

Virtual Reality (VR)



www.immersivelearning.institute

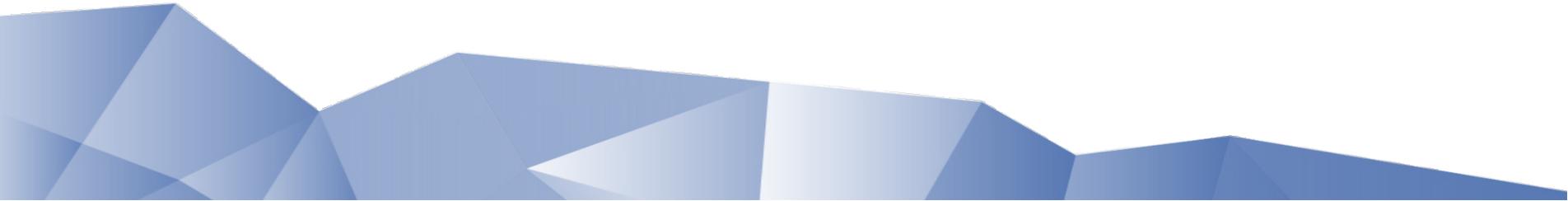


**Best VR E-Learning Specialists 2020
– Germany
Award for Excellence in
Immersive Upskilling Experiences**

360° vs. Virtual Reality (VR)

VR ist ...

- die vollständig Abbildung einer Welt durch digitale Inhalte
- diese wird in Echtzeit berechnet und visualisiert
- User ist Teil der virtuellen Welt
- Beeinflussung der Welt durch die User-Interaktion möglich
- Freies Bewegen innerhalb der digitalen Welt möglich
- Maximale Maß an Interaktion und Immersion



Warum sprechen wir (wieder) über VR?



1968



1985



1992



1997



1999



2006



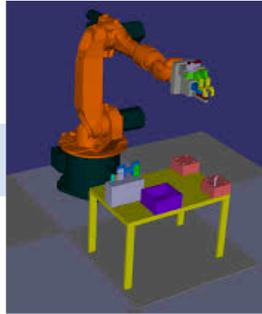
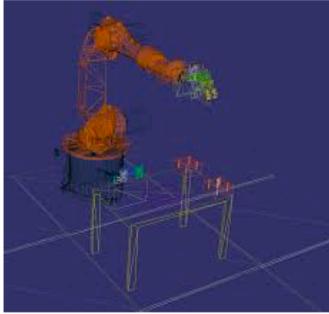
2013



2016

Grundlage für alles

3D-Modelle



Komplexität der
3D-Modelle

Anzahl der Polygone und Qualität der Texturen auf Objekten wächst

3D-Asset-Stores



Mein Jahr 2020 in der VR Collaboration

Unterschiedliche VR Collaboration – Lösungen die Interaktion ermöglichen



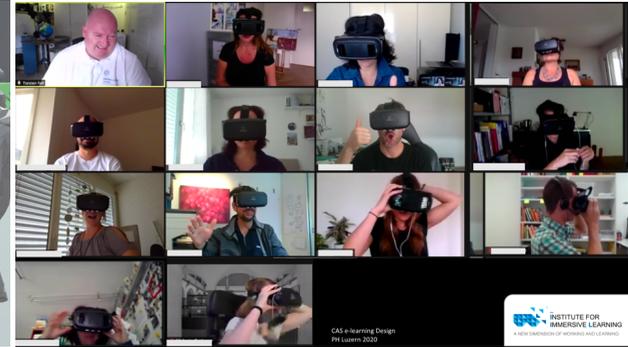
Kundenberatung



Schulung in eigenen VR Collaboration App



Postersession in AltSpaceVR



Vorlesung an PH in der CH



Mitglied in Paneldiskussionen im wissenschaftlichen Umfeld



Virtuelle Gruppenarbeiten



„virtuelle“ Weihnachtsfeier mit Kunden VR Begeisterten

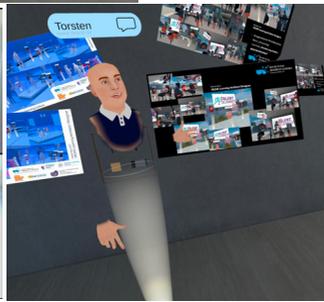


Selfies mit Besucher der Poster-Session



Masterclass VR/AR Learning Architect Designer

- Gruppenarbeit in VR Collaboration
- Modul „Storytelling“
- Lerninhalt „Sozial Arbeit mit VR erlebbar machen“



