

Online Zertifizierung – Masterclass (M7)

VR/AR Learning Architect/Designer

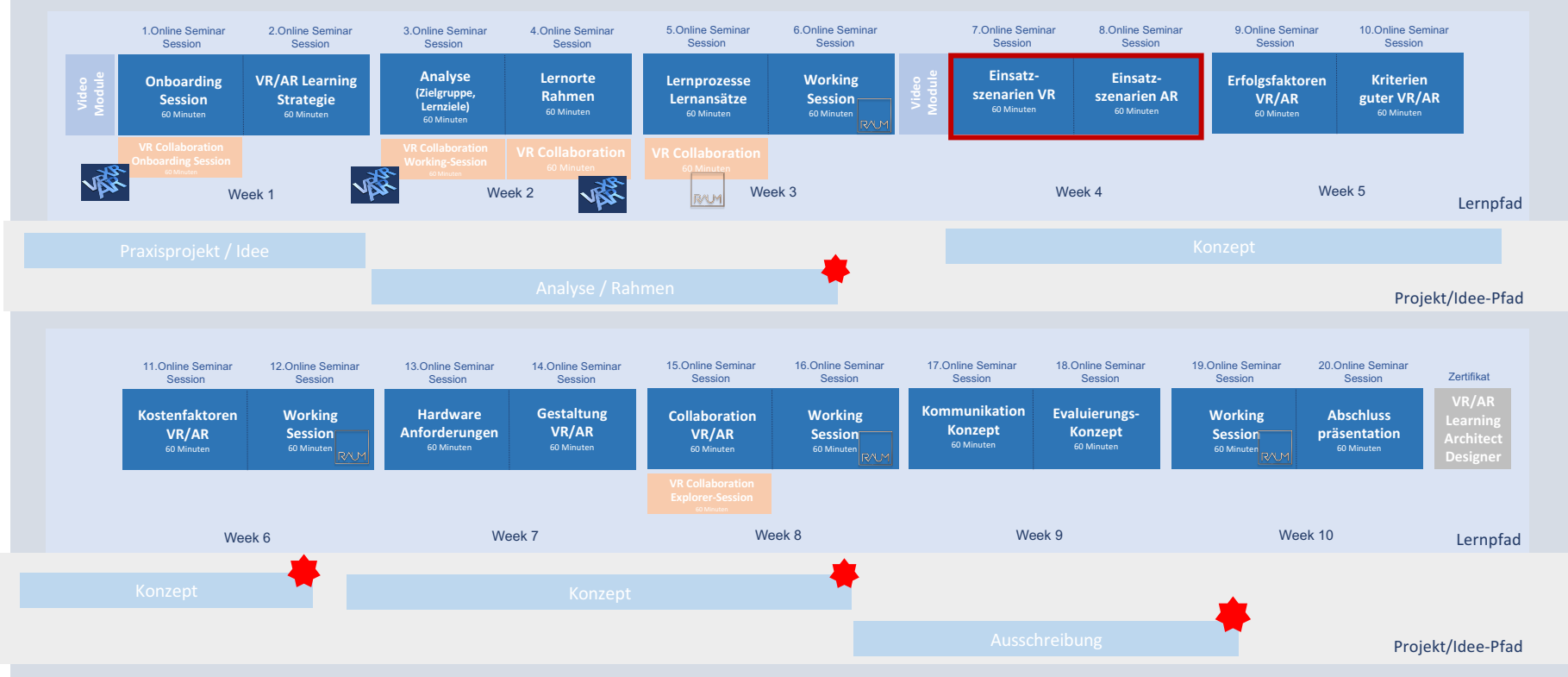
build intelligent blended and hybrid learning with VR/AR
Learning Experience for homeoffice, office, workplace and
mobile learning

