



**5.Webinar-Modul**  
VR Trainer/in

# Space in Space- Konzept



Offene Fragen

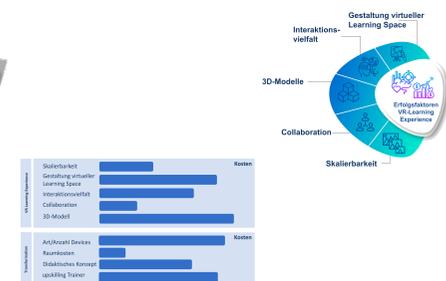
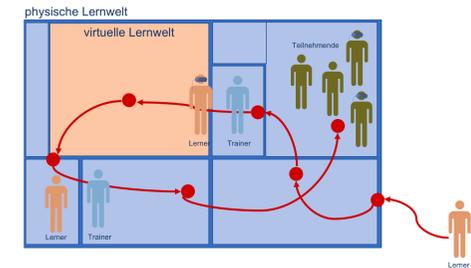
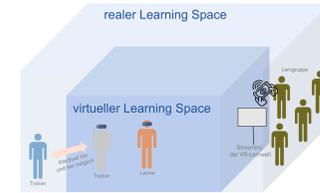
Gibt es Fragen vom letzten  
Webinar?

Webinar-Reihe – upskilling

# Lerninhalte



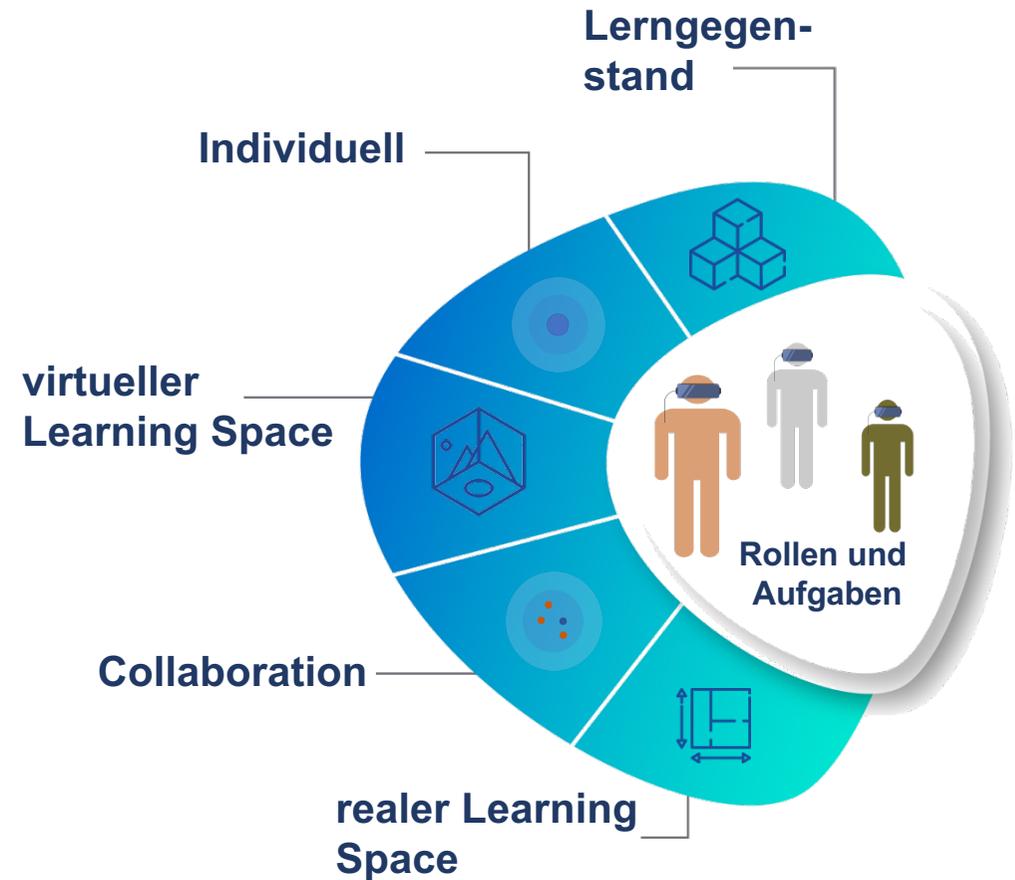
- Warum ist die Abstimmung von physischen und virtuellen Lernraum so wichtig?
- Was beinhaltet das "Space-in-Space"-Konzept?
- Wie kann ich einen optimalen physischen Lernraum gestalten?
- Auf was muss ich bei der Gestaltung des virtuellen Lernraumes achten?
- Wie sieht die Rolle des Trainer im physischen und virtuellen Lernraumes aus?



