

Online Zertifizierung – Masterclass (M4 + C3)

VR/AR Learning Architect/Designer

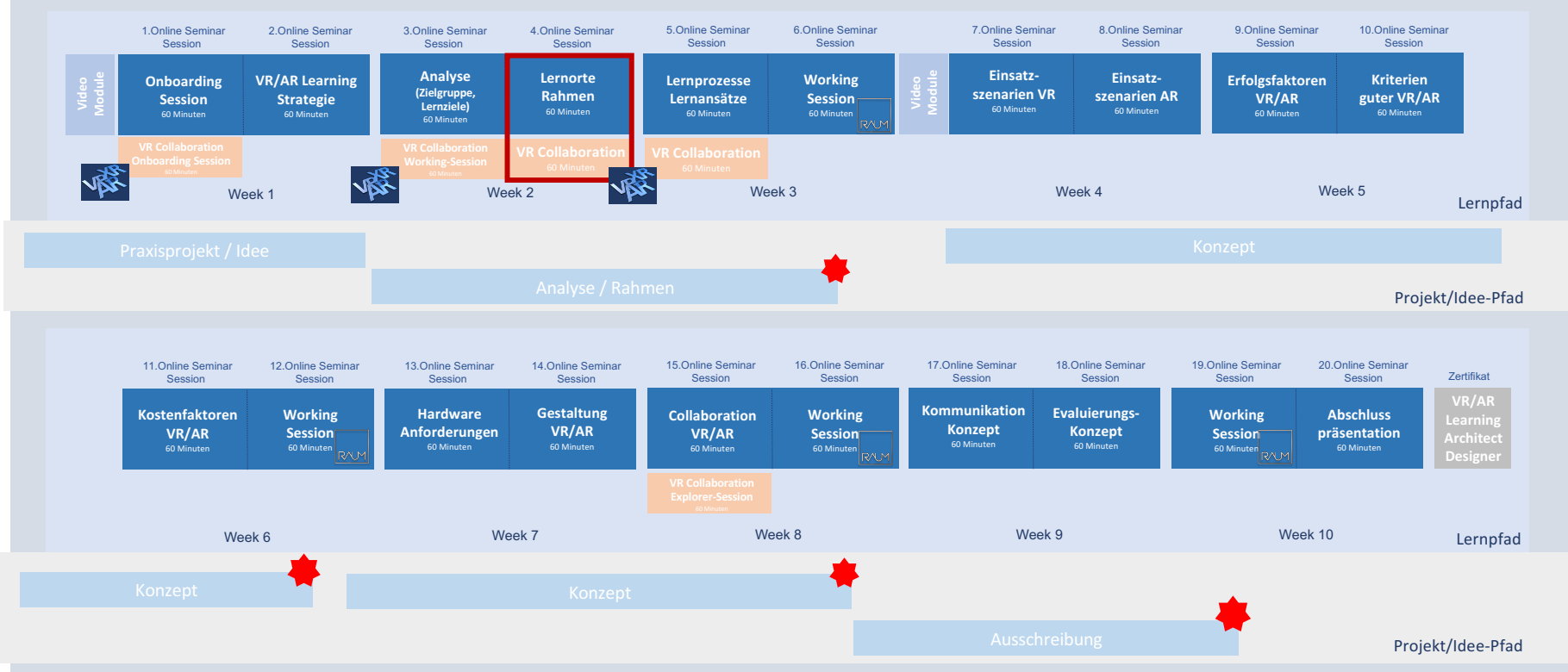
build intelligent blended and hybrid learning with VR/AR
Learning Experience for homeoffice, office, workplace and
mobile learning

Concept | Space | Collaborate | Connect | Immersive

www.immersivelearning.institute



Best VR E-Learning Specialists 2020
– Germany
Award for Excellence in
Immersive Upskilling Experiences



■ Video-Learning-Module
 ■ Online Seminar
 ■ 3D/VR Collaboration Live-Multi-User-VR-Session
 ★ Working Session's - Live-Multi-User-VR-Session