Concept | Space | Collaborate | Connect | Immersive

www.immersivelearning.institute

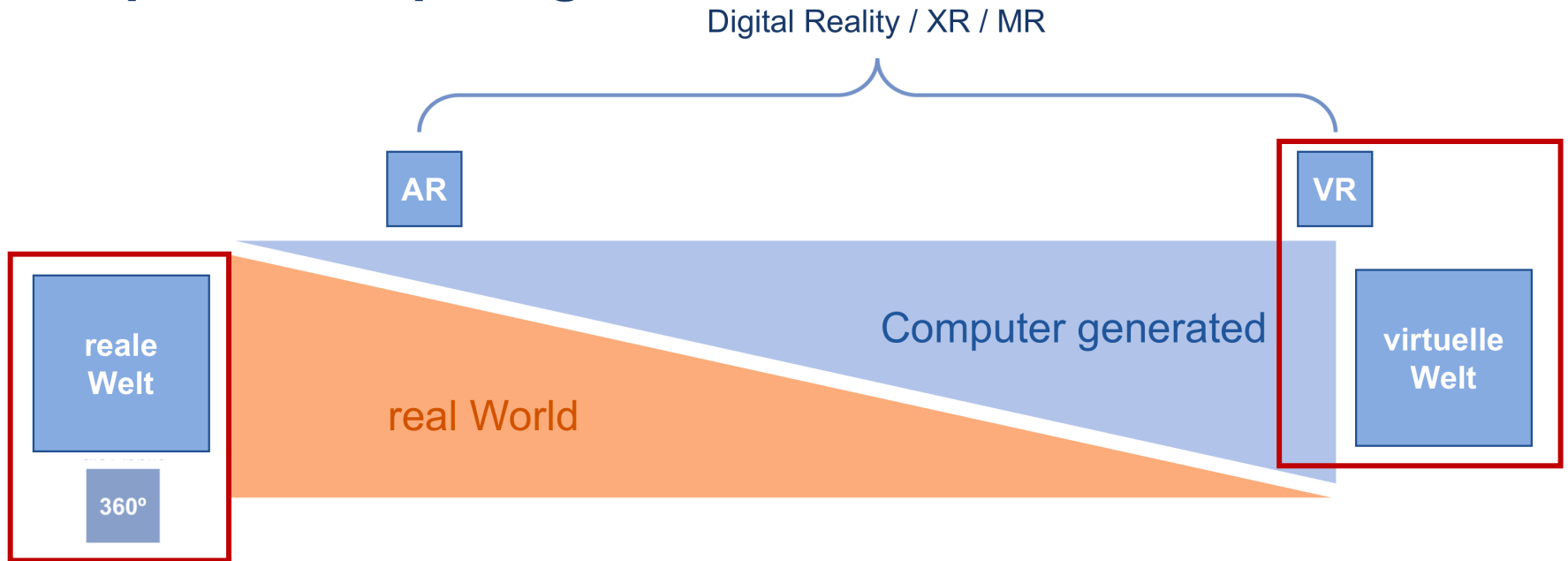


Best VR E-Learning Specialists 2020
– Germany
Award for Excellence in
Immersive Upskilling Experiences



