



**2. Online Seminar
VR Trainer/in**

Neue Rolle(n) des VR-Trainer/in



**INSTITUTE FOR
IMMERSIVE LEARNING**
A NEW DIMENSION OF WORKING AND LEARNING



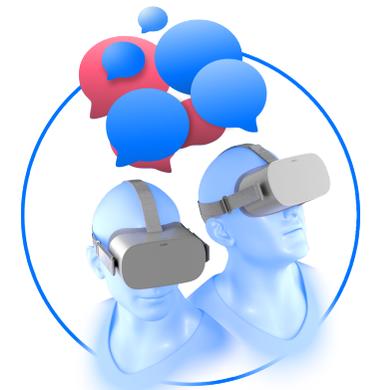
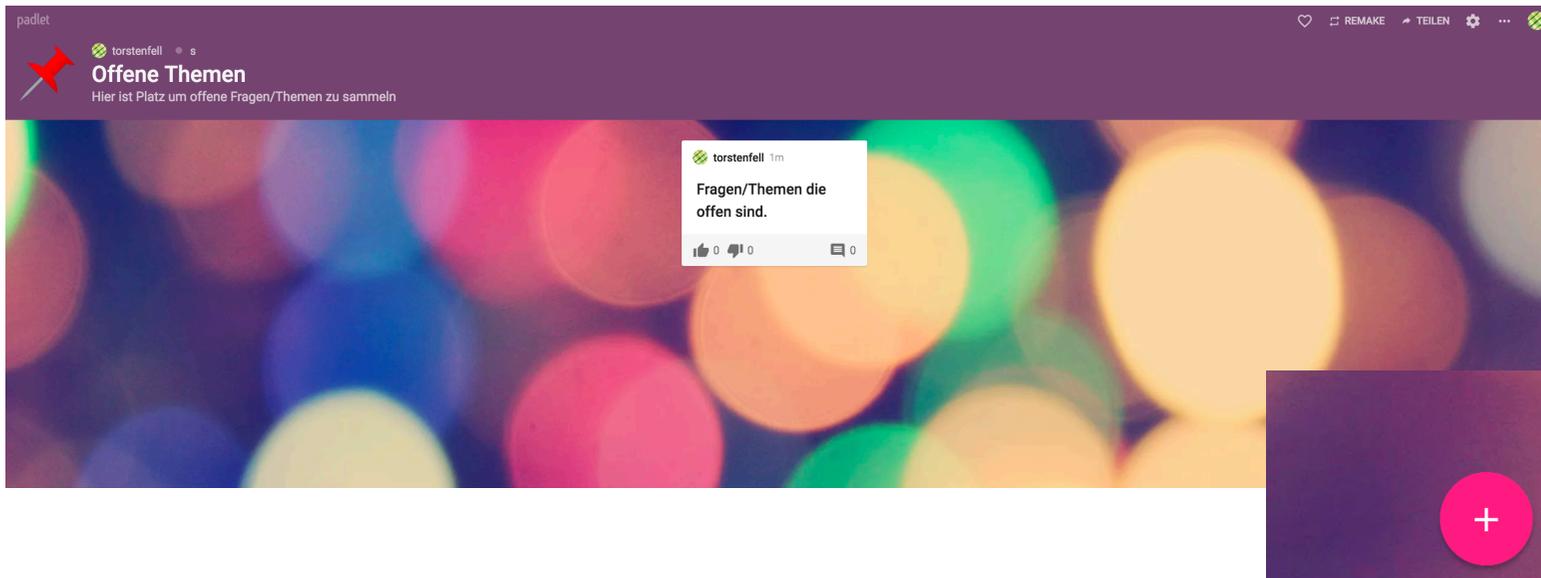
Best VR E-Learning Specialists 2020 – Germany
Award for Excellence in Immersive Upskilling Experiences

Version 08/2020

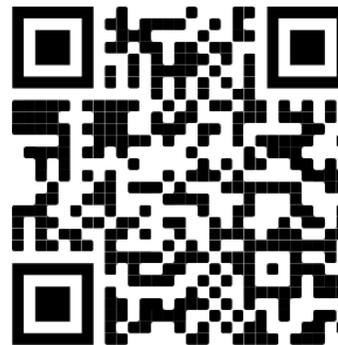


Offene Fragen

Gibt es Fragen vom letzten
Webinar?