3. Vorbereitungsauftrag bis zum 4. Online Seminar

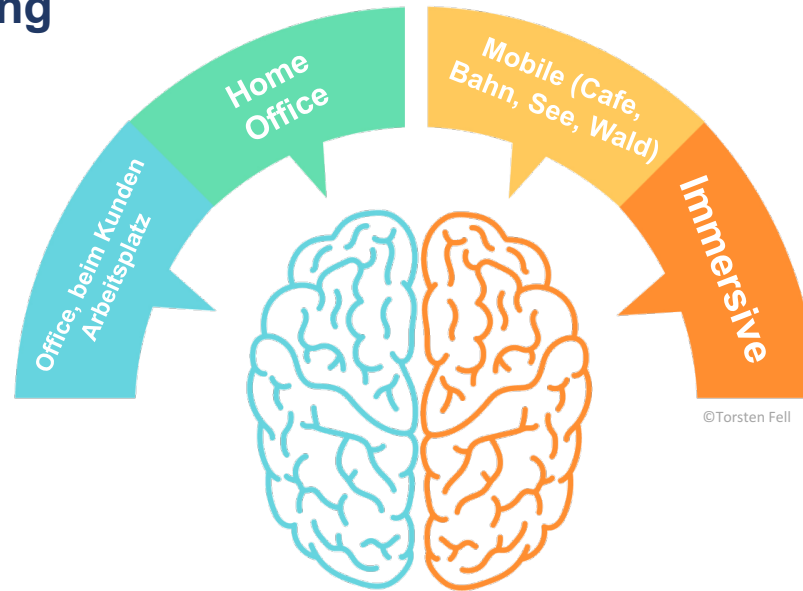
Lernorte (2 Folien)

- Wo soll / muss gelernt werden?
- Was macht den Lernort besonders? z.B. bestimmte Rahmenbedingungen
- Welche Herausforderungen am Lernort gibt es – für die Lerner und für den Lehrenden?

...für beide Sichtweisen virtueller und physischer Lernort!“

Konzept

5 Places of Working and Learning



Gedankenraum
(Immersion, Experience)

