

Möglichkeiten von AR

Marker und Tracking machen es möglich



**AR Location
Tracking**



**AR Tracking mit
physischen Marker**



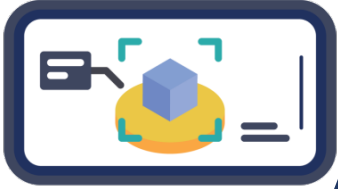
**Markerless
AR Tracking**



**AR Tracking über
Objekterkennung**



LIDAR – Sensoren
im iPad Pro und bald im iPhone 12



AR



30 Minuten/Gruppe

hands ON

- Breakout-Session - Gruppenarbeit

AR Marker (Modul 3)

- [Metabuch \(PlayStore\)](#)
- [MetaBuch \(Apple Store\)](#)
- [Merge Object Viewer \(PlayStore\)](#)
- [Merge Object Viewer \(Apple Store\)](#)
- [Merge GalacticExplorer \(Apple Store\)](#)



2 Teile

Jeweils 15 Minuten
 Jeweils 5 Minuten
 Präsentation der
 Gruppen-Ergebnisse

(Print-Unterlage)



Gruppe 1-2
MetaBuch

3. Online Seminar „AR Teil 2 – Hands-On“ und „Ideen bewerten & Blick in die Zukunft“



- Wie sehen AR-Marker und AR-Markerless-Beispiele aus?
- Wo und wie können diese im Klassenraum eingesetzt werden?
- Wie verändert sich die Rolle des Lehrenden bei VR/AR?
- Welche Entwicklungen sind in naher Zukunft absehbar?

Zugangsdaten

Zoom-Meeting beitreten
<https://us02web.zoom.us/j/89014467150?pwd=VARGOHUjRTFjBklnb25hWDRrczRlZDZlcj09>
 Meeting-ID: 890 1446 7150
 Kenncode: 824977

Unterlagen zum Online Seminar

Präsentationsunterlage (4MB, PDF)

Der Link zum Online Seminar wurde Ihnen per Mail zugesendet.

Lernedauer: 135 Minuten

Hier finden Sie ergänzendes Material und Ergebnisse die während dem Online Seminar erstellt wurden.

AR Apps (Modul 3)

- MetaBuch (PlayStore)
- MetaBuch (Apple Store)
- Merge Object Viewer (PlayStore)
- Merge Object Viewer (Apple Store)
- Merge Galaxie Explorer (Apple Store)

Hands-On

AR-Aufgabe zum 3. Online Seminar (14MB, PDF)

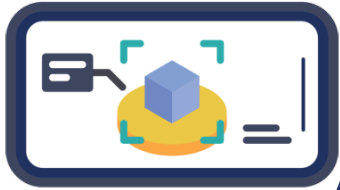


30 Minuten/Gruppe

+



Gruppe 1-2
MERGE Cube - Apps



AR

1.Runde – Gruppe 1

2.Runde – Gruppe 2



15 Minuten/Gruppe

hands ON

- Breakout-Session - Gruppenarbeit



Gruppe
MetaBuch

hands
ON

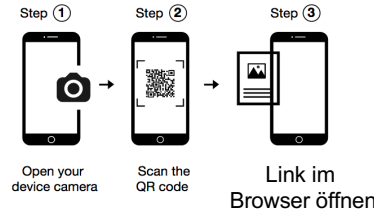


https://yopad.eu/p/APMI_3-365days

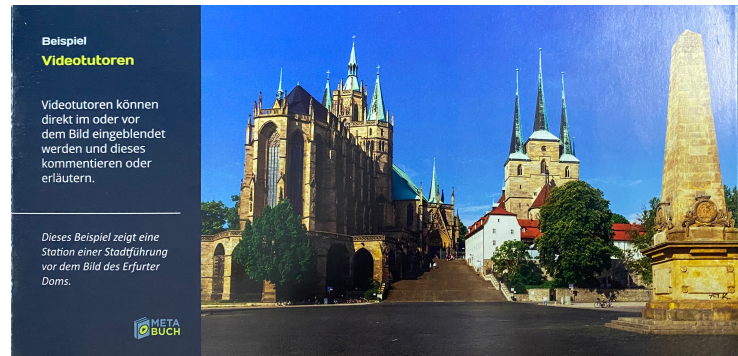
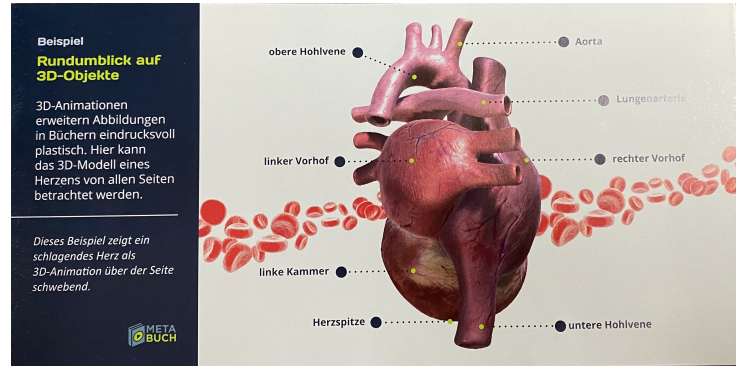
Augmented Reality (AR) in der Bildung

