



6.VR Collaboration Session
VR Trainer/in

Gestaltung virtueller Lernraum



INSTITUTE FOR
IMMERSIVE LEARNING
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

Pattern entwickeln



Entwickeln Sie eine Interaktions-Idee als Pattern in RAUM.

- Dabei sollen folgende Grundsätze gelten:
 - Die Erarbeitung muss in der Gruppe stattfinden
 - Das Pattern muss in einer Gruppe bearbeitet werden können
 - Das Pattern kann auch von mehreren Gruppen als Challenge bearbeitet werden
 - Versuchen Sie spielerische Elemente einzubauen
 - Es soll eine neue Idee sein, keine die Sie bereits kennen
 - Machen Sie sich Gedanken zur klaren Aufgabenstellung, Interaktionen, Ablauf und Reflektion
- Reflexion der Gruppenarbeit



30 Minuten

Pattern entwickeln



Ziele sind dabei...

- RAUM besser kennen zu lernen, Funktionen anzuwenden (egal welche)
- Performance in einem Team oder als Challenge von mehrere Gruppen soll gesteigert werden
- Zielgruppe: Führungskräfte von Unternehmen, oder ein Team mit FK
- Gruppengröße 4 Personen, max. 4 Gruppen
- Bearbeitungszeitdauer ca. 20 Minuten



30 Minuten