Masterclass 2021 VR/AR Learning Architect / Designer





INSTITUTE FOR IMMERSIVE LEARNING
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

IMMERSIVE LEARNING NEWS
- VR/AR/MR/XR -

Corporate vision
Technology Innovator Awards

Best VR E-Learning Specialists 2020 – Germany
Award for Excellence in Immersive Upskilling Experiences

Wie hat Ihnen die Online Ausbildung gefallen?



Reflektieren

Interaktionsmöglichkeiten im Raum?

VR-Kollaboration finde ich.

Ein geniales Tool im Training?

Die Erlebnisse in VR finde ich.

Klasse und freue mich auf mehr.

Einfach genial.

Schwer beeindruckend und definitiv zukunftsweisend.

Mitgelbend.

Affengeil.

Top.

6

Mein Jahr 2020 in der VR Collaboration

Unterschiedliche VR Collaboration – Lösungen die Interaktion ermöglichen



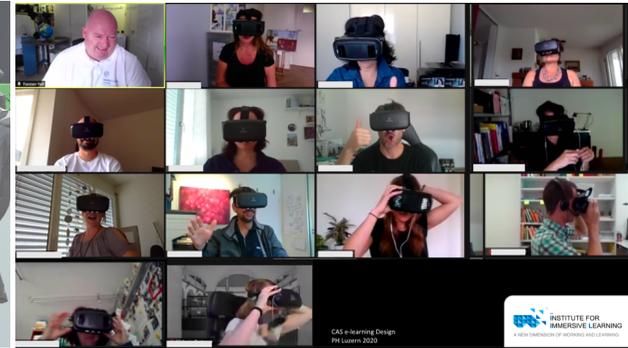
Kundenberatung



Schulung in eigenen VR Collaboration App



Postersession in AltSpaceVR



Vorlesung an PH in der CH



Mitglied in Paneldiskussionen im wissenschaftlichen Umfeld



Virtuelle Gruppenarbeiten



„virtuelle“ Weihnachtsfeier mit Kunden VR Begeisterten



Selfies mit Besucher der Poster-Session

Online Seminar – upskilling

Hygiene geht vor



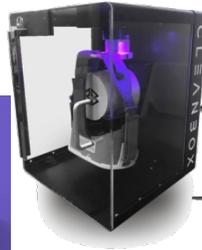
Brille und Controller säubern



Microfaser-Tuch
Linsen säubern



für Auflagepunkte am Kopf



für ganze Brille + Controller



€699,00



Learntec 2019

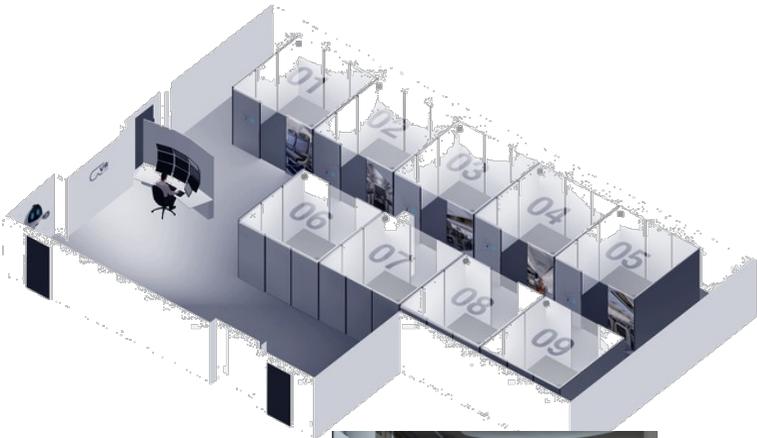


Christiani

seit 1931

VR/AR-Lab
Kompetenzcenter Rheine

 **INSTITUTE FOR
IMMERSIVE LEARNING**
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING



 **Lufthansa**
Aviation Training
Train smart. Fly safe.

VR HUB
Lufthansa München/Frankfurt

Augmented Reality (AR)