Immersive
Technologien



Heute / Morgen Lernorte



im Seminar
Vorlesung



im Arbeitsprozess

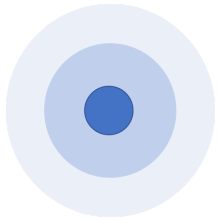


im Home Office/Mobile

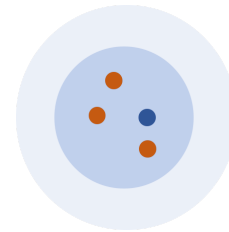
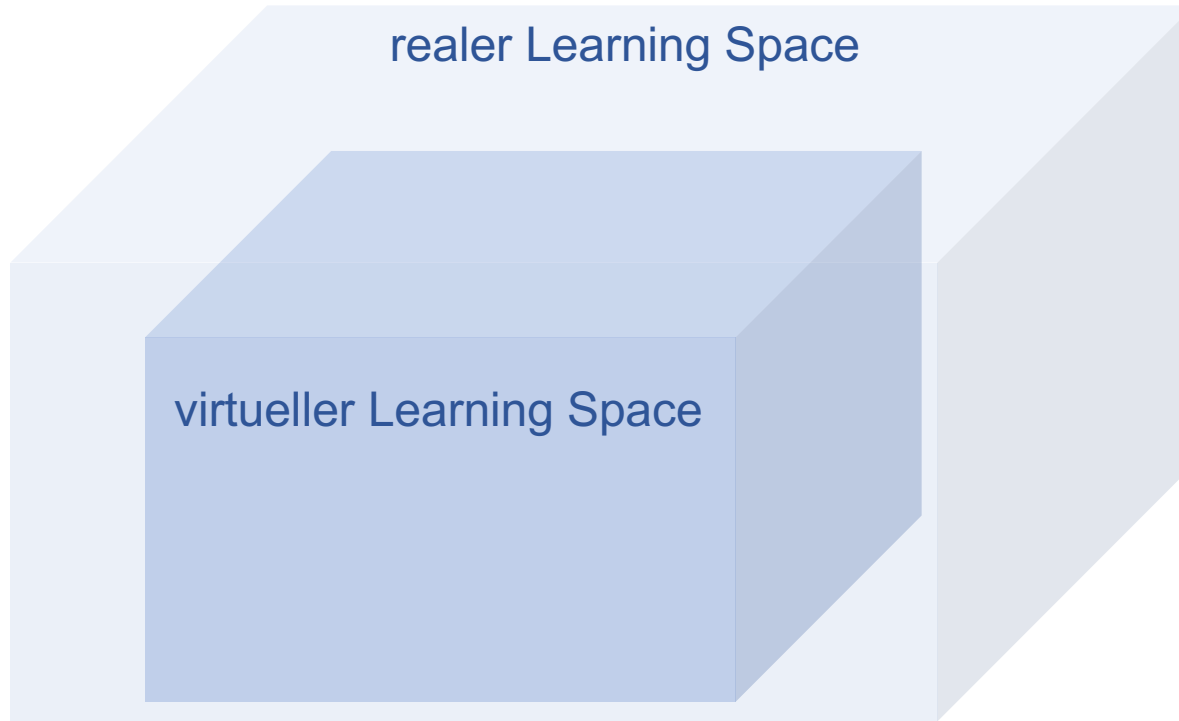
im virtuellen Trainings-Space
mit dem Kunden
in Arbeitsprozessen