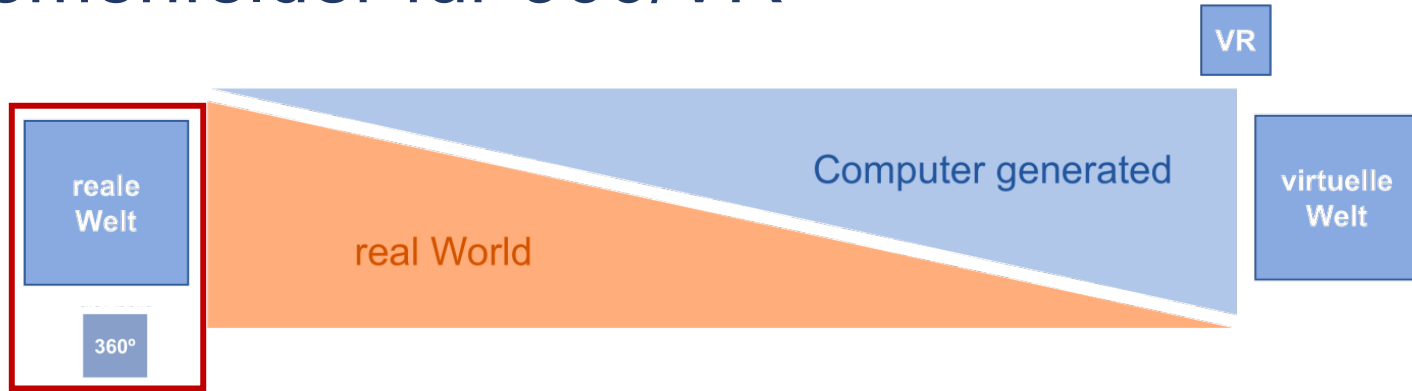
■ Video-Learning-Module
 ■ Online Seminar
 ■ 3D/VR Collaboration Live-Multi-User-VR-Session
 ★ Working Session's -

Spektrum Spatial Computing



Tendenzielle Umsetzungen

Themenfelder für 360/VR



- Soft Skills
 - Berufsorientierung
 - Bewerbertraining
 - Führungssituationen
 - Verkauf/Beratung
- Reale Orte (Rundgänge, Onboarding...)
- Reale Situationen (Interview, Bericht, Doku...)
- Menschen in den Mittelpunkt stellen
- Unterstützung bei Therapien
- Geschichten erzählen

Was zählt ist die richtige Position und
Perspektive!
...die zu Ihrem Storytelling passt





Einsatzgebiete

Kultur näher bringen

Land & Menschen fassbarer machen

Nicht erreichbare Landschaften und Welten entdecken

Im Industriesektor:
für Kunden Produkte / Produktstätte zeigen / präsentieren

Menschen in den Mittelpunkt stellen

Geschichten erzählen

Wenn das Raum-Erlebnis für das Verstehen wichtig ist

Abläufe für Mitarbeitende Schritt für Schritt dokumentieren

Exkursionen (örtliche Begehungen)

Orte entdecken

Einrichten von Räumen

Firmenführungen (Onboarding)

Diversitythemen

Architektur/Immobilien

Raum erfahrbar machen

Viel stärker mit dem Ort und der Aktion verbunden

Fokus, Eintauchen

Die Wahrnehmung der Menschen und Objekte ist viel näher

Emotionen wecken

Aufregender und überraschender

Die Wahrnehmung ist viel intensiver als ohne Brille.

Konzentration

Man ist mittendrin

Wow-Effekt

Es wird von einem Video zu einem wirklichen Erlebnis

Die reale Umgebung lenkt nicht mehr ab

Es ist wirklich ein Erlebnis, man kann sich viel besser daran erinnern

Realistischer, man fühlt sich mehr im Geschehen drin.

man wird evtl. abgelenkt durch die Umgebung



Was bringen 360 Grad-Lernerlebnisse?

Stimmung wird aufgenommen

Ich befinde mich in Raum & Zeit am selben Ort

Voll dabei!