www.immersivelearning.institute



**Shift
Learning
.Space**
New Dimension of Learning Spaces



SPATIAL Computing.
consulting
New Dimension of Working and Learning



**Best VR E-Learning Specialists 2020
- Germany
Award for Excellence in
Immersive Upskilling Experiences**

Möglichkeiten von AR

Marker und Tracking machen es möglich



**AR Location
Tracking**



**AR Tracking mit
physischen Marker**



**Markerless
AR Tracking**



**AR Tracking über
Objekterkennung**

LIDAR – Sensoren
im iPad Pro und bald im iPhone 12

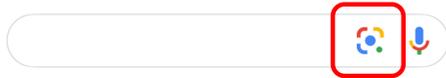
01

Google-App auf dem mobile Device starten



Google

02



Google Lens starten

03

mit der Smartphone-Kamera über das rechte Bild gehen.



hands ON

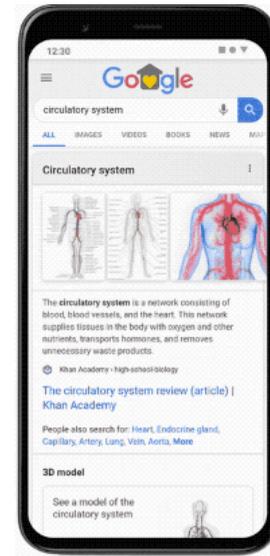
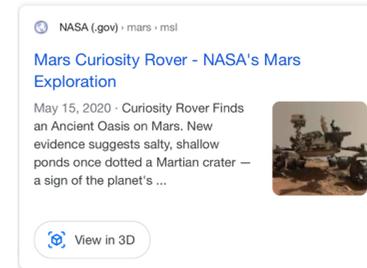
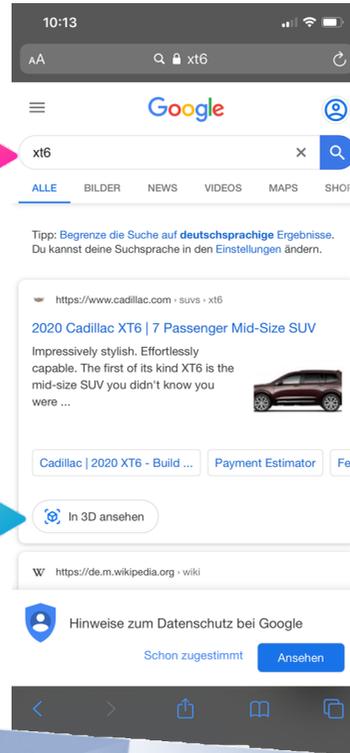
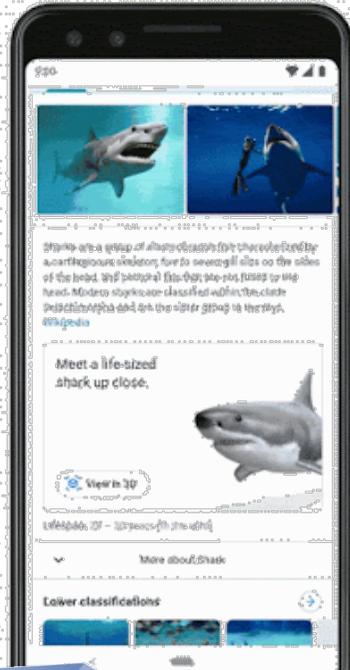


Alle Google – APP Google - Search

PRINT-Unterlagen digital erweitern und anreichern



AR – Inhalte über die Google Search



Workplace Learning/Performance Support

Einsatzszenarien für Field Worker/Handwerker

Kontextsensitiver Zugang
über KI/Objekterkennung
(Simulation...)

