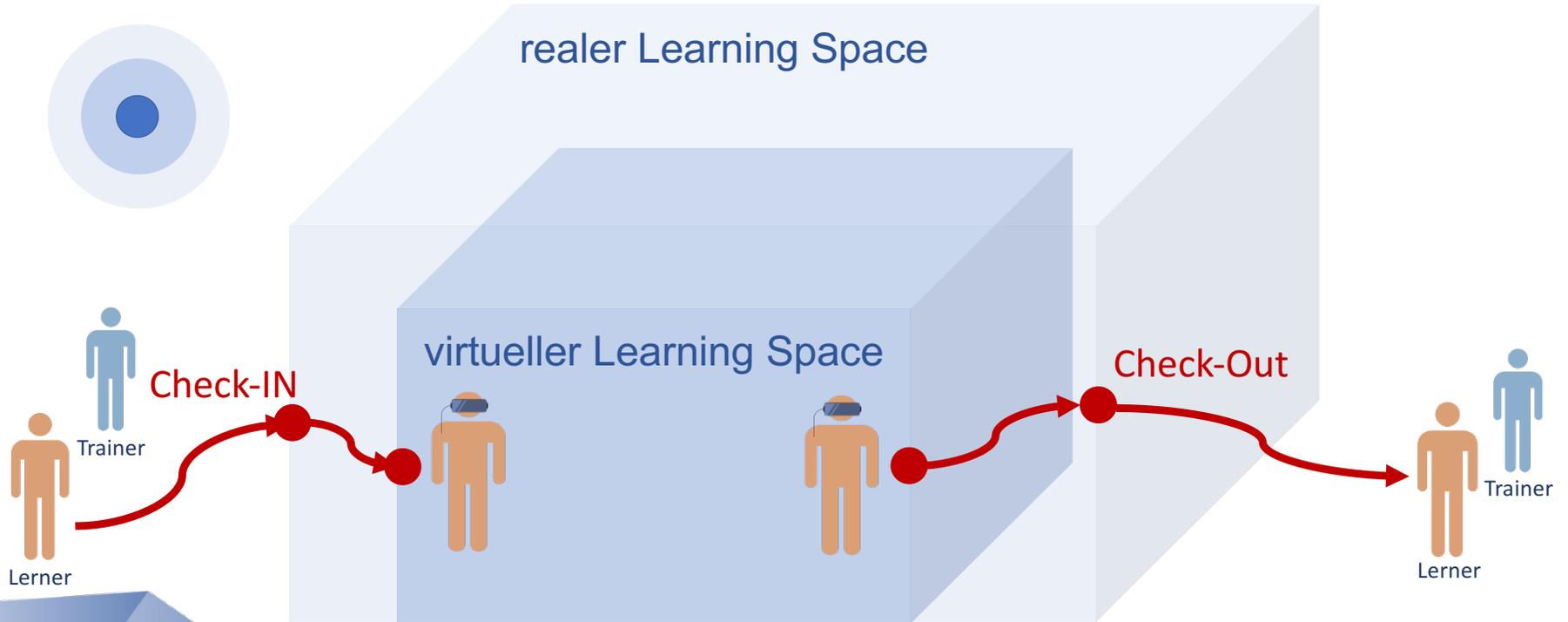


Konzept

(rL)-Space in (vL)-Space

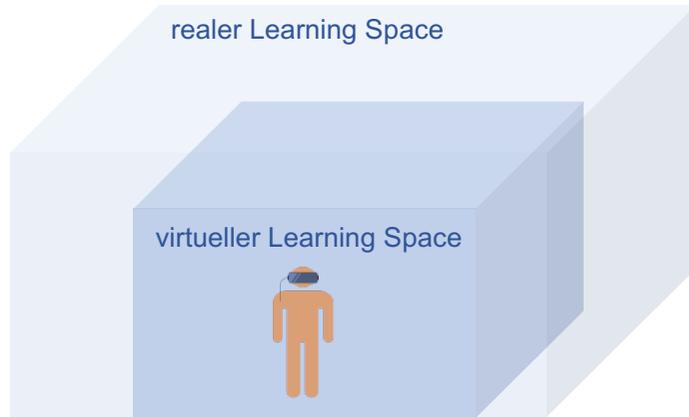


Learner Journey durch die Space in Space-Konzept inkl. Touchpoints und Floors