<https://padlet.com/torstenfell/6xdhesh6siqk3w5a>



Online Seminar – upskilling

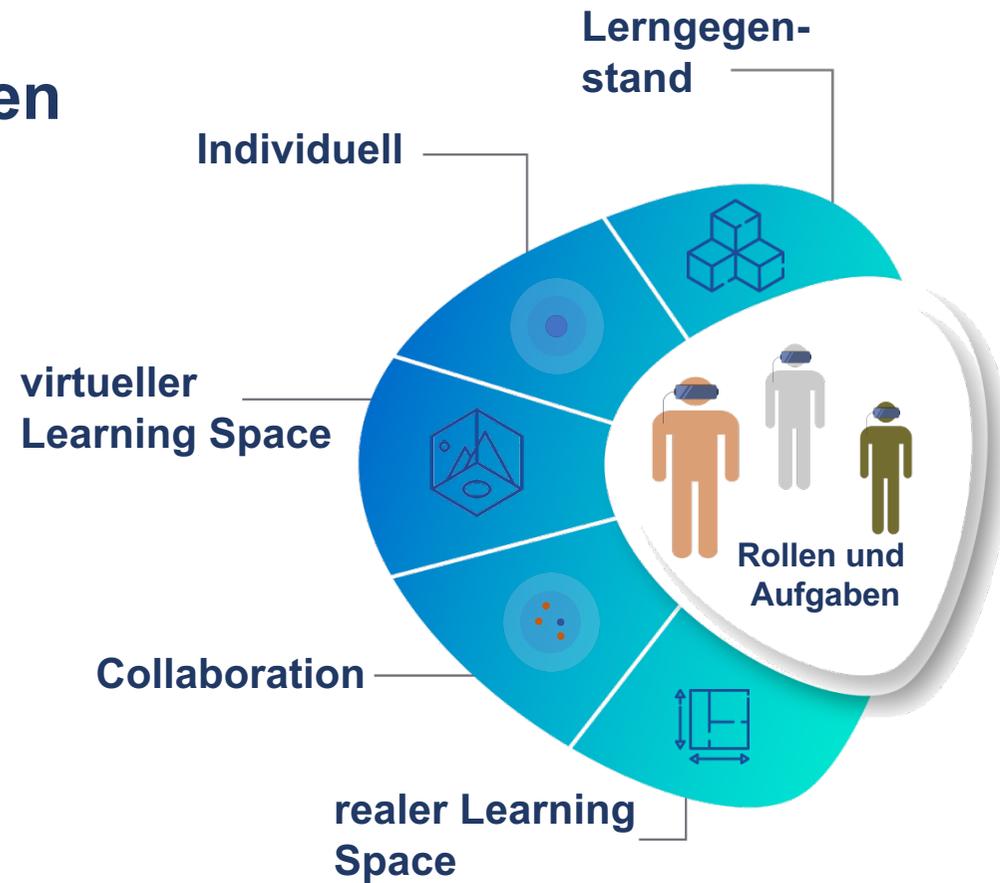
Einflussfaktoren auf Rollen/Aufgaben/Verhalten

Lernsettings / -ziele

- Gegenstand/Objekt/Welt
- Zielgruppe / Lerninhalt
- Individuell vs. Kollaboration