Konzept

(rL)-Space in (vL)-Space

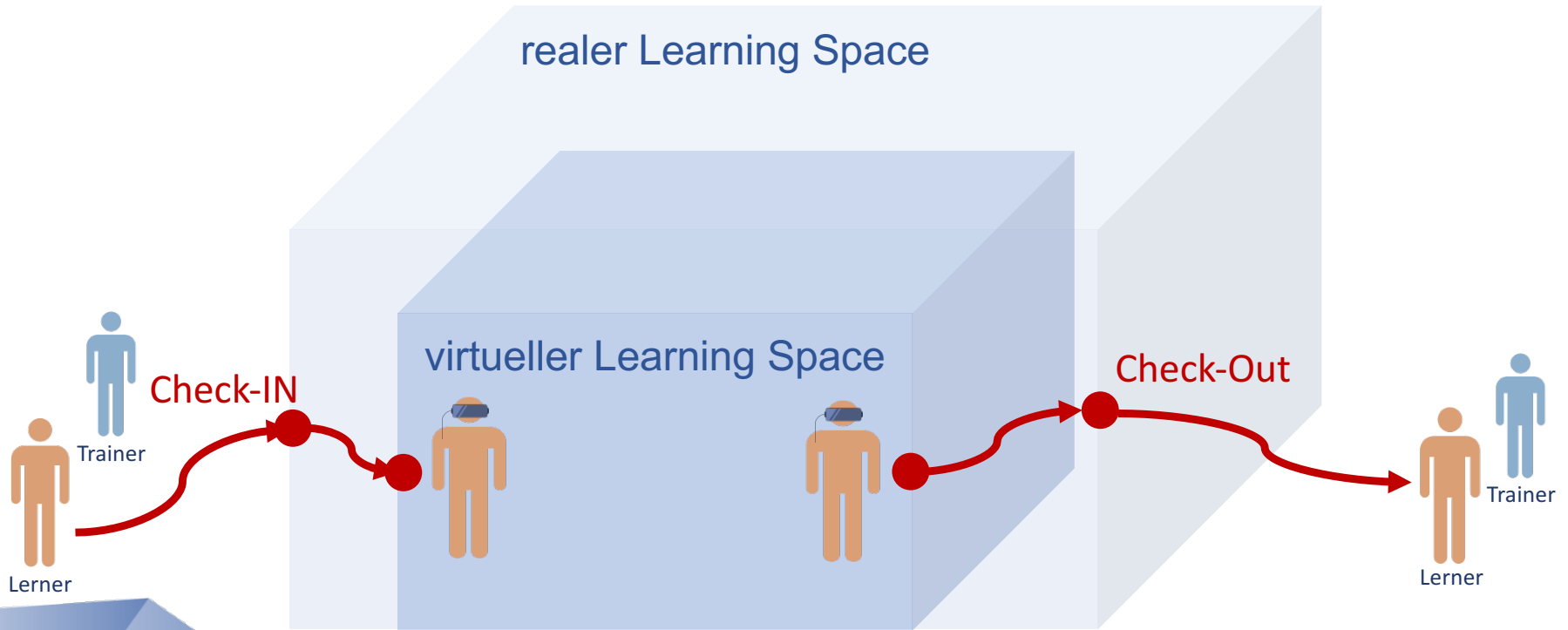


Lerninhalt
im Fokus



Collaboration

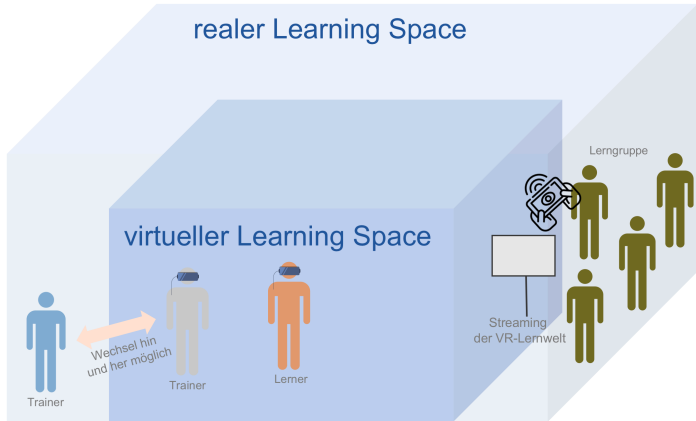
Learner Journey durch die Space in Space-Konzept inkl. Touchpoints und Floors