# Entscheidung Lernort abhängig von...

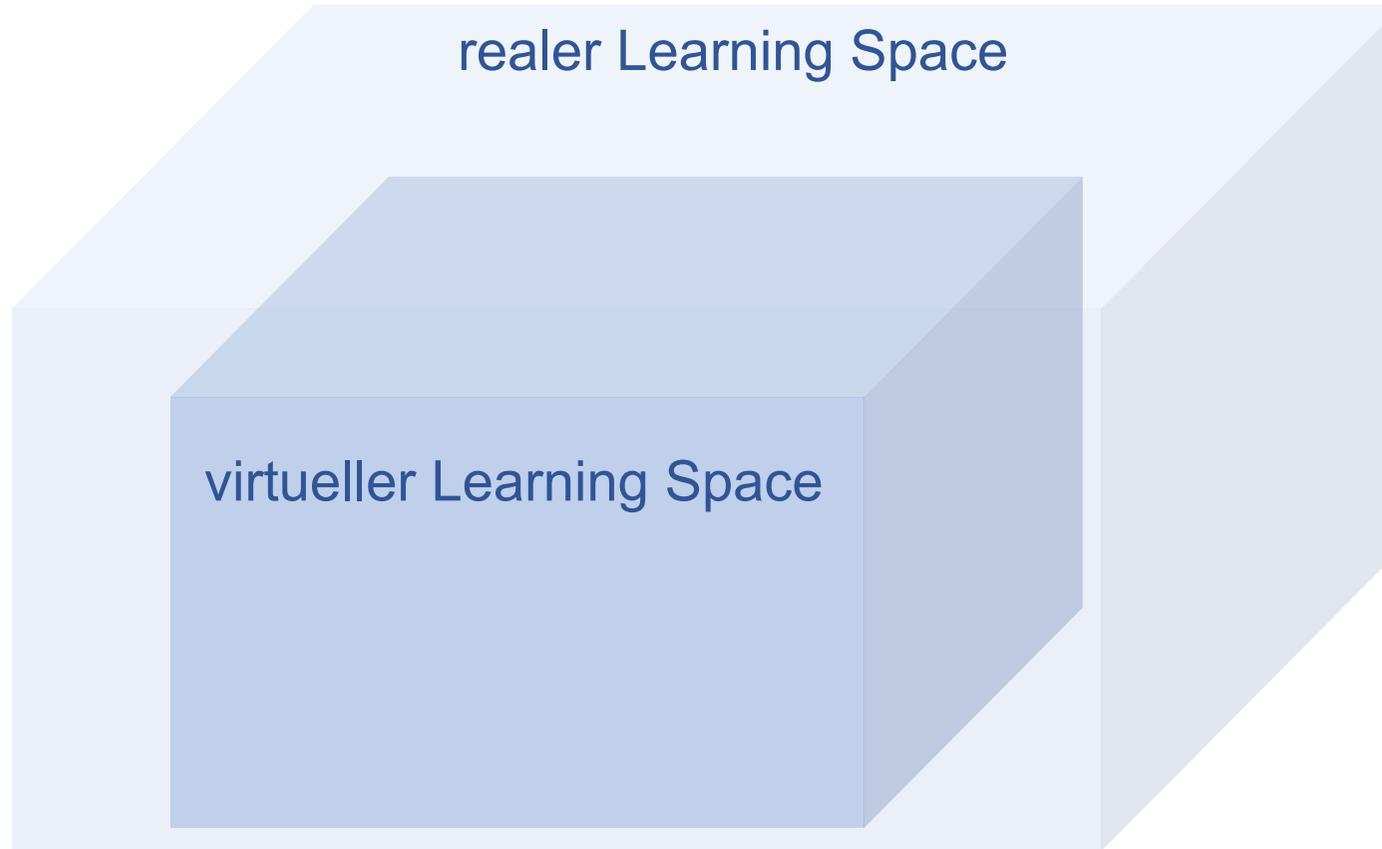
## Lernszenarien...

- Selbstlernprozess
- 1-zu-1 Coaching
- Experten-Training
- Blended Learning – Integration in ein Seminar, Workshop – Pre/Präsenz/Post-Phase
- Teamprozesse
- verteilte physische Standorte
- Simulation einer Situationen im Team
- ...