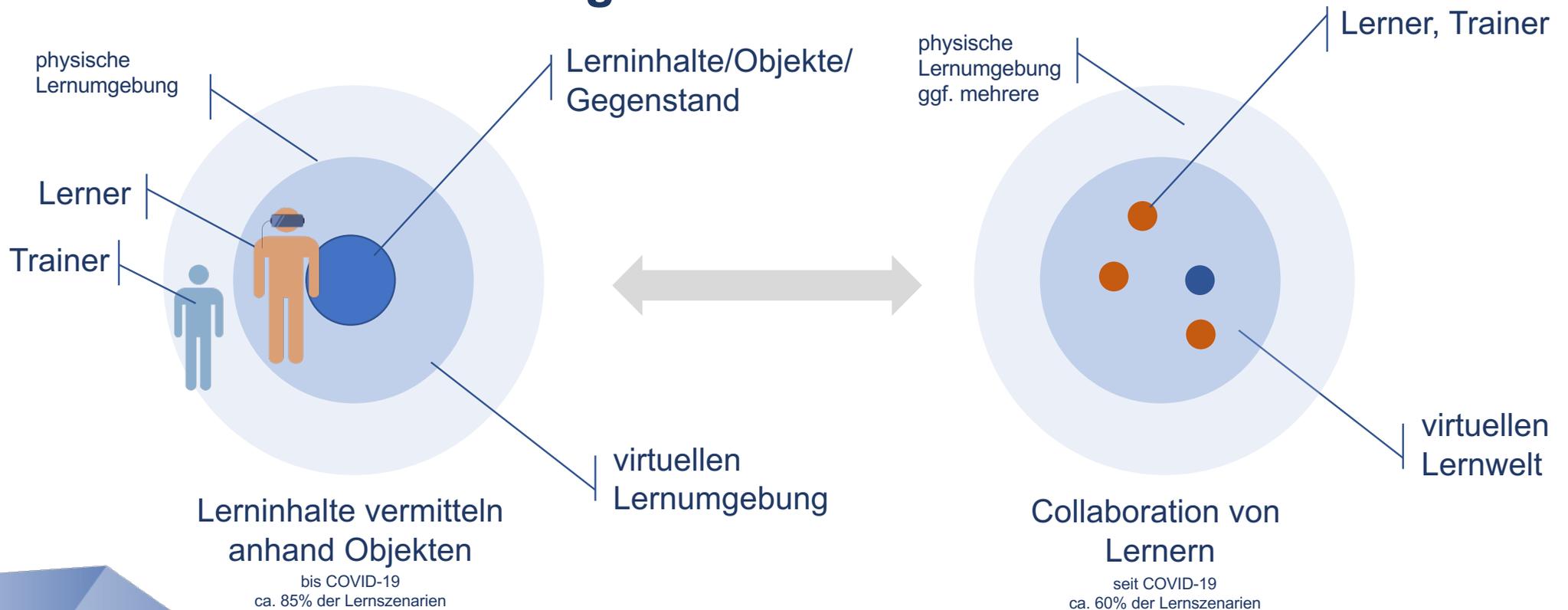
Lernräume

- physischer Learning Space (Lernort)
 - Arbeitsplatz
 - XR-Lab
 - Home Office / Unterwegs
- virtueller Learning Space
 - Learning Experience
 - Multi-User-World



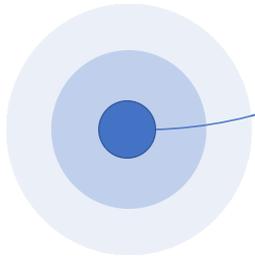
Online Seminar – upskilling

Im Mittelpunkt Lerncontent vs. Learning-Collaboration



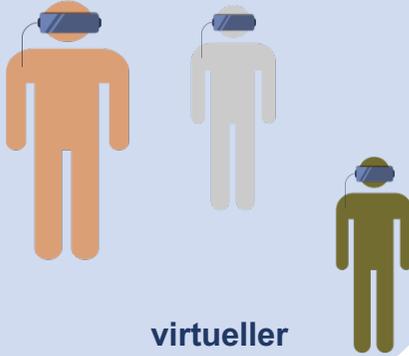
Lerncontent-Produktion

- Externe / interne „Werkbank“ (make/buy)
- Content Developer / Konzept / 3D-Designer, Storyteller...



