

Online Zertifizierung – Masterclass (M18)

# VR/AR Learning Architect/Designer

build intelligent blended and hybrid learning with VR/AR  
Learning Experience for homeoffice, office, workplace and  
mobile learning

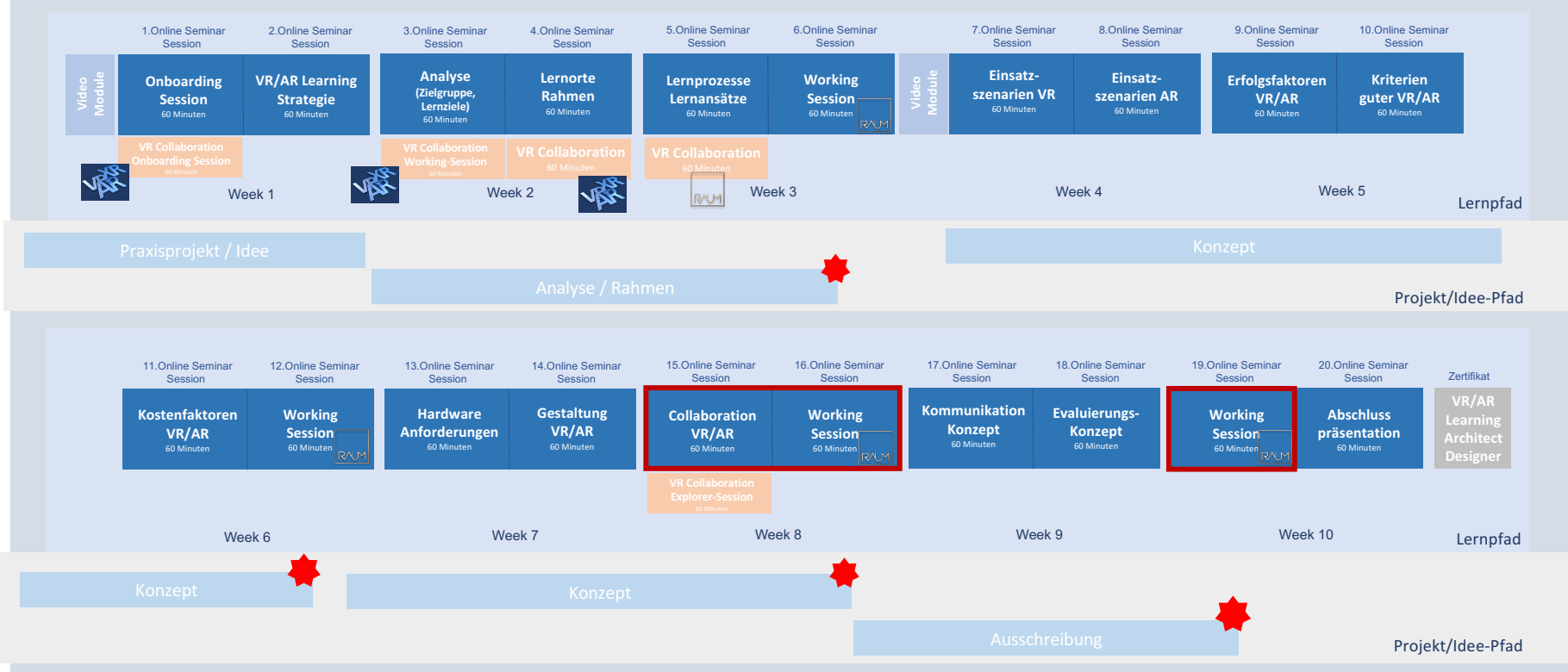
Concept | Space | Collaborate | Connect | Immersive



[www.immersivelearning.institute](http://www.immersivelearning.institute)



Best VR E-Learning Specialists 2020  
– Germany  
Award for Excellence in  
Immersive Upskilling Experiences



■ Video-Learning-Module   
 ■ Online Seminar   
 ■ 3D/VR Collaboration Live-Multi-User-VR-Session   
 ★ Working Session's -

Vorbereitungsauftrag 23.03.