Konzept

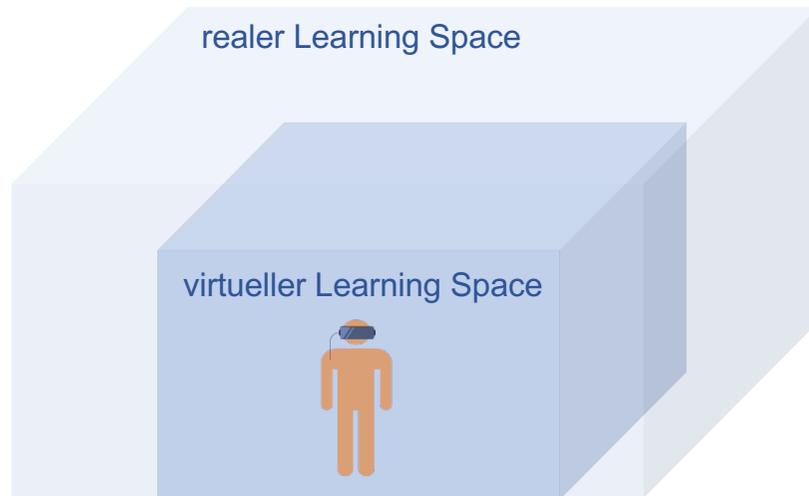
## **(rL)-Space in (vL)-Space**



Space-in-Space

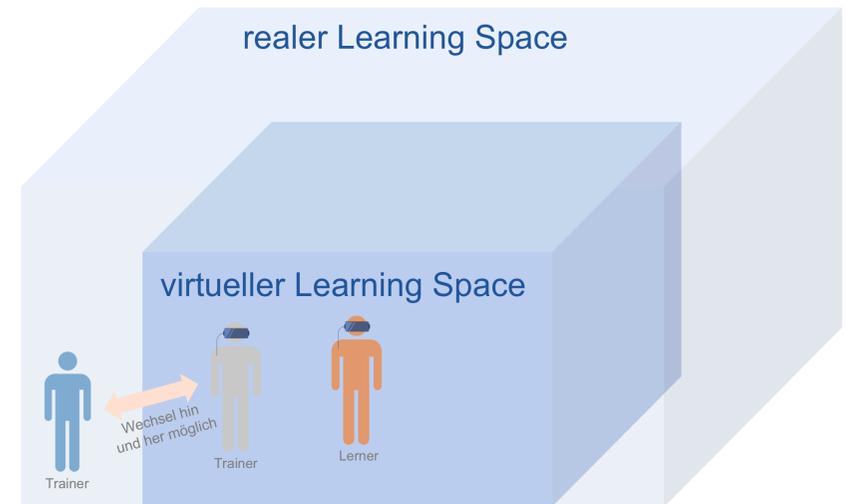
## Lerner im Mittelpunkt

### Selbstlernen



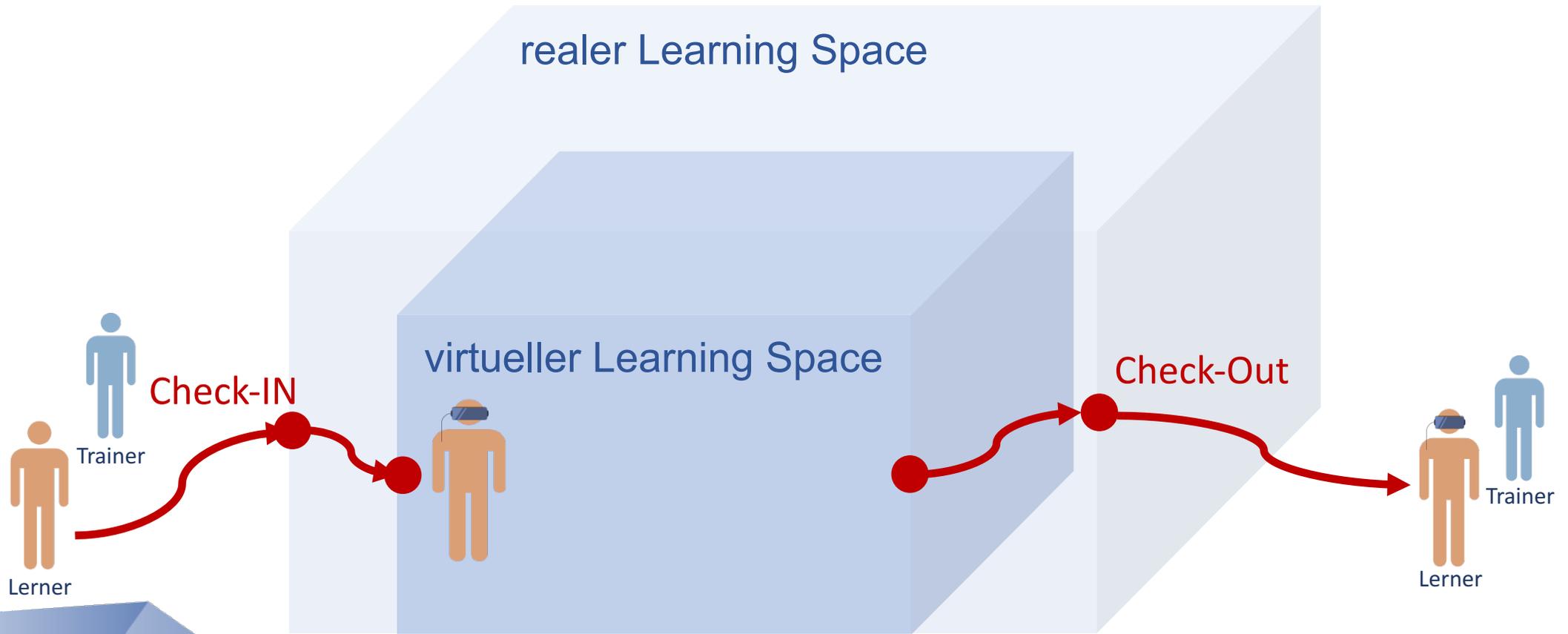