Space-in-Space – gleicher realer Lernort

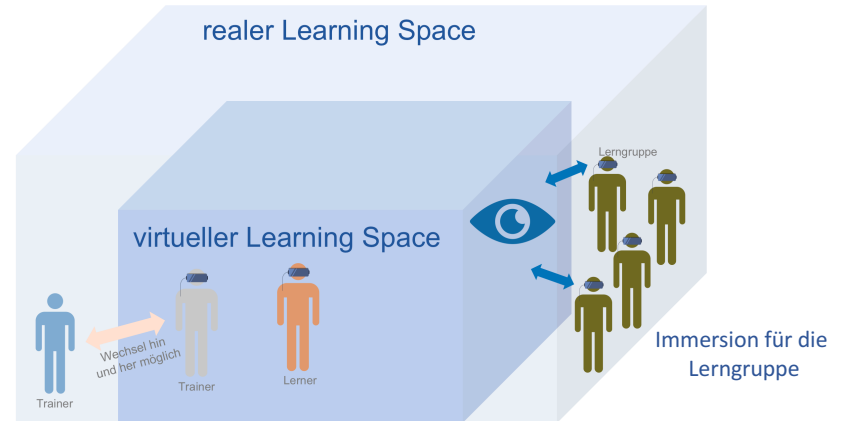
Lerner und Lerngruppe im Mittelpunkt

Integration Seminar, Klassenraum

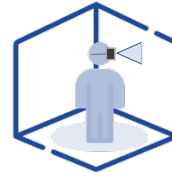
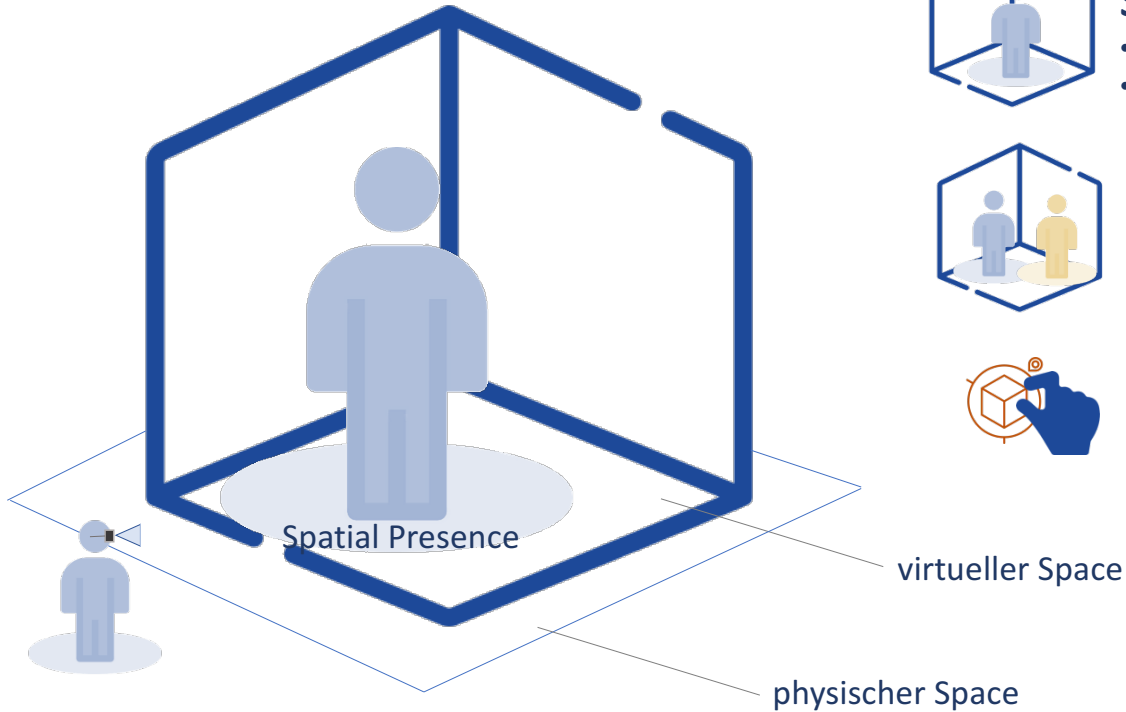


Lerner und / oder Trainer in VR
Lerngruppe bleibt im realen Learning Space

Integration Seminar, Klassenraum

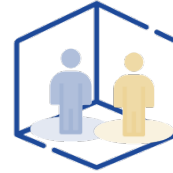


Lerner und /oder Trainer in VR
Lerngruppe schaut in die VR zu



Self Presence

- Embodiment
- Attention & engagement



Social Presence

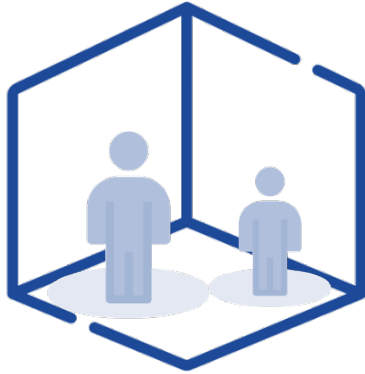
- Soziale Interaktion mit anderen Personen
- Avatare



Interaktion mit und im Space

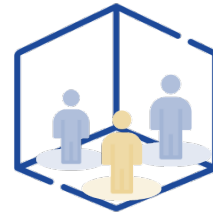
- Interaktion und Manipulation 3D-Objekten
- Interaktion mit 2D-Medien