Prozess-Guides direkt
im Arbeitsprozess
(Schritt-für-Schritt)

Wartungs-/Service-
Dokumentation

Collaboration mit Experten
/ **Teams** im Arbeitsprozess
(Remote Assistant, Coaching)



Zugriff auf Dokumente/
Informationen im Kundengespräch
(Prozessbeschreibungen,
Schaltpläne, 3D-Objekte...)

Checklisten/ Assistents-
System / Handlungs-
sicherheit

Wartungsprotokoll –
automatische Aufnahme der
Aktivitäten

z.B. per Skype inkl.
interaktiven Rückkanal

Kundeninteraktion
Beratung / Verkauf

Workplace Learning, Performance Support, 5 Moments of Need

= Arbeitsplatz der Zukunft
= immer und überall
= Spatial Computing



torstenfell 5T

Tragen Sie hier Ihre Idee mit dem jeweiligen Vermerk 360/VR oder AR ein

👍 0 🗨️ 0

torstenfell 3m

Zugang Lerninhalte

Webseite

👍 1 🗨️ 0

Anonym 5

360Grad-VR-Experience-App in 360 Minuten erstellen (Fortbildung)

👍 1 🗨️ 0

torstenfell 19m

Therapie / (Familien - Aufstellungen / Systemische)

Räumlichkeit - einfach nüchtern

👍 0 🗨️ 0

Anonym 5

Onboarding Unterweisungen mittels Cardboard, 360-3D Video durchführen.

👍 0 🗨️ 0

Anonym 5

Streifen & Reviergänge inkl. Stechpunkte mittels 360 Video einweisen.

👍 0 🗨️ 0

Anonym 3h

Gefährdungsbeurteilungen durchführen mittels interaktivem 360 3D Video und/oder VR

👍 1 🗨️ 0

Anonym 5

Objekteinsicht, Raumeinsicht für neue Projekte in AR

👍 1 🗨️ 0

Anonym 5

Brandmeldeanlagen Unterweisung / Informationsweitergabe über AR

👍 0 🗨️ 0

Anonym 4m

Führungskräfte Fortbildung

Workshops/Übung - VR Collaboration

👍 0 🗨️ 0

Anonym 4m

Interaktive Workshops in VR

VR Collaboration

👍 0 🗨️ 0

Vertrieb



Online Consulting
**Virtuelle
Beratung (VR)**



Online Workshop
**XR (VR/AR)
Experience Day**



Online Workshop
**Immersive
Learning Day**



Online Workshop
**360 Grad Lern-
content erstellen**



Virtueller Workshop
**Learning
Strategie
entwickeln**



Online Zertifizierung
VR Trainer/in



Online Zertifizierung
**VR Collaboration
Experte/in**



Online MasterClass
**VR/AR Learning
Architect/Designer**



Online Workshop
**VR/AR für
Lehrer/innen**

**Leadership
Themen**



Virtuelles Coaching
**Coaching
VR/AR Start-Up**



Virtueller Workshop
**Performance
Improvement
Teams**



Virtueller Workshop
**Customer
Journey
entwickeln (MVP)**



Virtuelles Event
Team Party

VR Collaboration

- 30.04. – ZOOM
- 21.05. – VR (RAUM)
- 30.07. – Wonder
- 27.08. – VR (RAUM)

Connect

BarCamp

21.06.2021



wonder
zoom
Clubhouse



Check-In-Session

14:00 – 14:45		
15:00 – 15:45		

Check-Out-Session

wonder

Shift

22.06. bis 24.06.

Learning.

+

LEARNTEC



Space

New Dimension of Working-
and Learning Spaces

#shiftlearningspace