Arbeitsplatz, Home Office

### 1-zu-1 – Experte/Trainer/Coaching



Schulungsumgebung, Klassenzimmer  
XR-Lab...

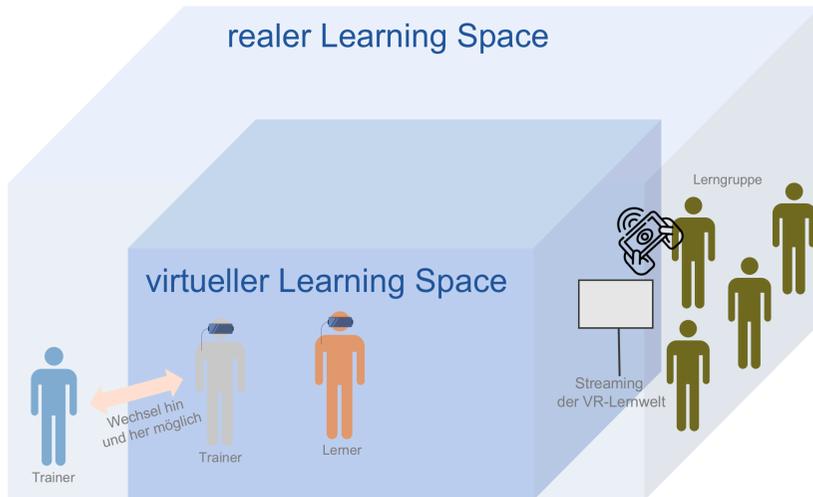
# Learner Journey durch die Space in Space-Konzept inkl. Touchpoints und Floors