Collaboration - Szenarien



Location Based
On-Site

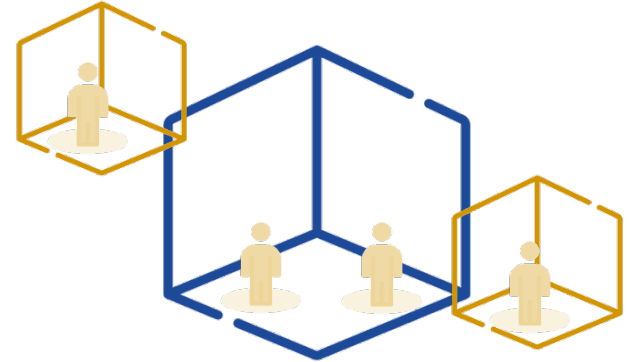
Seminar / Vorlesung



Mix

On- & Off-Site

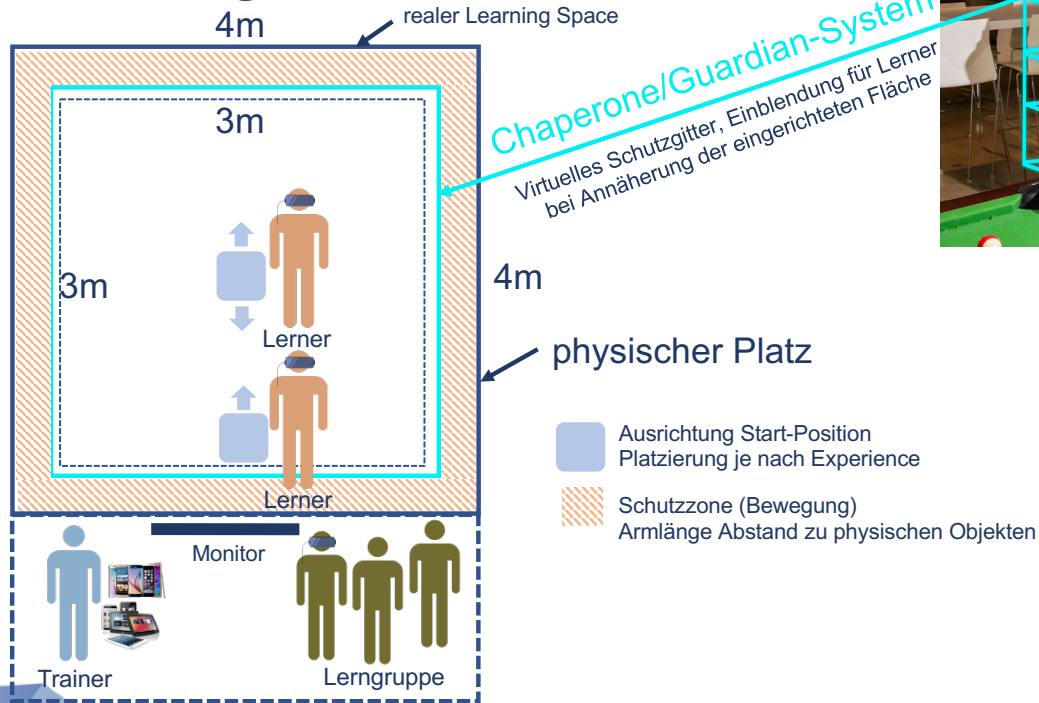
Seminar / Vorlesung – Experte virtuell



Remote-Site
Off-Site

Home-Office, Büro, in/aus einem Labor

Sicherheit geht vor



©Torsten Fell

Online Seminar – upskilling

Hygiene geht vor



Brille und Controller säubern



Microfaser-Tuch
Linsen säubern



für Auflagepunkte am Kopf



für ganze Brille + Controller



Leartec 2019

Lernort angereicherte Realität (AR)

- Kontrastreicher Boden, Objekte für „Markerless AR“
- Gute Beleuchtung im Raum (Objekterkennung)
- Tisch oder
- Guten Zugang zum Objekt das Annotiert wird
- Marker muss vorhanden sein
- Berücksichtigung Personen in der Realität (Datenschutz)
- ...