



**1.VR Collaboration - Session**  
VR Trainer/in

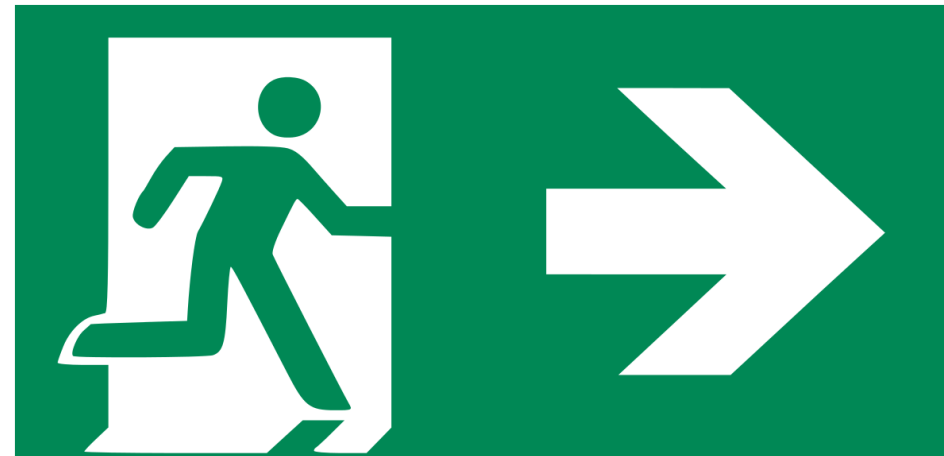
# **Space in Space- Konzept**

## VR Nutzung

# Hinweise wegen der Hitze und Home Office

- Vor der Session noch etwas trinken
- Sitzmöglichkeit in direkter Nähe sicherstellen
- Ablageort für Controller und Brille sicherstellen
- Sollte es jemand schlecht werden, bitte
  - Der Gruppe kurz mitteilen, dass man die Session verlässt
  - Controller sicher ablegen
  - VR Brille sicher ablegen und abnehmen
  - Sich hinsetzen
  - Am besten etwas Trinken
  - Ruhig bleiben, ggf. Vor-Ort Hilfe holen
  - Trainer kurz informieren per Mail, SMS ob alles i.O. ist

## VR in Zeiten von Home Office und Hitze Mögliche Verhaltensregeln



# 1. VR Collaboration - Session

## Lernziele heute

- Rahmen VR Learning Space verstehen
- Raum kennen lernen
- Interaktionsmöglichkeiten kennen lernen
- Bewegung im Raum erleben
- Kommunikation mit Anderen im virtuellen Raum
- Immersion, Sozial Präsenz und Nähe erfahren
- Lernszenarien VR besser verstehen – anhand visueller Learning Spaces
- Gestaltung Lernprozess reflektieren



Spatial Presence



Self Presence



Social Presence



Bewegung im Raum

-  TOP Strap
-  Side Straps
-  Headphone Jacks

**Power/Standby**

**Volume**

**Lens Spacing**

Left  
Touch-Controller

Right  
Touch-Controller

**Zeichnen**  
(Push)

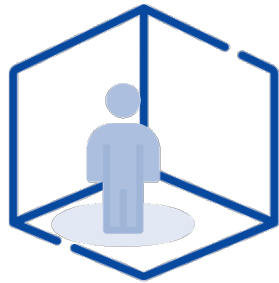
**Zeichnen**  
(Push)

**Im Raum bewegen (Teleport)**  
(Push)

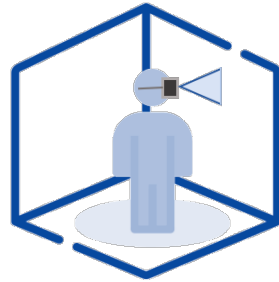
**Objekte greifen z.B. Stifte, Würfel**  
(Push)



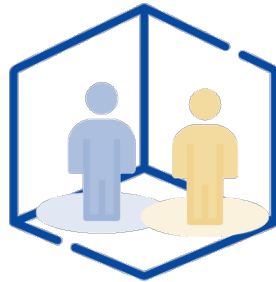
**SPATIALComputing.**  
consulting  
first full virtual VR/AR/MR/XR consulting



**Spatial Precense**



**Self Precense**



**Social Precense**

Space-in-Space – verschiedene reale Lernort

## Lerner und Lerngruppe im Mittelpunkt