Space-in-Space – gleicher realer Lernort

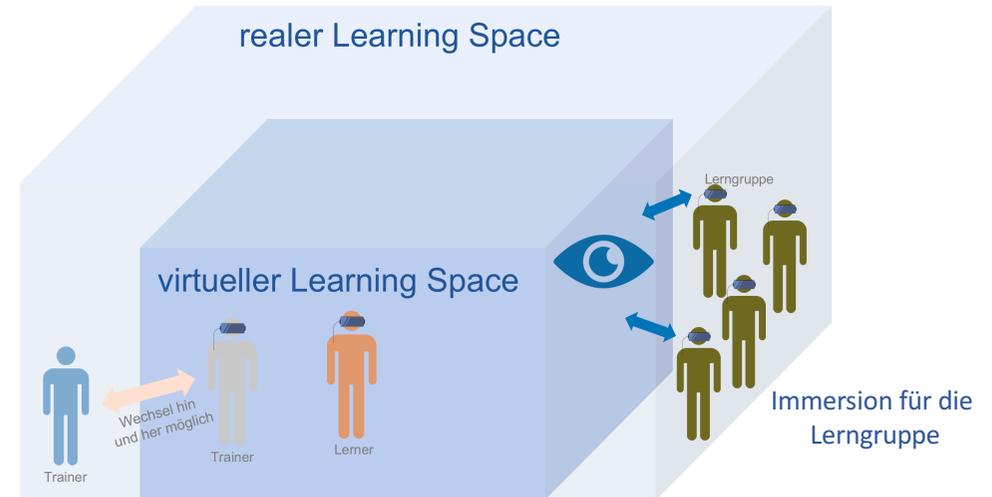
## Lerner und Lerngruppe im Mittelpunkt

### Integration Seminar, Klassenraum



Lerner und / oder Trainer in VR  
Lerngruppe bleibt im realen Learning Space

### Integration Seminar, Klassenraum

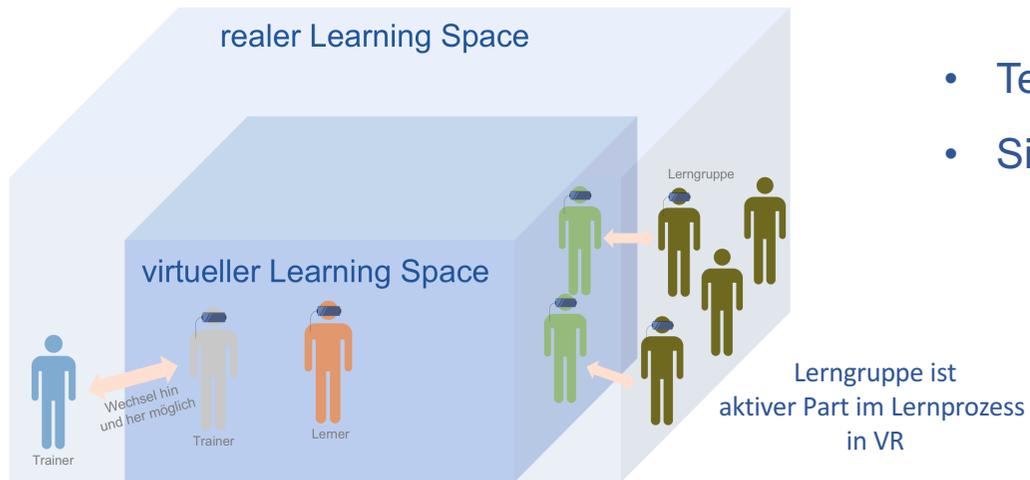


Lerner und /oder Trainer in VR  
Lerngruppe schaut in die VR zu

Space-in-Space – gleicher realer Lernort

## Lerner und Lerngruppe im Mittelpunkt

### Integration Seminar, Klassenraum



- Teamprozesse
- Simulation von Situationen

Lerner und /oder Trainer in VR  
Lerngruppe ist mit in die VR und aktiv

Space-in-Space – verschiedene reale Lernort

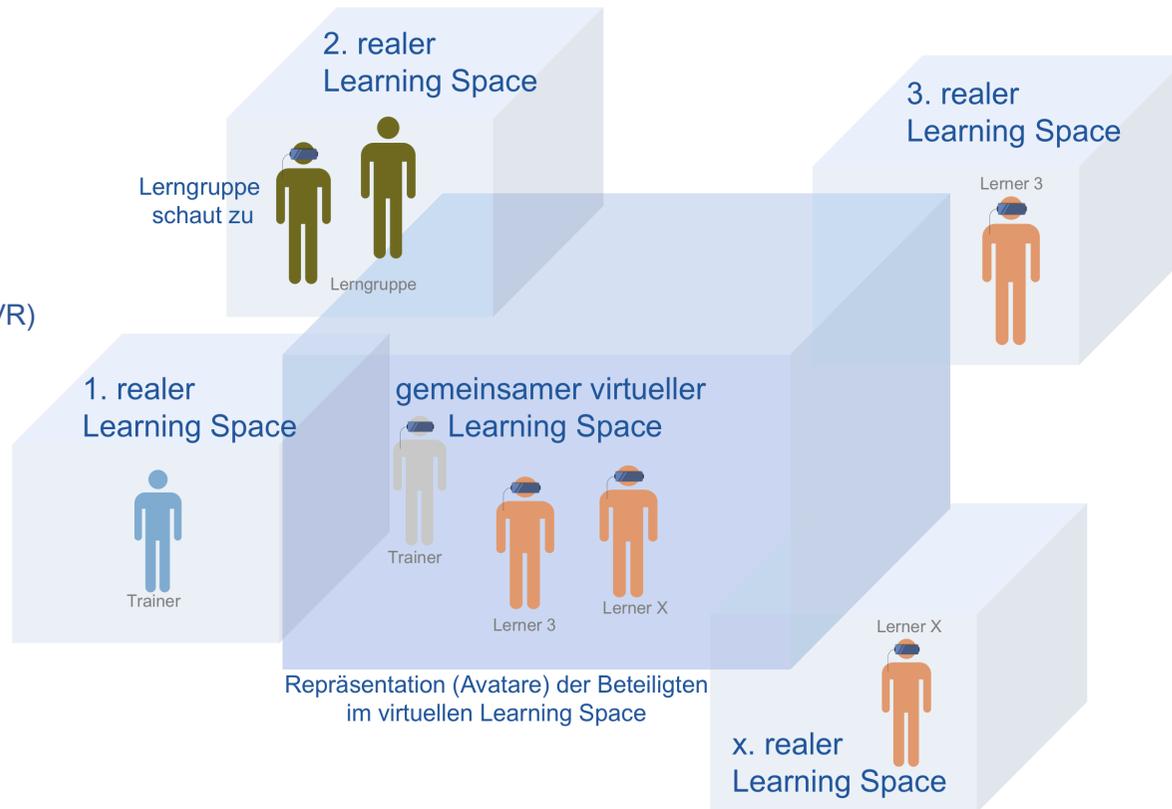
## Lerner und Lerngruppe im Mittelpunkt

1-zu-1 Coaching

...

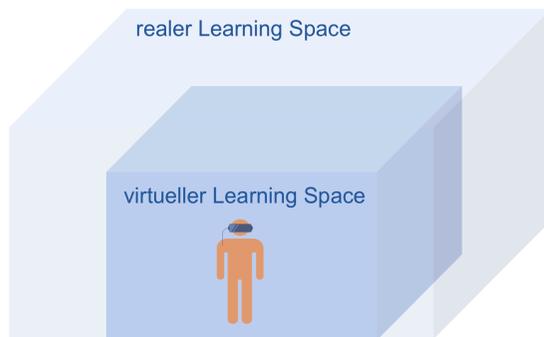
Multi-User

(VR Collaboration / SocialVR)