# Projektvorstellung

## Projektpräsentation

10 Minuten pro Person

Kernergebnisse und Aussagen zum Projekt (PowerPoint)

- Ziele
  - Zielgruppe
  - Lerninhalte
  - Umsetzungsart
  - Storyline
  - **Nächste Schritte**
- 
- **Was ist noch offen? Was muss geklärt werden? Wie kann Umsetzung erfolgen?**

Hinweise

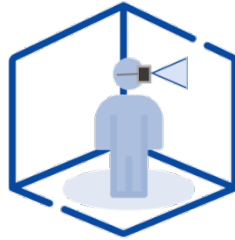
# VR Collaboration Session

- RAUM App update installiert?
- Am besten VR-Brille komplett neu gestartet
- VR-Brille Betriebssystem aktuell? – Einstellungen - Info

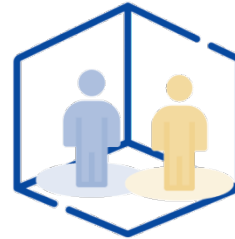
# Virtuelle Präsenz



**Spatial Presence**



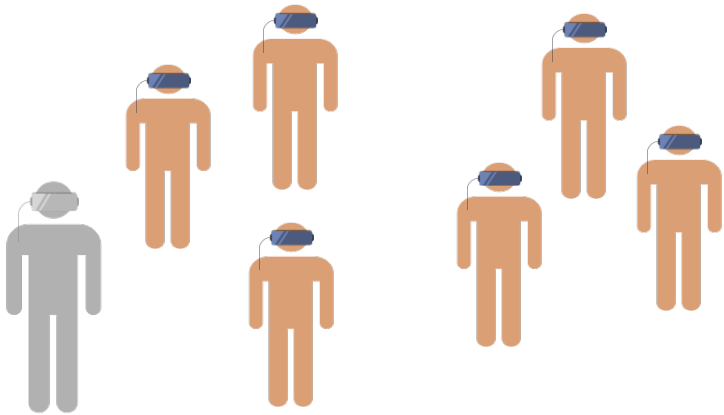
**Self Presence**



**Social Presence**

# Gruppengröße/Rollen

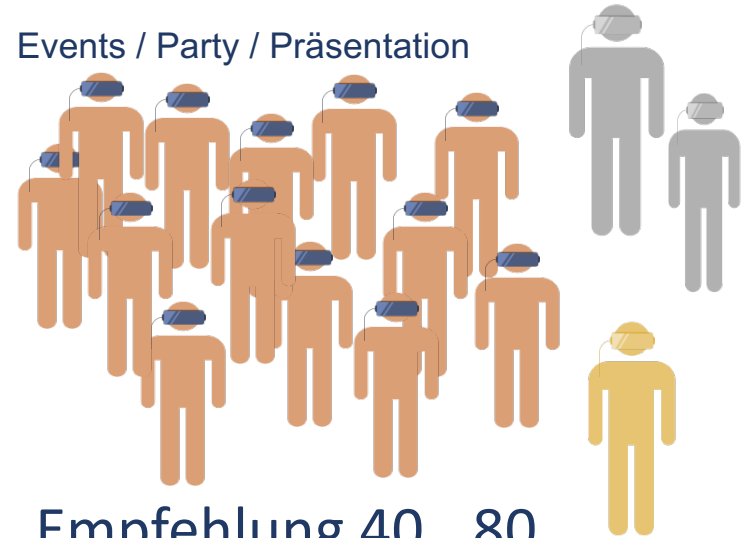
Workshops/Training



Empfehlung 3...6

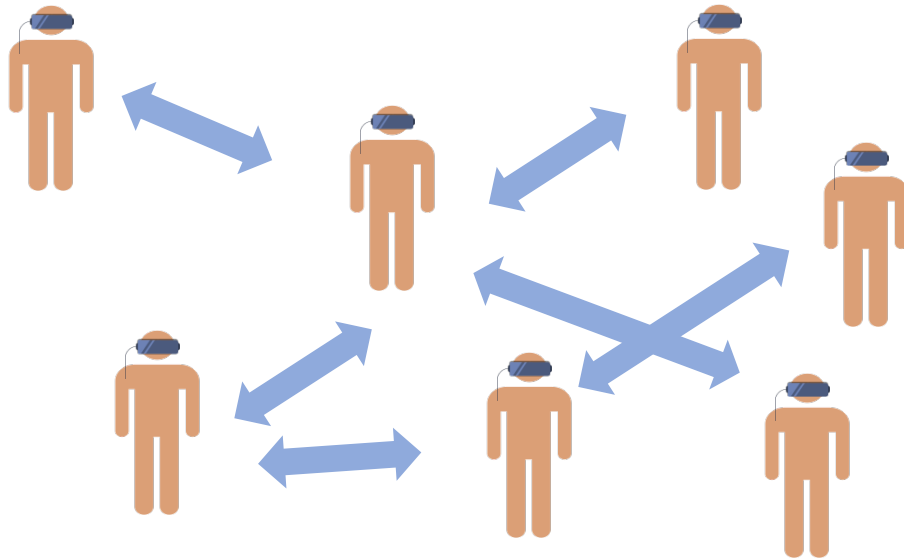


Events / Party / Präsentation



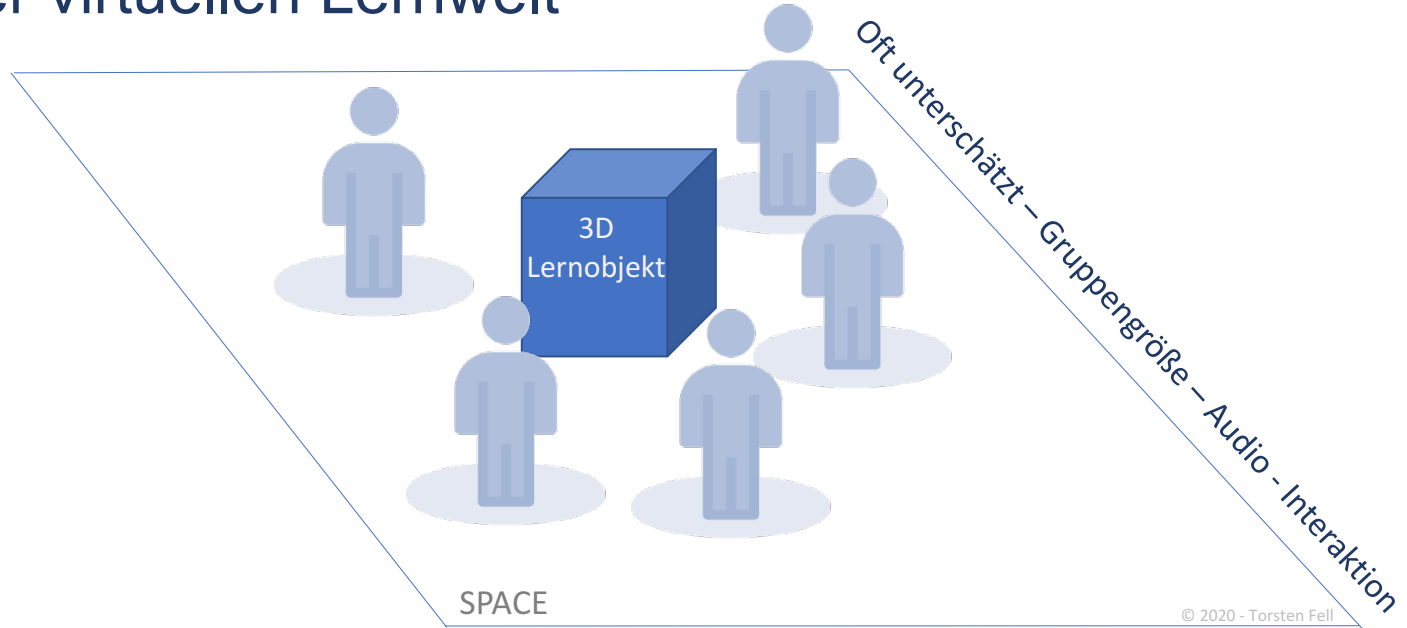
Empfehlung 40...80

# Kommunikation (VR) Collaboration



- Es bedarf Regeln und Rahmen
- Kommunikationsverhalten
- Feedback-Regeln
- Ethische Rahmen

