



**3.VR Collaboration Session**  
VR Trainer/in

# **VR Lernszenarien anwenden**



**INSTITUTE FOR  
IMMERSIVE LEARNING**  
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING

# Ausgangsanalyse



Ausgangsbasis ist der hintere Fireplace in SpatialComputing. Zielsetzung ist es, eine Ausgangsanalyse des eigenen Projektes, mit Hilfe der Möglichkeiten am Fireplace durchzuführen. Hierzu stehen mehrere Gruppen von **Würfeln** zur Verfügung. In dieser Aufgabe sollten Sie die Würfel der Gruppe **Zielsetzungen**, **Einsatzszenarien** und **Stakeholder** ausgewählt und priorisiert werden.

Das entstehende Bild sollte als Screenshot festgehalten werden. Das entstandene Bild wird dann dem VR-Trainer nach Ablauf der Bearbeitungszeit in VR präsentiert und erklärt. Fragen und Anregungen werden gemeinsam besprochen.



**30 Minuten**