## Besonderheiten bei...

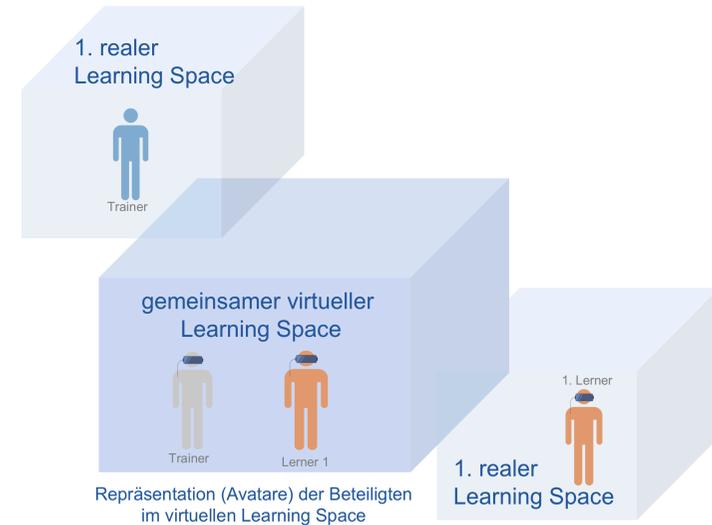
### Selbstlernen



Arbeitsplatz, Home Office  
Pre- / Post-Phase

- Ruhe / Ungestörtheit
- Genügend Platz (Roomscale vs. Stationär /360)
- Klarheit über Ablauf und / oder Lernauftrag
- Zeitpunkt / Uhrzeit

### 1-zu-1 – Experte/Trainer/Coaching



- Zugang Hardware (Rechner, VR Headset...)
  - Transport VR Headset...
- Zugang Software
- Aktualität der Software (Betriebssystem, VR Learning Experience)
- Aufgeladene Hardware
- Zugang Hygiene - Artikel
- Support

Webinar-Reihe – upskilling

# Lerninhalte



- Warum ist die Abstimmung von physischen und virtuellen Lernraum so wichtig?
- Was beinhaltet das "Space-in-Space"-Konzept?
- Wie kann ich einen optimalen physischen Lernraum gestalten?
- Auf was muss ich bei der Gestaltung des virtuellen Lernraumes achten?
- Wie sieht die Rolle des Trainer im physischen und virtuellen Lernraumes aus?