AR Tracking mit physischen Marker

1. QR-Code öffnen
2. Aufgabenstellung folgen
3. Nächste Seite sind fotografierte
Beispielseiten zum ausprobieren

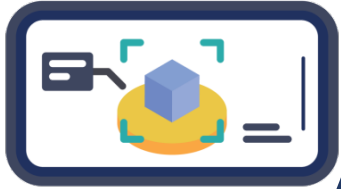


4. Aufgabenstellung lesen und bearbeiten



hands
ON

Ggf. diese Seite Ausdrucken



AR

1.Runde – Gruppe 2

2.Runde – Gruppe 1



15 Minuten/Gruppe

hands ON

- Breakout-Session - Gruppenarbeit

Augmented Reality (AR) in der Bildung

AR Tracking mit physischen Marker



Würfel zusammen bauen

Gruppe MERGE Cube - Apps

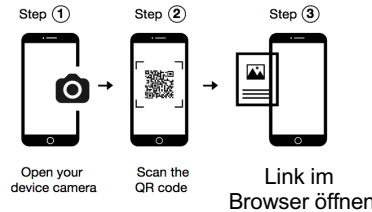


- [Merge Object Viewer \(PlayStore\)](#)
- [Merge Object Viewer \(Apple Store\)](#)
- [Merge GalacticExplorer \(Apple Store\)](#)

hands
ON



https://yopad.eu/p/APMI_2-365days



4. Aufgabenstellung lesen und bearbeiten

Präsentation der Ergebnisse



https://yopad.eu/p/APMI_3-365days

ad Es Installieren Sie die App auf Ihrem Mobile Device (Tablet oder Smartphone).
Starten Sie die App und schauen Sie sich das App kurz alleine an.

Überlegen Sie für sich welche 4 Begriffe Sie persönlich mit dem App und diesen Einsatzszenarien verbinden.

Tauschen und Diskutieren Sie zu den folgenden Punkten in der Lerngruppe und halten die Ergebnisse hier fest.

- Welche 12 Begriffe fallen Ihnen bei der Nutzung der App aus?

- Wo sehen Sie eine Möglichkeit das App in Ihren Umfeld einzubauen?

- Überlegen Sie für sich welche 4 Begriffe Sie persönlich mit dem App und dessen Einsatzszenarien verbinden.

- Welche Herausforderungen haben Sie bei der Nutzung erlebt?

- Was würden Sie sich in Zukunft wünschen, wenn Sie AR im in Ihrem Umfeld einsetzen?

Nutzen Sie das yopad auch um weitere Ideen oder Themen zu. App auszutauschen.
Sie haben 15 Minuten für die Bearbeitung in der Lerngruppe zeit.
Danach treffen wir uns wieder im Plenum.

Die Ergebnisse werden je Gruppe in 5 Minuten präsentiert.
Entscheiden Sie, wie Sie diese präsentieren wollen.

Viel Spass.

Vergessen Sie bitte am Schluss nicht das Feedback auszufüllen. Vielen Dank.

Präsentation der Ergebnisse Gruppe



https://yopad.eu/p/APMI_2-365days

Installieren Sie die App auf Ihrem Mobile Device (Tablet oder Smartphone).
Starten Sie die App und schauen Sie sich das App kurz alleine an.
Nutzen Sie den MERGE-Cube um die Apps auszuprobieren.

Überlegen Sie für sich welche 4 Begriffe Sie persönlich mit dem App und diesen Einsatzszenarien verbinden.

Tauschen und Diskutieren Sie zu den folgenden Punkten in der Lerngruppe und halten die Ergebnisse hier fest.

- Welche 12 Begriffe fallen Ihnen bei der Nutzung der App aus?

- Wo sehen Sie eine Möglichkeit das App in Ihrem Umfeld einzubauen?

- Überlegen Sie für sich welche 4 Begriffe Sie persönlich mit dem App und diesen Einsatzszenarien verbinden.

- Welche Herausforderungen haben Sie bei der Nutzung erlebt?

- Was würden Sie sich in Zukunft wünschen, wenn Sie AR im Ihrem Umfeld einsetzen?

Nutzen Sie das Etherpad auch um weitere Ideen oder Themen zu. App auszutauschen.
Sie haben 15 Minuten für die Bearbeitung in der Lerngruppe zeit.
Danach treffen wir uns wieder im Plenum.
Die Ergebnisse werden je Gruppe in 5 Minuten präsentiert.
Entscheiden Sie, wie Sie diese präsentieren wollen.

Viel Spass.

Vergessen Sie bitte am Schluss nicht das Feedback auszufüllen. Vielen Dank.