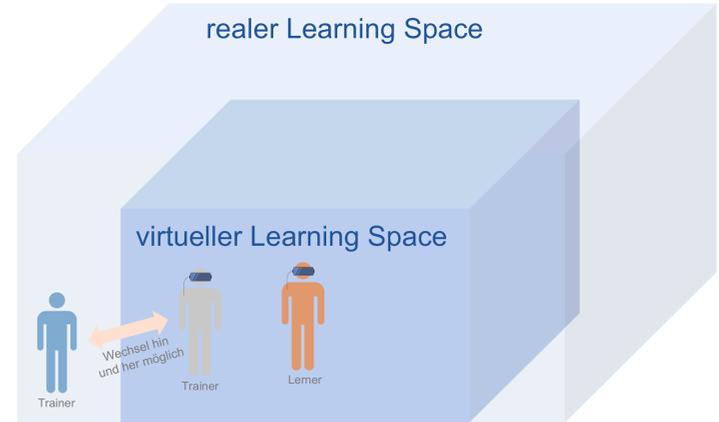
Lerner im Mittelpunkt

Selbstlernen



Arbeitsplatz, Home Office

1-zu-1 – Experte/Trainer/Coaching

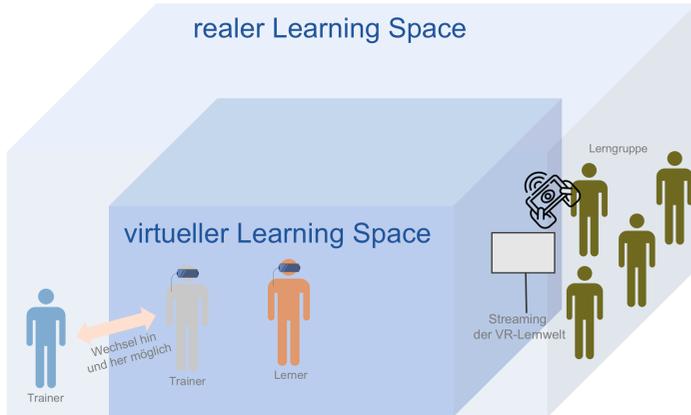


Schulungsumgebung, Klassenzimmer
XR-Lab...