Näher am Geschehen, fühlt die Situation intensiver

löst Emotionen aus

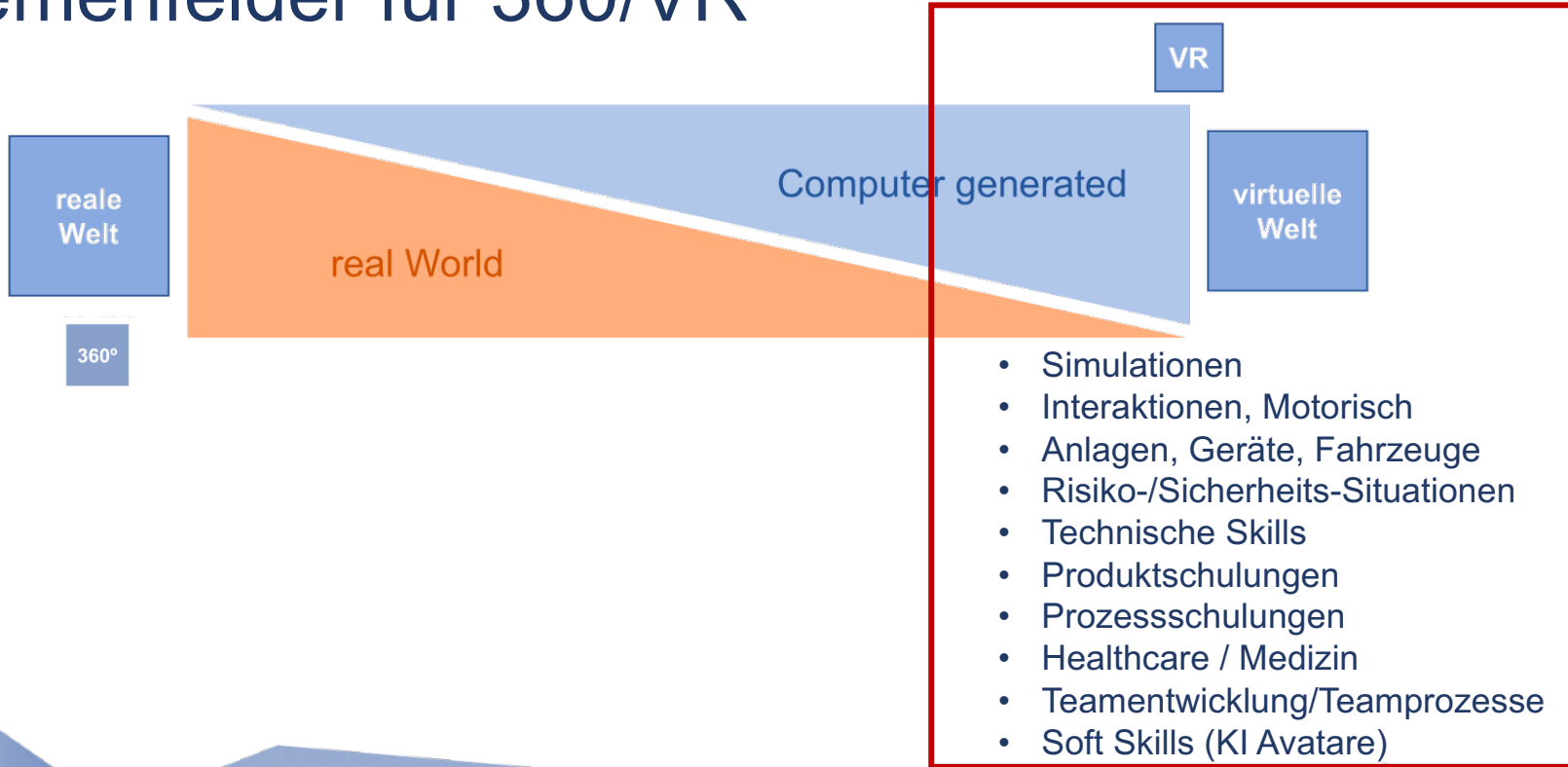
Eindruck von Tiefe entsteht

Realistische Wahrnehmung

Die Menschen sind sehr nahe, ich fühle eine gewisse Empathie

Tendenzielle Umsetzungen

Themenfelder für 360/VR



360° vs. Virtual Reality (VR)

VR ist ...

- die vollständig Abbildung einer Welt durch digitale Inhalte
- diese wird in Echtzeit berechnet und visualisiert
- User ist Teil der virtuellen Welt
- Beeinflussung der Welt durch die User-Interaktion möglich
- Freies Bewegen innerhalb der digitalen Welt möglich
- Maximale Maß an Interaktion und Immersion