Fokus
Content, Individuell

VR Learning Experience = Lerncontent = VR-App

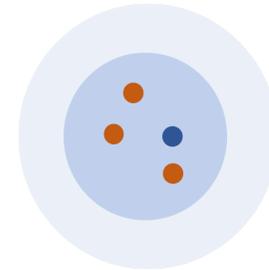


virtueller
Learning Space



Virtuelle Lernwelt/Environment

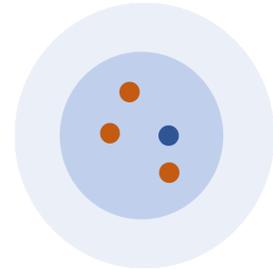
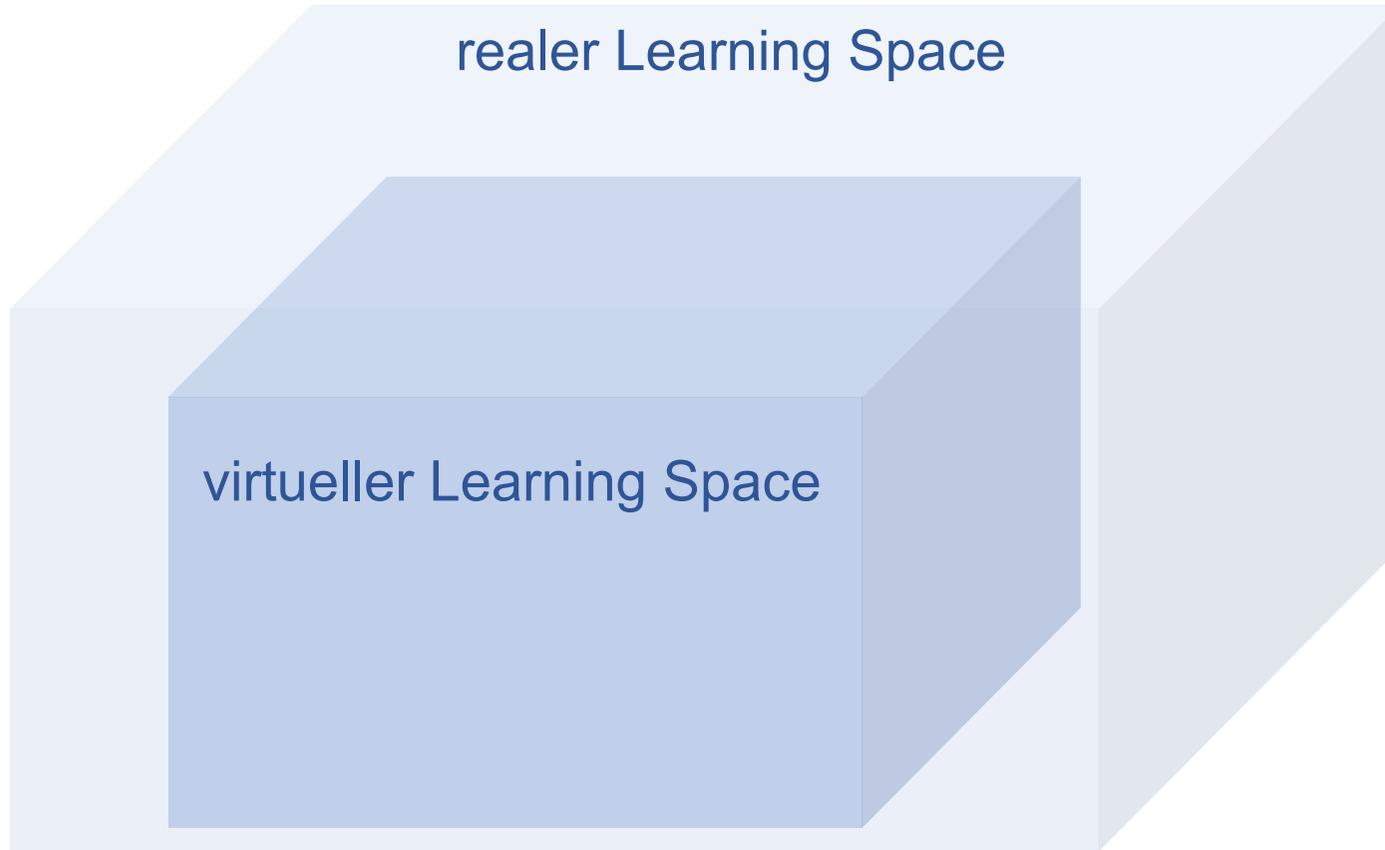
- Multi-User-Plattform
- SocialVR
- komplexer Lerncontent - Teamprozesse