Space-in-Space – gleicher realer Lernort

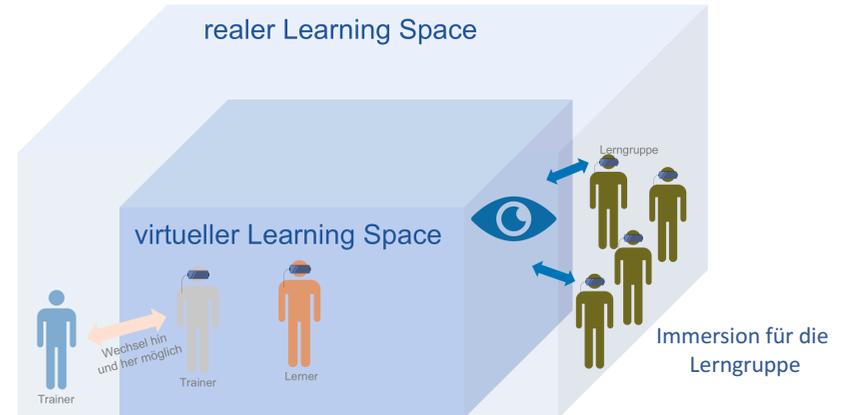
Lerner und Lerngruppe im Mittelpunkt

Integration Seminar, Klassenraum



Lerner und / oder Trainer in VR
Lerngruppe bleibt im realen Learning Space

Integration Seminar, Klassenraum

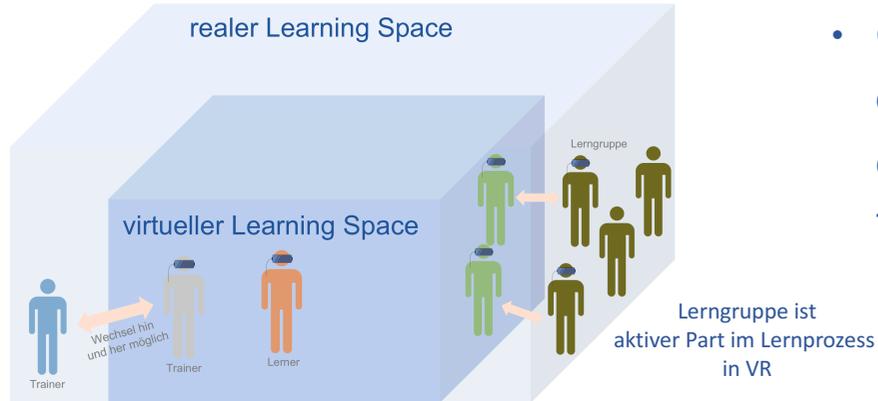


Lerner und /oder Trainer in VR
Lerngruppe schaut in die VR zu

Space-in-Space – gleicher realer Lernort

Lerner und Lerngruppe im Mittelpunkt

Integration Seminar, Klassenraum



Lerner und /oder Trainer in VR
Lerngruppe ist mit in die VR und aktiv

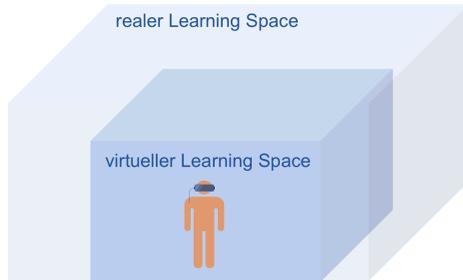
VR Collaboration im gleichen physischen Space

- Genügend Platz für alle Lerner muss vorhanden sein oder verschiedene Räume – hier ist zu klären ob eine „Aufsicht“ stattfinden muss – gutes Briefing der Teilnehmenden notwendig.

- Teamprozesse
- Simulation von Situationen

Besonderheiten bei VR Collaboration...

Selbstlernen

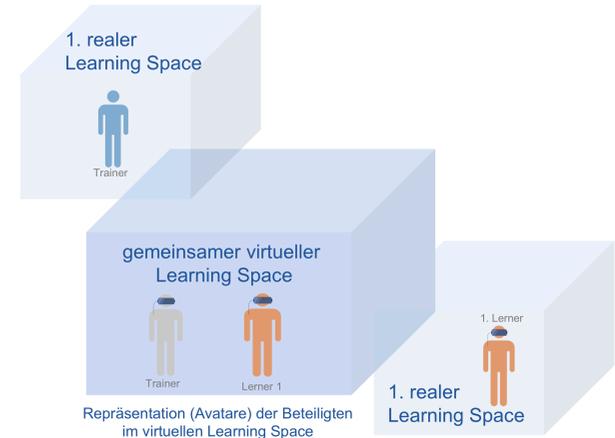


Arbeitsplatz, Home Office
Pre- / Post-Phase

- Ruhe / Ungestörtheit
- Genügend Platz
(Roomscale vs. Stationär /360)
- Klarheit über Ablauf
und / oder Lernauftrag
- Zeitpunkt / Uhrzeit

- Zugang Hardware (Rechner, VR Headset...)
 - Transport VR Headset...
- Zugang Software
- Aktualität der Software (Betriebssystem, VR Learning Experience)
- Aufgeladene Hardware
- Zugang Hygiene - Artikel
- Support

1-zu-1 – Experte/Trainer/Coaching



Space-in-Space – verschiedene reale Lernort

Lerner und Lerngruppe im Mittelpunkt

1-zu-1 Coaching

...

Multi-User

(VR Collaboration / SocialVR)