# Benötigter virtueller Platz / RAUM in der virtuellen Lernwelt





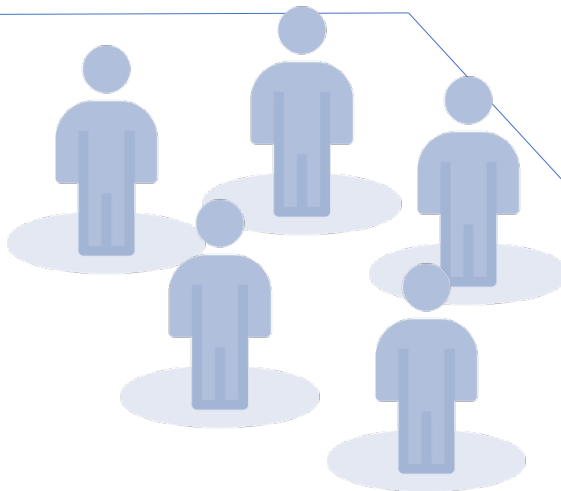
Sessionvorbereitung durch  
VR Collaboration Experte und Moderator



Medien  
Input



Personalisierung



3D  
Output



Ergebnisse festhalten,  
Exportieren, Weiterverarbeitung

SPACE

© 2020 - Torsten Fell

Datenschutz/-sicherheit

Benötigte Ressourcen

- Dateien
- Dokumente
- Interaktionen
- 3D-Modelle/Objekte
- Zusätzliche Experten

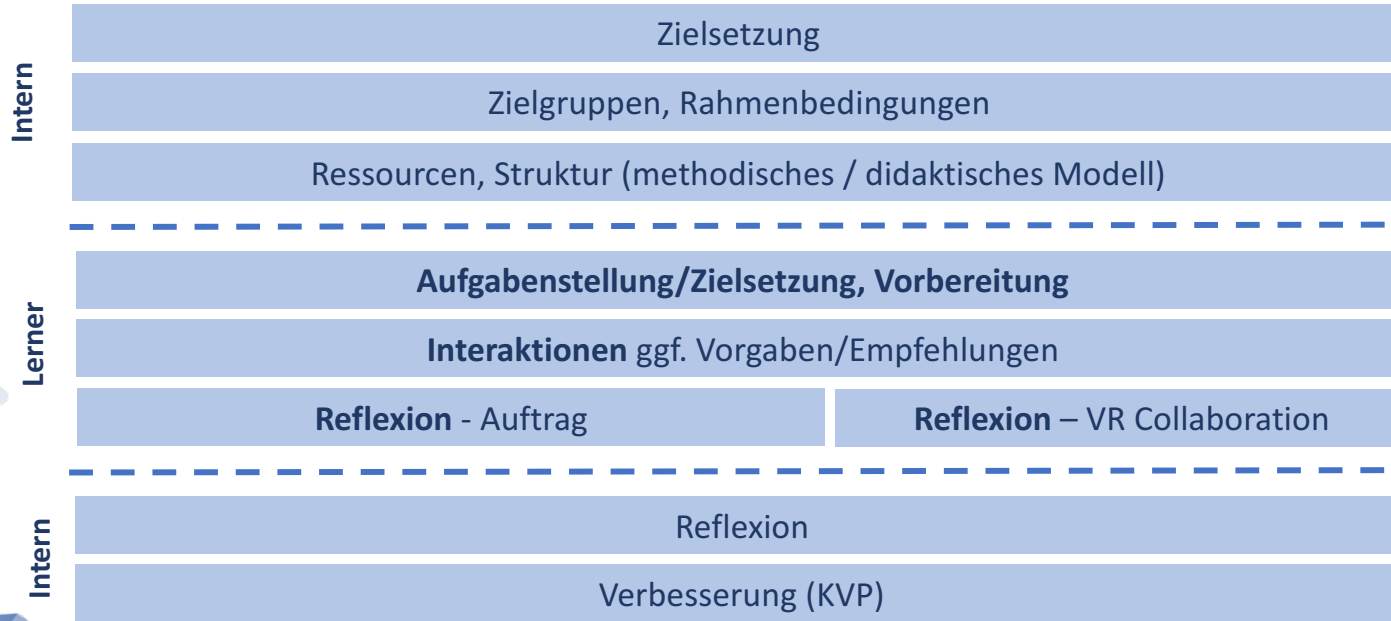
# Session Dauer



20...60 Minuten

# Struktur Pattern

(Vorlagen/Standardisierung)





Masterclass  
**VR/AR Learning Architect Designer**

- Gruppenarbeit in VR Collaboration
- Modul „Storytelling“
- Lerninhalt „Sozial Arbeit mit VR erlebbar machen“