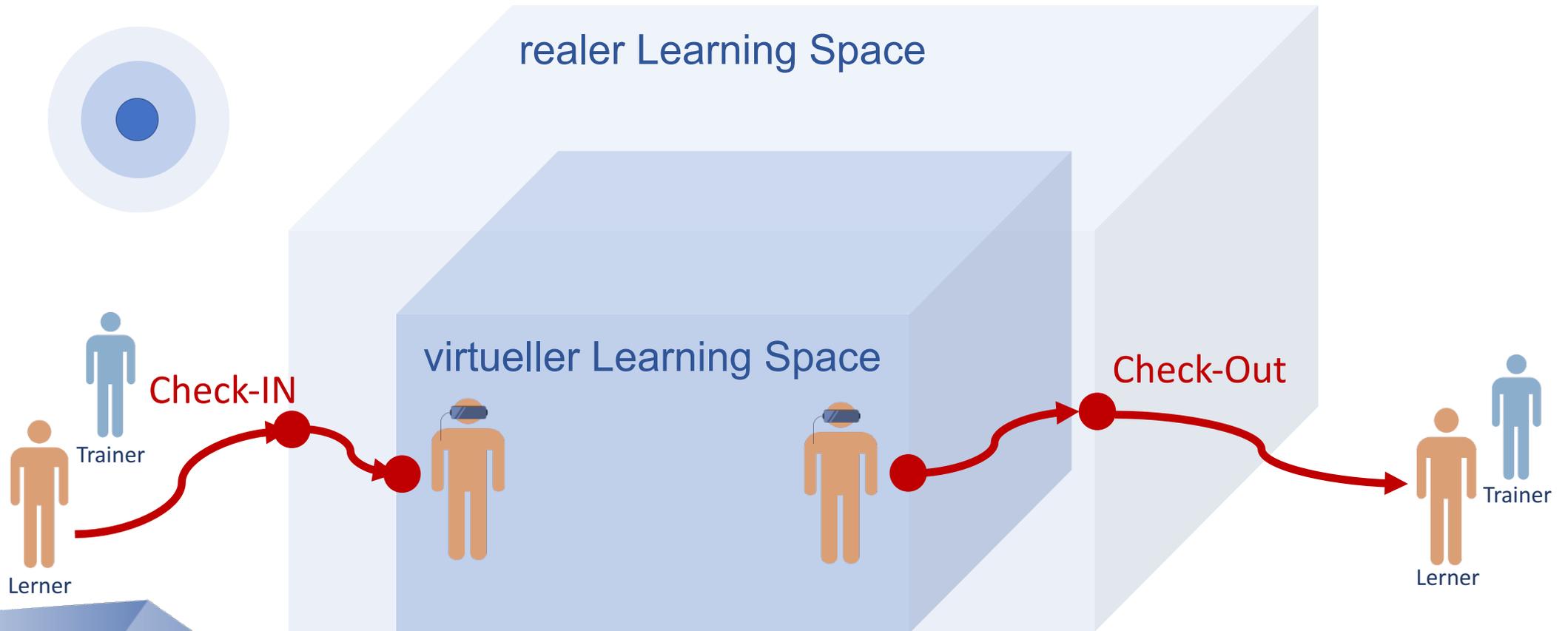
Fokus
Collaborativ

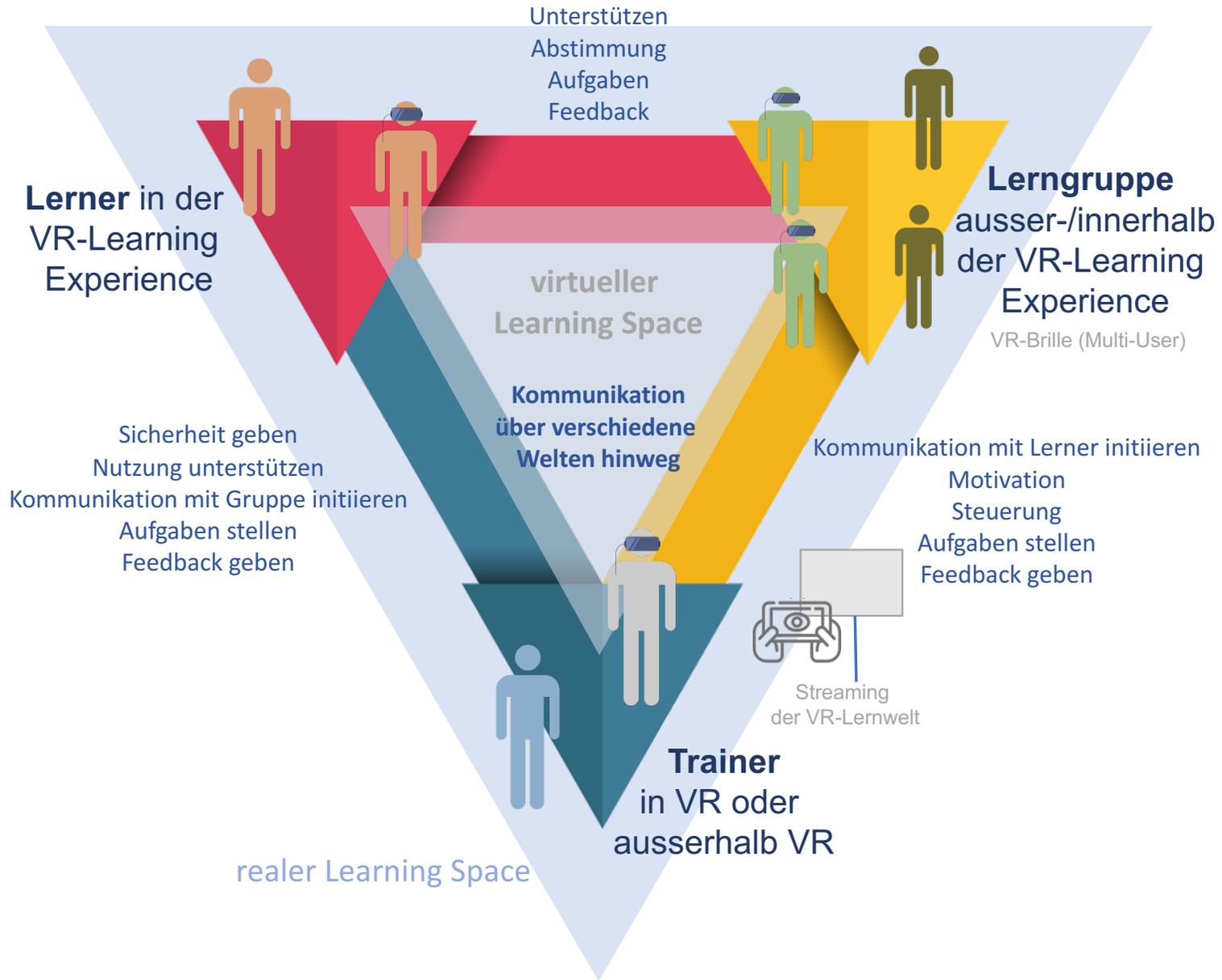
Konzept

(rL)-Space in (vL)-Space



Learner Journey durch die Space in Space-Konzept inkl. Touchpoints und Floors





Full Immersive – upskilling

Ausblick

1. VR Collaboration - Session

1.VR Collaboration-Session

Space in Space
Konzept
60 Minuten

- Eine Full immersive VR Collaboration Umgebung selber live erleben
- Welche Arten von VR Collaboration – Umgebungen gibt es?
- Was sind die Erfolgsfaktoren einer VR Collaboration – Umgebung?
- Was macht eine VR Collaboration – Umgebung aus?



Vorbereitung

1. VR Collaboration - Session

- Prüfung Betriebssystem Version 19 unter Einstellungen / Alle ansehen / Info – ansonsten updaten
- WLAN-Einstellungen
- Oculus Account anlegen
- E-Mail-Account Oculus mir senden, damit ich App-Installation initiieren kann (**bis Montag nächster Woche**)
- Individueller Avatar in der Oculus Quest gestalten
- Spatial Computing – App installieren
(Anleitung kommt noch per Mail nach der Kenntnis über die Oculus-Account-Mail)

Online Seminar – upskilling

Ausblick nächstes Webinar



- Wie kann VR in einen Blended Learning – Prozess integriert werden?
- Wo liegen Besonderheiten und Herausforderungen in der Integration?
- Wie sieht ein idealtypischen Lehr-/Lernprozess aus?
- Wie sieht die Learner Journey im Zusammenhang der Trainer-Aktivitäten aus?

